

## DAFTAR PUSTAKA

- (n.d.). *Repository* *Dinamika*,  
[https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/2329/5/BAB\\_III.pdf](https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/2329/5/BAB_III.pdf).
- Annisa, F. N. (2019). PROSES PELIPUTAN BERITA DI MEDIA ONLINE LIPUTAN6.COM KANAL TEKNO.
- Annisa, F. N. (2019). PROSES PELIPUTAN BERITA DI MEDIA ONLINE LIPUTAN6.COM KANAL TEKNO.
- Apriliyani, T. (2021). PELIPUTAN HEIBOGOR.COM DALAM PROSES PERESMIAN RUMAH SAKIT LAPANGAN KOTA BOGOR.
- Ariani, G. G. (n.d.). PROSES KERJA JURNALISTIK SEBAGAI SOCIAL MEDIA INTERN DI ALINEA.ID. *Universitas Multimedia Nusantara*,  
[https://kc.umn.ac.id/21144/1/HALAMAN\\_AWAL.pdf](https://kc.umn.ac.id/21144/1/HALAMAN_AWAL.pdf).
- Craig, R. (2005). *Online Journalism: Reporting, Writing, and Editing for New Media*. USA: Thomson Wadsworth.
- Fajrin, R. (2019). Proses Pembuatan Berita Di Media Daring Celotehbekasi.com. *Akademia*,  
[https://www.academia.edu/40643949/Proses\\_Pembuatan\\_Berita\\_Di\\_Media\\_Daring\\_Celotehbekasi\\_com](https://www.academia.edu/40643949/Proses_Pembuatan_Berita_Di_Media_Daring_Celotehbekasi_com).
- Februari 2022: Tingkat Pengangguran Terbuka (TPT) sebesar 5,83 persen dan Rata-rata upah buruh sebesar 2,89 juta rupiah per bulan. (2022, Mei 09). From <https://www.bps.go.id/pressrelease/2022/05/09/1915/februari-2022--tingkat-pengangguran-terbuka--tpt--sebesar-5-83-persen.html>
- HARDISARASWATI, R. D. (2020). PEMBUATAN KONTEN DAN EDITOR BANGGA SURABAYA “JAMU TRADISIONAL EMPON-EMPON” DI HUMAS PEMERINTAHAN KOTA SURABAYA. *Repository Dinamika*.
- Hulu, F. (2020). PENGARUH KREATIVITAS BELAJAR DAN SOFT SKILL MAHASISWA TERHADAP KESIAPAN KERJA MAHASISWA PENDIDIKAN BISNIS 2016 . *Niagawan*,  
<https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/niagawan/article/view/20327/14458>.
- Indah, D. R. (2017). SOFT SKILL MAHASISWA DALAM MENGHADAPI DUNIA KERJA (Studi Deskriptif pada Mahasiswa Semester Delapan Universitas Negeri Semarang Tahun 2017).  
<http://lib.unnes.ac.id/29958/1/1511413113.pdf>.
- MUSTAFA, T. A. (2021). Kegiatan Pembuatan Konten Pada Kompas Universitas Pembangunan Jaya. *Repository Universitas Pembangunan Jaya*, <http://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1566/>.

- PRAYOGA, R. A. (2022). STRATEGI PENGEMBANGAN KUALITAS SDM “GENERASI MILLENNIAL & GENERASI Z” DALAM MENGHADAPI PERSAINGAN GLOBAL ERA 5.0. *Prosiding Seminar Nasional Manajemen*,  
<http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/PSM/article/view/18476/9495>.
- RAMADHAN, A. R. (2021). KEGIATAN CONTENT CREATION PADA MEDIA KOMPRESS PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA. *Repository Univeristas Pembangunan Jaya*,  
<http://eprints.upj.ac.id/id/eprint/1493/>.
- Rizkinaswara, L. (2020, Januari 28). *Revolusi Industri 4.0*. From Kementrian Informasi dan Informatika: <https://aptika.kominfo.go.id/2020/01/revolusi-industri-4-0/>
- Salim, R. S. (2014). Laporan Kerja Praktek di Wartakotalive.com 2014. *Akademia*,  
[https://www.academia.edu/6330060/Laporan\\_Kerja\\_Praktek\\_di\\_Wartakotalive\\_com\\_2014](https://www.academia.edu/6330060/Laporan_Kerja_Praktek_di_Wartakotalive_com_2014).
- SAVIRA, N. S. (2021). PERANCANGAN KONTEN MEDIA SOSIAL INSTAGRAM SEKARVES INDONESIA PERIODE APRIL – SEPTEMBER 2021. *Repository*.
- Winarno, S. H. (2010). PENGEMBANGAN SOFT SKILL DAN HARD SKILL DALAM MENINGKATKAN KUALITAS PELAYANAN.  
<https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/285031/2010--JURNAL-CAKRAWALA-VOL-10-NO.2-SEPTEMBER-2010.pdf>.
- Youtube Jadi Raja Media Sosial di Indonesia, Diakses 94 Persen Warga*. (2022, Juni 11). From CNN Indonesia:  
<https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20220610164924-192-807472/youtube-jadi-raja-media-sosial-di-indonesia-diakses-94-persen-warga>