

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Profesi

Kerja Di era globalisasi ini, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sangatlah dibutuhkan, yang tentunya membawa mahasiswa harus memiliki kesiapan menghadapi dunia pekerjaan dengan menerapkan ilmu yang dia pelajari di bangku perkuliahan. Banyak hal juga yang dapat menghambat bagi mahasiswa yang belum punya skill, ataupun pengalaman saat terjun ke dunia kerja. Ilmu pengetahuan yang diperoleh masih bersifat adaptif, terhadap kegiatan di dunia kerja nyatanya teori yang diberikan atau diperoleh belum tentu sama dengan praktek kerja lapangan, dikarenakan keterbatasan waktu dan ruang.

Kerja Profesi (KP) merupakan kegiatan yang menempatkan seseorang pada suatu lingkungan ataupun gambaran pekerjaan yang sebenarnya, dalam menerapkan ilmu keterampilan yang dimilikinya. mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya yang menerapkan matakuliah kerja profesi, agar para mahasiswa memperoleh ilmu pengetahuan ataupun pengalaman mengenai di dunia kerja.

Pratikan melaksanakan kerja profesi di PT. Bumi Rejeki Agung merupakan perusahaan yang berjalan pada bidang *Property*. Perusahaan ini berusaha untuk memiliki usaha property dan memiliki visi sebagai pengembang (*Developer*) menyediakan perumahan agar dapat memajukan program pemerintah untuk membantu masyarakat mewujudkan keinginannya, serta memiliki rumah dengan harga yang terjangkau, namun memiliki kualitas tentunya. Dalam langkah awal projectnya pada bidang property ini, pada PT. Bumi Rejeki akan membangun sebuah hunian yang modern dan smart home living dikawasan Citra Raya Ecopolis dengan nama *La Casa Bonita*.

Untuk melaksanakan Kerja Profesi, Penulis terlibat dalam project perancangan web desain dengan menggunakan aplikasi figma property pada bagian UI/UX untuk PT. Bumi Rejeki hal ini bertujuan untuk memperkenalkan suatu perusahaan agar lebih dikenal jauh untuk dapat

mempromosikan produk pada berkualitas kepada masyarakat agar menggapai pasar yang lebih luas, dengan membantu membuat suatu desain web Company Profile pada PT. Bumi Rejeki Agung.

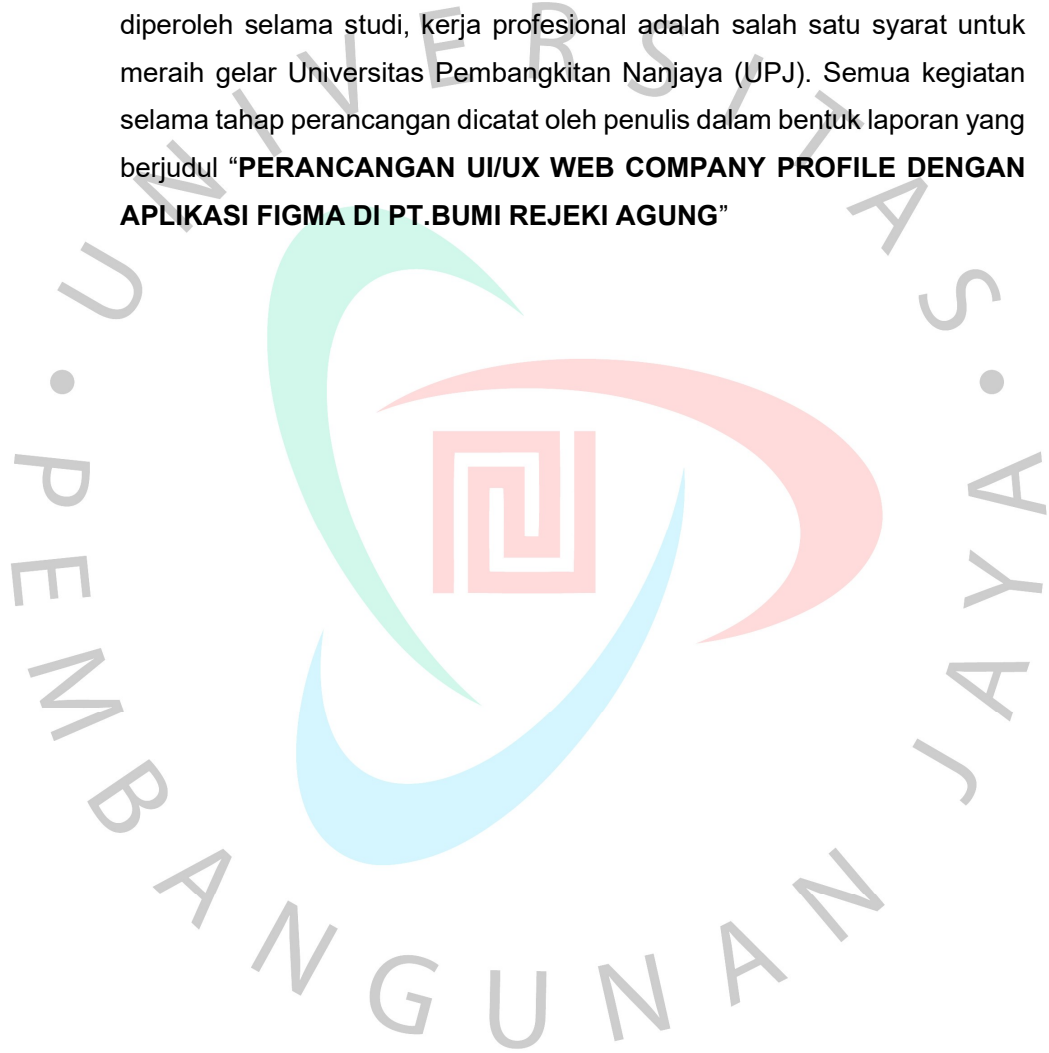
Di dalam wireframe terdapat berbagai komponen seperti banner, header, konten, footer, link, dan formulir. Proses pembuatan wireframe website disebut dengan wireframing, dan semua komponen di atas disusun sesuai dengan layout yang diinginkan. Gambar rangka biasanya dibuat oleh perancang UI. Dia bertanggung jawab untuk membuat website yang menarik. Dalam sebuah aplikasi tidak dipisahkan dengan UI/UX., sedangkan User Experience (UX) berkaitan dengan pengalaman interaksi antara pengguna dan aplikasi.

Pada proses perancangan UI/UX untuk *Company Profile*, memiliki beberapa tahapan, yang pertama adalah membuat generating problem yaitu membuat flowchart. Tahapan kedua brainstorming mencari sebuah referensi ataupun ide-ide research feature yang mirip untuk, style guide, tahapan ketiga membuat desain terdapat dengan beberapa proses pengerjaan bertahap yaitu membuat *Sitemap*, *Wireframe*, *Mockup*, dan *Prototype*. Tahapan keempat memastikan bahwa design ui/ux sesuai dengan requirements users, dan dapat dikerjakan oleh team dev. Tahapan terakhir yaitu implementasi memastikan bahwa apakah desain tersebut benar-benar dapat menyelesaikan masalah users.

Figma merupakan Alat desain bergaya situs web yang terhubung ke *cloud* untuk digunakan pada saat kapan saja dengan menggunakan *Internet*. Alat ini berbasis vektor, yang membuatnya lebih sesuai untuk situs web dan UI seluler dan desain aset ilustrasi. *Developer* Figma mengutamakan design jamming, kemudahan *co-design* tanpa harus menggabungkan secara manual dalam satu *platform*. Ini adalah poin yang menarik bagi desainer ketika memilih alat. Contoh kasus selesai merancang wireframe UI aplikasi *Stopwatch* menggunakan teknik *Crazy Eight* di Kertas, Mahasiswa diminta mengajukan rancangan ke Klien atau Product Owner untuk proses *Approval* menggunakan Trello (Ahmad H, 2021). Setelah mendapat *Approval*, rancangan dibuat ke dalam bentuk digital *prototyping* menggunakan aplikasi Figma. Dilihat dari antarmuka aplikasi

figma, kemudian pembuatan obyek dasar dan *prototype* menjadi beberapa dua frame awal aplikasi tersebut.

Perancangan web desain *property* yang ditugaskan penulis sebagai UI/UX untuk membantu dalam membuat suatu tampilan desain agar dibuat semenarik mungkin, Hasil kerja praktikkan Diproduksi dalam bentuk laporan KP dan untuk memudahkan Anda mengimplementasikan ilmu yang diperoleh selama studi, kerja profesional adalah salah satu syarat untuk meraih gelar Universitas Pembangkitan Nanjaya (UPJ). Semua kegiatan selama tahap perancangan dicatat oleh penulis dalam bentuk laporan yang berjudul **“PERANCANGAN UI/UX WEB COMPANY PROFILE DENGAN APLIKASI FIGMA DI PT.BUMI REJEKI AGUNG”**



1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi

1.2.1. Maksud Kerja Profesi

Kerja profesi pada PT. Bumi Rejeki Agung memiliki maksud sebagai berikut:

- 1) Menerapkan keahlian kepada perusahaan sehingga dapat memecahkan masalah yang dihadapi perusahaan.
- 2) Berkontribusi dalam penerapan konsep hubungan timbal balik dalam dunia pendidikan dan industri, serta PT Bumi Rejeki Agung.
- 3) Melengkapi mata kuliah kerja profesi yang menjadi salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa
- 4) Meningkatkan wawasan dan menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama di perkuliahan.
- 5) Melatih mahasiswa dalam memecahkan suatu masalah

1.2.2. Tujuan Kerja Profesi

Adapun Tujuan praktikan melaksanakan kerja profesi sebagai berikut:

- 1) Membuat analisis dalam informasi hunian dan mempermudah user untuk mendapatkan detail pembelian property hunian di PT Bumi Rejeki Agung
- 2) Meningkatkan ilmu pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja sesuai dengan bidang studi yang ditempuh.
- 3) Memenuhi pembelajaran matakuliah di prodi sistem informasi yaitu, matakuliah Web Desain, Interaksi Manusia Komputer dan *Project Teknik Aplikasi Multimedia (TAM)*
- 4) Memperoleh masukan dan umpan balik untuk penyempurnaan kurikulum program sarjana untuk memenuhi kebutuhan industri, masyarakat dan pembangunan pada umumnya
- 5) Memelihara dan memperluas jaringan kerjasama antara universitas dengan PT Bumi Rejeki Agung.

- 6) Memenuhi syarat kelulusan pada matakuliah kerja profesi Universitas Pembangunan Jaya.

1.3 Kegunaan Kerja Profesi

Kegiatan profesional sangat bermanfaat bagi mahasiswa karena melakukan pekerjaan profesional memberikan mereka pengalaman baru dalam dunia kerja yang nyata. Manfaat kerja profesional bagi masing-masing pihak yang terlibat sebagai berikut:

1.3.1. Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Membuat Mendapatkan kesempatan untuk menerapkan teori dan pengetahuan yang Diperoleh dalam proses menuntut ilmu ke dunia kerja.
2. Mendapatkan pengalaman dalam lingkungan kerja professional secara langsung agar lebih dapat memahami Penyelesaian masalah, gaya kerja, manajemen waktu, Tata krama dan komunikasi dengan professional.
3. Memberikan suatu saran untuk pengembangan pribadi dan keterampilan dalam bersosial.

1.3.2. Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Membuat nama universitas menjadi lebih dikenal.
2. Membuka pintu untuk kolaborasi bisnis di Universitas
3. Memujudkan program CSR perusahaan

1.3.3. Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Membuat nama universitas menjadi lebih dikenal.
2. Membuka pintu untuk kolaborasi bisnis di Universitas
3. Memujudkan program CSR perusahaan

1.3.4. Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Mendapatkan suatu ide-ide baru pada perusahaan.
2. Meningkatkan suatu produktivitas terhadap citra perusaha

1.4 Tempat Kerja Profesi

Pelaksanaan praktek kerja profesi dilaksanakan di PT. Bumi Rejeki Agung yang bertempat di Ruko Evergreen Ecopolis U6 No.76 Citra Raya, Cikupa, Tangerang, Banten – Indonesia. Praktikan ditempatkan pada bagian System Analyst yang ditugaskan untuk membuat Tampilan desain pada aplikasi company profile untuk PT. Bumi Rejeki Agung berbasis website. Seperti dilihat pada Gambar 1.1 Perusahaan PT.BUMI REJEKI AGUNG berikut ini :



Gambar 1. 1 Perusahaan PT.BUMI REJEKI AGUN

1.5 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi

Praktikkan melakukan program Kerja Profesi (KP) selama 3 bulan mulai dilaksanakan pada bulan juni 2022, tepatnya pada tanggal 6 Juni 2022 sampai dengan hari terakhir pada bulan September, tepatnya pada tanggal 6 September 2022. Kegiatan kerja profesi dilaksanakan sesuai dengan jadwal operasional kantor. Kerja profesi dilakukan dengan cara hybrid, yaitu Work From Office (WFO) dan Work From Home (WFH).

