

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
PENGESAHAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Kerja Profesi .....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi .....	2
1.2.1 Maksud Kerja Profesi.....	2
1.2.2 Tujuan Kerja Profesi .....	2
1.3 Kegunaan Kerja Profesi .....	3
1.3.1 Bagi Praktikan .....	3
1.3.2 Bagi Universitas Pembangunan jaya .....	3
1.3.3 Bagi Teraskota Entertainment Center.....	3
1.4 Tempat Kerja Profesi .....	3
1.5 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi.....	4
BAB II TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PROFESI .....	6
2.1 Sejarah Mal Teraskota Entertainment Center .....	6
2.2 Struktur Organisasi Mal Teraskota Entertainment Center .....	12
2.3 Kegiatan Umum Mal Teraskota Entertainment Center .....	14
BAB III. PELAKSANAAN KERJA PROFESI.....	16
3.1 Bidang Kerja .....	16
3.2 Pelaksanaan Kerja.....	17
3.2.1. Melakukan Pendataan Pada Semua <i>Tenant</i> Yang Ada di Mal Teraskota .....	17
3.2.2. Menginput Data Vaksinasi Yang Diselenggarakan Pada Mal Teraskota .....	19
3.2.3. Melakukan <i>Survey</i> Pengunjung .....	20
3.2.4. Menjadi <i>Content Creator</i> di Media Sosial Mal Teraskota.....	21
3.2.5. Membagikan <i>Voucher</i> Kepada Peserta Vaksinasi di Mal Teraskota .....	25
3.2.6. Menghitung <i>Traffic</i> Jalan .....	25
3.2.7. Membagikan dan Mengambil Surat Edaran Kegiatan Kepada Semua <i>Tenant</i> .....	26
3.2.8. Melengkapi Tanggal di Kelender <i>Event</i> Dan <i>Powerpoint</i> Rencana Kerjasama dengan Sekolah.....	27
3.2.9. Melakukan Sosialisasi Kepada Semua <i>Tenant</i> Mengenai <i>Event Indonesian Shopping Festival (ISF)</i> .....	28
3.2.10. Berpartisipasi dalam Kegiatan <i>Event</i> Dan Promosi.....	31
3.2.11. Membantu Persiapan Acara HUT Teraskota ke-13.....	33

3.2.12. Menjadi Narahubung Pemenang Kuis dan <i>Giveaway</i> .....	36
3.2.13. Mencari dan Mengunduh Daftar Lagu Untuk Audio Mal.....	37
3.3 Kendala Yang Dihadapi .....	39
3.3.1. Handphone Kantor yang Terkadang Mati Saat Sedang Digunakan .....	39
3.3.2. Tantangan Saat Melakukan <i>Survey</i> Pengunjung .....	39
3.4 Cara Mengatasi Kendala .....	40
3.4.1. Handphone Kantor yang Terkadang Mati Saat Sedang Digunakan .....	40
3.4.2. Tantangan Saat Melakukan <i>Survey</i> Pengunjung .....	40
3.5 Pembelajaran Yang Diperoleh dari Kerja Profesi .....	40
3.5.1. Pembelajaran Baru Yang Diperoleh Praktikan .....	41
3.5.2. Memahami Penerapan Teori – Teori Yang Dipelajari Di Perkuliahan Secara Langsung.....	41
 BAB IV PENUTUP .....	 43
4.1 Simpulan.....	43
4.2 Saran.....	43
4.2.1. Bagi Universitas Pembangunan Jaya .....	44
4.2.2. Bagi Mahasiswa .....	44
4.2.3. Bagi Teraskota Entertainment Center .....	44
 DAFTAR PUSTAKA.....	 45
 DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	 46
 LAMPIRAN-LAMPIRAN .....	 47