

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

untuk menyampaikan teori pelatihan secara efektif harus dibarengi dengan visual yang menarik, ringkasan atau tambahan penjelasan pada tiap paragraf. Untuk meningkatkan kualitas teori pelatihan yang di sampaikan pelatih dibutuhkan media tambahan untuk menjelaskan penjelasan yang di sampaikan oleh pelatih sehingga media komik dirancang untuk membantu peserta pelatihan mengerti inti dari pelatihan dan dapat membantu peserta untuk mendapat gambaran tentang apa yang akan di dapat di dalam pelatihan.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Saran Bagi JCAL
Pelatihan yang disediakan tidak memiliki elemen visual sebagai identitas pelatihan, akan lebih cepat dan tepat bila pelatihan memiliki elemen visual sebagai identitas juga membantu pembaca mengidentifikasi tiap – tiap pelatihan.
2. Saran Bagi Universitas
 - a. Format tugas akhir yang diberikan tidak lengkap terdapat beberapa halaman tidak dapat digunakan seperti daftar gambar dan daftar tabel, lebih baik halaman dapat langsung digunakan agar mahasiswa dapat fokus pada pengerjaan tugas akhir.
 - b. Penggunaan *myupj* sebagai tempat untuk melaporkan bimbingan antara mahasiswa dan dosen masih kurang efektif dikarenakan format *website* yang tersedia, lebih baik laporan dan komentar tidak perlu diberikan lampiran dan rekap percakapan bimbingan diberikan fasilitas untuk melampirkan

gambar agar mahasiswa dapat langsung mengupload *screenshoot* percakapan bimbingan pada media lain.

3. Saran Bagi Mahasiswa

Konsultasi untuk mahasiswa dapat dipisah dengan bimbingan tugas akhir dikarenakan konsultasi lebih berhubungan dengan masalah tiap *personal* individu yang berhubungan dengan tugas akhir dan bimbingan berhubungan dengan laporan dan bentuk dari tugas akhir, sehingga mahasiswa dapat menyampaikan masalah *personal* seperti masalah mental dan fisik yang dialami oleh mahasiswa secara *private* kepada pembimbing.

4. Saran Bagi Pembaca

- a. Karakter Jay dan Aya masih dapat dikembangkan dalam format yang berbeda seperti media *audio visual*, dengan mengembangkan karakter sebagai media *audio visual* informasi yang disampaikan dapat terserap secara cepat dan efektif.
- b. Karakter Jay dan Aya sebagai maskot Universitas Pembangunan Jaya membutuhkan *voice actor* sebagai elemen pendukung untuk membantu pembuatan media *audio visual* yang menggunakan karakter Jay dan Aya.
- c. Kostum yang digunakan Jay dan Aya dapat dibuat berhubungan dengan setiap program studi dan acara yang dibuat oleh Universitas Pembangunan Jaya.