

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Denah Mal Teraskota <i>Entertainment Center</i>	4
Gambar 2.1 Mal Teraskota <i>Entertainment Center</i>	6
Gambar 2.2 Denah Lantai Mal Teraskota <i>Entertainment Center</i>	7
Gmabra 2.3 Logo Perusahaan Mal Teraskota <i>Entertainment Center</i>	8
Gambar 2.4 Logo Media Cetak Dan Digital Mal Teraskota <i>Entertainment Center</i>	8
Gambar 2.5 Struktur Organisasi 2022 Mal Teraskota <i>Entertainment Center</i>	12
Gambar 3.1 Tampilan <i>Googleform</i> Data Tenant Mal Teraskota	18
Gambar 3.2 Tampilan Hasil Data <i>Tenant</i> Mal Teraskota Di <i>Spreadsheet</i>	19
Gambar 3.3 Tampilan <i>Googleform</i> Survey Pengujung Mal Teraskota.....	21
Gambar 3.4 Kegiatan Pengambilan Foto Dan Video Untuk Konten Promosi produk	23
Gambar 3.5 Tampilan Aplikasi <i>Editing Canva</i> dan <i>CapCut</i>	23
Gambar 3.6 Contoh <i>Caption</i> Pada Media Sosial <i>Instagram</i> Mal Teraskota	24
Gambar 3.7 Desain <i>Template</i> Promo Merdeka	24
Gambar 3.8 <i>Voucher</i> Makanan Untuk Peserta vaksin	25
Gambar 3.9 <i>Traffic</i> Jalan Arah ITC	26
Gambar 3.10 Kegiatan Membagikan Surat Edaran Kepada Semua Tenant.....	27
Gambar 3.11 Tampilan Kalender <i>Event</i> Mal Teraskota Tahun 2022	27
Gambar 3.12 Tampilan Powerpoint Proposal Kerjasama sekolah.....	28
Gambar 3.13 Kegiatan Membagikan stiker <i>Indonesian Shopping Festival (ISF)</i>	29
Gambar 3.14 Kegiatan Menempelkan Stiker.....	30
Gambar 3.15 Tampilan <i>Tenant</i> Daun <i>Curry</i> dan <i>Island</i> Kopi Tuya dengan Stiker ISF	30
Gambar 3.16 Kegiatan Menjadi MC Kuis Pada Acara Penampilan Tari Tradisional Dan Lagu – Lagu Nasional Di Hari Kemerdekaan	31
Gambar 3.17 Kegiatan Mempromosikan Produk Tenant Jeruk Meletus.....	32
Gambar 3.18 Kegiatan Wawancara <i>Cast Film</i> 12 Cerita Glen Anggara	32
Gambar 3.19 Kegiatan Sosialisasi <i>Giveaway</i> Struk Belanja Kepada Pengujung	33
Gambar 3.20 Kegiatan Menghias Piagam Untuk Pemenang Lomba.....	34
Gambar 3.21 Kegiatan Membuat Video Ajakan Datang Ke Hut Mal Teraskota Yang Ke-13	34
Gambar 3.22 Kegiatan Dokumentasi Acara HUT Mal Teraskota ke – 13	35
Gambar 3.23 Tampilan Catatan dan Rekap struk belanja	36
Gambar 3.24 Kegiatan Menghubungi Pemenang <i>Giveaway</i> Struk Belanja	37
Gambar 3.25 Tampilan Pencarian Lagu Di <i>Youtube</i>	38
Gambar 3.26 Tampilan Mengunduh Lagu Di <i>Website Y2mate</i>	38
Gambar 3.27 Tampilan Penyimpanan Lagu Di <i>Googledrive</i>	39