

DAFTAR PUSTAKA

- British Columbia Institute of Technology (2017). Panduan Pengguna Codelgniter Indonesia. <https://codeigniter-id.github.io/user-guide/>. Diakses pada 6 Oktober 2022 pukul 09.50 WIB.
- Dicoding (2021). Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>. Diakses pada 6 Oktober 2022 pukul 09.50 WIB.
- Dicoding (2021). Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya. <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/>. Diakses pada 6 Oktober 2022 pukul 09.50 WIB.
- Setiawan, R. (2021). Black Box Untuk Menguji Perangkat Lunak. <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>. Diakses pada 6 Oktober 2022 pukul 09.50 WIB.
- Setiawan, A. A., & Soerjoatmodjo, G. W. (2021). Buku Pedoman Kerja Profesi. In A. A. Setiawan, Buku Pedoman Kerja Profesi . Tangerang Selatan. Universitas Pembangunan Jaya
- Sonata, Fifi & Vina Winda Sari (2019). Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer. Diakses pada 13 Oktober 2022 Pukul 19.20 WIB.
- Universitas Pembangunan Jaya (2017). Sejarah, Identitas, dan nilai. <https://www.upj.ac.id/static-page/57/sejarah-identitas-dan-nilai>. Diakses pada 6 Oktober 2022 pukul 09.50 WIB.
- Waykar, Yashwant (2015). Role of Use Case Diagram In S/W Development. https://www.researchgate.net/publication/322991847_role_of_use_case_diagram_in_software_development. Diakses pada 13 Oktober 2022 pukul 18.20 WIB.
- Badr (2020). Kelebihan dan Kekurangan dari Berbagai Metode Pengembangan Software. <https://badr.co.id/id/kelebihan-dan-kekurangan-dari-berbagai-metode-pengembangan-software/>. Diakses pada 13 November 2022 pukul 22.47 WIB.
- Wijaya Widiyanto, Wahyu (2018). ANALISA METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM DENGAN PERBANDINGAN MODEL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN WATERFALL DEVELOPMENT MODEL, MODEL PROTOTYPE, DAN MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD).