

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam penulisan Tugas Akhir ini dengan maksud untuk menambah wawasan penulis mengenai perancangan desain komik dan juga pengetahuan tentang penyakit *acute stress disorder*. Dari semua hasil penyusunan tugas akhir ini, penulis dapat mengambil kesimpulan:

- Peran dan tugas keluarga bagi penderita tekanan mental sangat berperan penting bagi kesembuhan penderita.
- Membuat komik interaktif tidaklah mudah. Untuk membuat komik memerlukan penyusunan cerita, desain, dan juga penelitian pada masyarakat.
- Penderita gangguan mental tidak dapat langsung sembuh dan memerlukan dukungan dari lingkungan sekitarnya (sekolah, rumah, masyarakat).

#### **5.2 Saran**

Dari Kesimpulan dan Pembahasan diatas, maka terdapat beberapa saran yang dapat diambil dari penulis yaitu:

1. Dalam Mengoptimalkan tentang pembelajaran mengenai *acute stress disorder*, diperlukannya kampanye pada komik.
2. Bagi remaja untuk meningkatkan dan menambah wawasan tentang *acute stress disorder*, Sebaiknya tidak hanya mengetahui tentang ilmunya saja melainkan menggunakannya untuk masyarakat agar meminimalisir penderita *mental illness*.
3. Peran dari masyarakat terhadap penderita *acute stress disorder* sangat penting. Namun, masih banyaknya masyarakat yang kurang paham pada penyakit *mental illness*. Maka itu, perlunya Pendidikan mengenai *mental illness* pada masyarakat.