

DAFTAR PUSTAKA

- Dalle, J., Mutalib, A. A., Shaari, N., & Salam, S. N. (2019). *Pengantar Interaksi Manusia dan Komputer*. Depok: Rajawali Printing.
- Guntupalli, R. C. (2008). *User Interface Design - Methods and Qualities of a Good User Interface Design*. University West, Departement of Technology, Mathematics and Computer Science. Sweden: University West.
- Idris, I. (1970). *Sejarah Perkembangan Pekerjaan Umum di Indonesia*. Jakarta.
- Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat (PUPR). (2020, Oktober 7). *Tugas dan Fungsi*. Retrieved September 30, 2022, from pu.go.id: <https://pu.go.id/page/Tugas-dan-Fungsi>
- Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat (PUPR). (2020, Oktober 7). *Visi dan Misi*. Retrieved September 30, 2022, from pu.go.id: <https://pu.go.id/page/Visi-dan-Misi>
- Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat (PUPR). (2022, Desember 17). *Dari Masa ke Masa*. Retrieved September 30, 2022, from pu.go.id: <https://pu.go.id/page/Dari-Masa-ke-Masa>
- Knight, W. (2019). *UX for Developers: How to Integrate User-Centered Design Principles Into your Day-to-Day Development Work*. Northampton: Apress Media.
- Mardiani, G. T. (2013). Sistem Monitoring Data Aset dan Inventaris PT Telkom Cianjur Berbasis Web. *Komputa: Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*.
- Sekretariat Jendral Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat (PUPR). (2017, Januari 25). *Pusdatin*. Retrieved September 30, 2022, from setjen.pu.go.id: <https://setjen.pu.go.id/organisasi/Pusdatin>
- Setiawan, A. A., & Soerjoatmodjo, G. W. (2021). *Buku Pedoman Kerja Profesi*. UPJ Press.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung, Bandung, Indonesia: Informatika Bandung.