

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	v
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	vi
SURAT PERNYATAAN.....	vii
<i>ABSTRACT</i>	ix
RINGKASAN	x
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	21
1.1 Latar Belakang Masalah	21
1.2 Rumusan & Identifikasi Masalah	23
1.2.1 Identifikasi Masalah	23
1.2.2 Rumusan Masalah.....	23
1.3 Tujuan Penelitian	23
1.4 Manfaat Penelitian.....	24
1.4.1 Bagi diri sendiri.....	24
1.4.2 Bagi orang lain.....	24
1.5 Sistematika Penulisan	24
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	26
2.1 Tinjauan Teori	26
2.1.1 Komik	26
2.1.2 Ilustrasi	34
2.1.3 Warna.....	36
2.1.4 Tipografi	39
2.1.5 Layout.....	40
2.1.6 Prinsip Desain Grafis	40
2.1.7 Pengertian Stress	41
2.2 Penelitian Terdahulu.....	43

2.3	Kerangka Pemikiran.....	45
2.3.1	Pengaruh Komik Interaktif Terhadap <i>Mental Illnes</i>	45
2.2.2	Pengaruh Desain Komik Interaktif Terhadap Minat Baca	46
2.3	Hipotesis.....	46
BAB III METODOLOGI DESAIN		48
3.1	Sistematika Perancangan	48
3.2	Metode Pengumpulan Data	49
3.2.1	Wawancara.....	49
3.2.2	Studi Kepustakaan.....	49
3.2.3	Studi Referensi	49
3.3	Paparan Data.....	49
3.3.1	Wawancara.....	49
3.3.2	Studi Pustaka.....	52
3.2.3	Studi Referensi	55
BAB IV ANALISIS, KONSEP & HASIL PERANCANGAN		57
4.1	Analisis Permasalahan.....	57
4.2	Konsep Komunikasi	57
4.2.1	Sasaran Pembaca	57
4.2.2	Strategi Pesan.....	58
4.3	Konsep Visual	61
4.3.1	Format Buku.....	61
4.3.2	Panel.....	61
4.3.3	Warna.....	61
4.3.4	Tipografi	62
4.4	Penerapan Desain	63
4.4.1	Karakter	63
4.4.2	Storyline	65
4.4.3	Storyboard.....	66
4.4.4	Layout.....	67
4.5	Hasil Karya.....	68
4.5.1	Hasil Komik.....	68
4.5.2	Media Pendukung	70
BAB V PENUTUP		77

5.1	Kesimpulan.....	77
5.2	Saran	77
	Daftar Pustaka.....	81
	Lampiran-Lampiran.....	84

