

DAFTAR PUSTAKA

- Kristianingrum, V. & Yusuf Al-Fadillah, M. F. 2022. "Perancangan Website E-Commerce Penjualan Ikan Cupang" dalam JURNAL BISNIS, MANAJEMEN, DAN INFORMATIKA (JBMI) – VOL 18 NO. III (2022). Program Studi Informatika, Universitas Singaperbangsa Karawang.
- Juliarto, R. 2021. "Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen", <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>, diakses pada 20 Oktober 2022 pukul 08.44.
- Adikara, F dkk. 2018. "Pemodelan Hasil Elisitasi Kebutuhan Sistem Penjualan Online Menggunakan Metode Knowledge Acquisition in Automated Specification", dalam Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika Vol. 4 No. 2 Desember 2018. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul.
- Ariffudin, M. 2022. "Mengenal Visual Code Studio dan Fitur-Fitur Pentingnya", <https://www.niagahoster.co.id/blog/visual-code-studio/>, diakses pada 19 Oktober 2022 pukul 11.55.
- Wibowo, D. C. 2019. "Apa itu Android Studio dan Android SDK?", <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-android-studio-dan-android-sdk/>, diakses pada 19 Oktober 2022 pukul 12.05.
- Saptiawan, M. B. M. 2022. "Sudah tahu cara coding dengan Flutter? Begini 4 informasi pentingnya!", <https://www.ekrut.com/media/flutter-adalah>, diakses pada 20 Oktober 2022 pukul 12.12.