

BAB II TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PROFESI

2.1 Sejarah Perusahaan

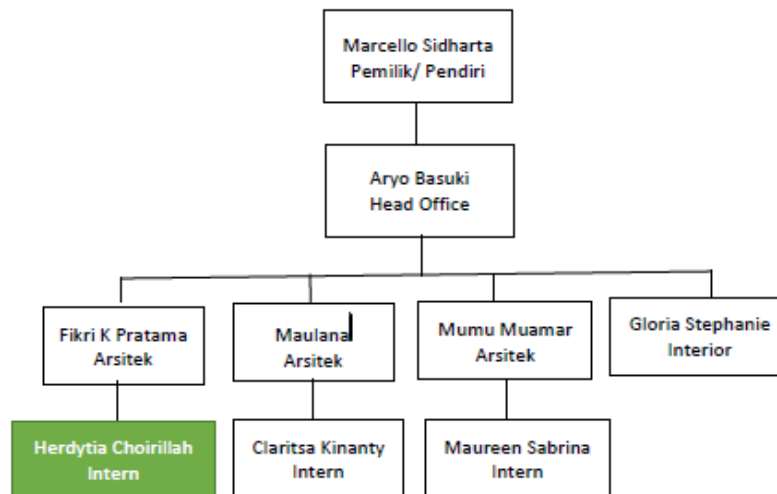
SIDHARTA ARCHITECT

*Gambar 2. 1 Logo Perusahaan
(Google, 2022)*

Sidharta Arcitect merupakan perusahaan yang didirikan oleh Marcello Sidharta. Dengan didirikan pada tahun 11 September 2010 hingga saat ini masih beroperasi. Sidharta Architect merupakan biro yang telah mengerjakan berbagai macam proyek berbeda mulai dari skala hunian, komersial, perkantoran, hingga rumah ibadah. Perusahaan ini bergerak pada bidang arsitektur dan interior. Beberapa proyek mereka seperti SY House Ancol, Panda Hotel, Vimala Hills dan CB House Jambi.

Selain itu, beberapa proyek interior seperti Carpediem Bar & Resto di Kemang, Jakarta, Showroom Furnitur Rotan Yamakawa di Kemang, Jakarta, Kantor JPCC di Slipi Jakarta, Gereja GMS di Jakarta dan Makassar, Kantor Ventura di Kuningan, Jakarta, telah mendapatkan penghargaan BCI ASIA 2018 Interior Design Awards. Arsitek Sidharta juga telah mengikuti beberapa pameran, antara lain Pameran 15 Arsitek, Living World – Asri Home Festival, dan IAI Design Week 3.3, Jakarta. Beberapa karya mereka telah dimuat di sejumlah publikasi media online seperti halaman ArchDaily .

2.2 Struktur Organisasi



**Gambar 2. 2 Struktur Organisasi Perusahaan
(Praktikan, 2022)**

Sidharta Architect memiliki struktur organisasi sebagai berikut Marcello Setiawan Sidharta sebagai *Principal Architect* sekaligus *President Director*, Aryo Basuki sebagai *Principal Architect* dan *Design Director*, Fikri K Pratama sebagai *Architect Design*, Maulana sebagai *Architect Design*, Mumu Muamar sebagai *Architect Design*, dan Gloria Stephanie sebagai *Interior Design*.

2.3 Kegiatan Umum Perusahaan

Sidarta Architect merupakan perusahaan yang terfokus pada konsultan dan desain interior dalam skala rumah tinggal atau perusahaan bahkan apartemen. Sidharta Architect terus berupaya dalam menghasilkan karya-karya terbaik yang mampu menjawab kebutuhan klien. Proses pengolahan desain dimulai dengan menyatukan antara ide-ide atau permintaan klien lalu diolah kembali oleh para arsitek melalui kreativitas mereka.

Software- software pendukung yang digunakan adalah autocad, sketchup, Lumion, enescape, photoshop hingga adobe illustrator. Pada saat melakukan kerja profesi, praktikan ditempatkan sebagai drafter yang tugaskan membuat detail-detail dalam sebuah proyek. Drafter adalah orang yang membuat konsep desain dalam bentuk gambar detail lengkap dengan ukuran, fitur fitur dan tata letak di dalamnya. Pekerjaan yang telah dilakukan oleh praktikan lalu dilihat kembali oleh pembimbing. Bila dalam pengerjaan ada kesalahan yang belum memenuhi kriteria praktikan harus segera revisi agar gambar detail segera kelar dan dapat diserahkan kepada klien.



Gambar 2. 2 HS House
(Intagram, 2022)



Gambar 2. 3 OCBD Café
(Intagram,2022)

HS House dan OCBD Café adalah contoh dari kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh sidharta architect. Pada proyek ini perusahaan mengerjakan proses pembuatan 3D maupun detail detail lainnya. Proyek OCBD Cafe dikerjakan bersama tim dikarenakan luas bangunan yang cukup besar dan banyaknya permintaan dari klien membuat proyek ini butuh pengerjaan Bersama tim sedangkan pada proyek HS dikerjakan oleh perorangan agar dalam mendesain lebih fokus dan identik dengan arsitek yang membuat.