

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Kerja Profesi

Periode telah berkembang pesat dalam berbagai hal. Tidak dapat dipungkiri bahwa perkembangan ini telah mempengaruhi aspek-aspek kehidupan salah satunya berkaitan dengan pekerjaan. Bersumberkan data oleh Badan Pusat Statistik (BPS), total pengangguran sebesar 5,38% dari total penduduk usia kerja. Dan hampir 14% nya merupakan lulusan jenjang diploma dan sarjana. Oleh karenanya aktivitas belajar dan mengajar dilakukan dikampus tidak akan cukup untuk menjadi bekal dalam memasuki dunia kerja. Oleh karena itu dibutuhkan mata kuliah KP (Kerja Profesi) untuk menempatkan mahasiswa dalam terjun langsung kedalam dunia kerja yang sesungguhnya.

KP (Kerja Profesi) adalah aktivitas yang dikerjakan oleh mahasiswa Universitas Pembangunan Jaya supaya memberikan keahlian atau gambaran mengenai dunia kerja kepada mahasiswa, kesempatan menerapkan teori yang sudah dipelajari oleh mahasiswa dan berlatih menganalisis untuk melakukan pemecahan masalah yang ada sesuai dengan kompetensi Program Studi Sistem Informasi dalam sebuah instansi atau perusahaan. Pelaksanaan KP (Kerja Profesi) dilakukan oleh mahasiswa Semester VII minimal selama 3 bulan. Dengan adanya KP (Kerja Profesi) mahasiswa diharapkan dapat menggunakan ilmu pengetahuannya yang di dapat semasa pembelajaran, menambah wawasan dan memberikan sesuatu manfaat bagi instansi atau perusahaan.

Penulis melakukan kerja profesi di PT. Bumi Rejeki Agung adalah Badan Usaha Milik Swasta (BUMS) yang berjalan pada bagian properti. Saat ini perkembangan teknologi semakin meningkat secara terus menerus, hal ini membuat perusahaan untuk beradaptasi untuk memanfaatkan teknologi ke dalam sistemnya. Pada saat ini PT. Bumi Rejeki Agung memosisikan diri sebagai perusahaan properti yang dalam era ini memanfaatkan teknologi untuk mempermudah dalam proses melakukan *booking* properti. Dengan ini penulis mendapatkan kesempatan untuk melakukan analisis untuk penerapan teknologi. Sebagai seorang *back-end* ditugaskan untuk melakukan perancangan database pada sistem yang dibuat untuk kebutuhan proses bisnis instansi atau perusahaan.

Dalam pelaksanaan KP (Kerja Profesi), penulis terlibat dalam project perancangan aplikasi *mobile* untuk melakukan *booking* rumah pada PT. Bumi Rejeki Agung. Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah pendataan *booking* pada PT. Bumi Rejeki Agung.

Dalam pembuatannya, Aplikasi *booking* properti rumah berbasis *mobile* ini dilakukan dengan sebuah analisa *system requirement* menggunakan elisitasi yang bertujuan dan juga mengetahui sistem apa yang diinginkan dan dibutuhkan oleh user atau pengguna. Yang kedua melakukan perancangan sistem menggunakan konsep OOAD yang mempunyai pengertian cara berpikir baru terhadap persoalan dengan memakai model dalam dunia nyata (Peterdraw, 2011), setelah itu dibuat menggunakan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* *Sequence Diagram* lalu akan dibangun memakai UML (*Unified Modeling Language*). Pengertian UML itu sendiri ialah salah satu metode pemodelan visual sebagai alat untuk desain sistem berorientasi objek atau bisa juga diartikan sebagai tulisan cetak biru dari perangkat lunak (Laksamana Rajendra, 2022). Tahap terakhir ada tahap implementasi berdasarkan dengan perancangan yang telah dibuat dengan menggunakan Firebase dengan fitur Authentication untuk login dan Cloud Firestore sebagai penampung data pada database.

Firebase adalah layanan Google yang didirikan James Trampling dan Andrew Lee untuk memberikan kemudahan dan bahkan memudahkan pengembang perangkat lunak untuk mengembangkan aplikasi. Firebase merupakan BaaS (Backend as a Service) merupakan suatu pemecahan masalah yang telah disediakan oleh Google yang dapat memudahkan kerja para developer. Dengan menggunakan Firebase pengembang dapat fokus pada pengembangan aplikasi tanpa menghabiskan banyak energi untuk hal-hal *backend*. Layanannya dapat digunakan secara cuma-cuma (gratis) dengan batasan tertentu. Firebase mempunyai fitur yang dapat dimanfaatkan, salah satunya adalah *authentication* dan *cloud firestore*. Fitur *authentication* ini bermanfaat untuk melakukan autentikasi pengguna yang akan masuk ke dalam aplikasi tersebut, sedangkan *cloud firestore* bermanfaat untuk menampung data secara *real time* dan menghubungkannya dengan aplikasi yang dibuat. (Aprilia, 2020)

Perancangan aplikasi *mobile booking* rumah dibuat oleh penulis ini sebagai *back-end* yang tugasnya menganalisa kebutuhan (User Requirement) yang dibuat menggunakan elisitasi, lalu melakukan perancangan sistem yang dikerjakan dengan memakai OOAD (*Object-oriented analysis and design*) lalu dibangun dengan memakai UML (*Unified Modelling Language*) yang isinya adalah *use case diagram*, *use case description*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*. Hasil karya penulis dihasilkan dalam susunan laporan KP (Pekerjaan Profesi) yang merupakan persyaratan untuk memperoleh gelar S1 bagi mahasiswa di Universitas Pembangunan Jaya. Supaya mengimplementasi ilmu yg sudah dipelajari semasa pembelajaran pada dunia kerja. Seluruh kegiatan dalam perancangan aplikasi *mobile booking* rumah dituangkan dalam bentuk laporan yang berjudul **“PERANCANGAN BACK-END APLIKASI BOOKING PROPERTI BERBASIS MOBILE PADA PT. BUMI REJEKI AGUNG”**.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Profesi

### 1.2.1 Maksud Kerja Profesi :

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh dan mendapatkan waktu untuk mengimplementasikan di bidang pekerjaan.
2. Memperdalam wawasan dari kerja profesi yang akan bermanfaat dalam dunia kerja.
3. Menyelesaikan mata kuliah kerja profesi untuk persyaratan kelulusan mahasiswa.
4. Mahasiswa dapat melakukan perbandingan mengenai teori yang sudah didapatkan di kampus dengan kerja praktik secara langsung di lapangan.
5. Menguji keterampilan mahasiswa untuk menerapkan apa yang telah dipelajarinya di perkuliahan.
6. Melatih mahasiswa dalam melakukan problem solving dan pada pekerjaannya.

### 1.2.2 Tujuan Kerja Profesi :

1. Memberikan representasi kepada mahasiswa yang sebenarnya mengenai dunia kerja
2. Membuat Aplikasi mobile untuk melakukan *booking* rumah yang dapat dikases oleh manajer.
3. Memperoleh pengalaman dan ilmu baru kepada mahasiswa yang tidak pernah didapat selama perkuliahan.
4. Menyiapkan mahasiswa yang dapat berkompeten dalam melakukan pekerjaannya.
5. Memberikan evaluasi kepada praktikan agar tidak terdapat kesalahan yang sama kedepannya.

### 1.3 Tempat Kerja Profesi

Dalam kesempatan pelaksanaan Praktek KP (Kerja Profesi), penulis melangsungkan KP (Kerja Profesi) di kantor PT. Bumi Rejeki Agung yang bertempat di Ruko Ever Green Ecopolis Blok U6 No. 76, Citra Raya, Cikupa. Praktikkan ditempatkan pada bagian IT yang ditugaskan untuk membuat aplikasi *booking* properti rumah berbasis *mobile*.

### 1.4 Jadwal Pelaksanaan Kerja Profesi

Praktikkan melakukan program KP (Kerja Profesi) dalam tiga bulan, dari tanggal 6 Juni sampai tanggal 6 September 2022. Kegiatan KP (Kerja Profesi) dilaksanakan sesuai dengan jadwal operasional kantor. Kegiatan ini dilaksanakan dengan *work from home* (WFH) sesuai dengan arahan dari direktur perusahaan. Berikut merupakan gantt chart kegiatan pelaksanaan KP (kerja profesi) pada **Tabel 1.1** dibawah.

Tabel 1.1 Timeline kerja profesi

Tahap	Kegiatan	Juni				Juli				Agustus				September
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1
	Minggu ke -													
1	Pengenalan Lingkungan Kerja	■												
2	Identifikasi Kebutuhan	■	■	■										
3	Merancangan UML			■	■									
4	Peninjauan UI/UX					■	■							
5	Diskusi dan Revisi							■						
6	Mempelajari Framework flutter dan Firebase							■	■					
7	Mempelajari dan mencoba implementasi									■				
8	Implementasi Sistem									■	■	■	■	
9	Penyerahan Akhir project													■

Sumber: Hasil Dokumentasi Praktikan