

BAB II

TINJAUAN UMUM TEMPAT KERJA PROFESI

2.1 Sejarah Perusahaan

Dimulai pada awal tahun 2019, dua orang sahabat lama Abdul Gaffur dan Bagas Jo memutuskan untuk membuat tim dengan nama *4DX Workgroup (4DX)*. Dengan tujuan awal adalah dengan menyederhanakan dan membuat otomatisasi atas siklus akuntansi berdasarkan standar akuntansi keuangan dengan membuat layanan dalam pembuatan aplikasi yang dibutuhkan untuk kebutuhan tersebut.

Sekitar tahun 2019, 4DX perlu menyesuaikan susunan tim karena kesibukan dari masing-masing leadernya. Karena hal ini lah, Abdul harus meneruskan 4DX agar dapat maju dan berkembang.

Tidak lama kemudian 4DX mendapatkan tawaran untuk membuat sebuah sistem internal untuk menyederhanakan perhitungan PPN (Pajak Pertambahan Nilai) dari sebuah BUMN besar di Indonesia.

Sekitar awal bulan Juli 2020, 4DX kemudian bertransformasi menjadi PT Dengan Ide Cipta Solusi yang disahkan notaris Yohana Hariyanto S.H., M.Kn., melalui akta No 8 tanggal 15 Juli 2020. Akta ini kemudian disahkan oleh Keputusan Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia dengan nomor AHU-0033781.AJ.01.01 tahun 2020 tanggal 16 Juli 2020.

Lahir pada saat pandemi Covid-19, tentunya sangat memberikan dampak pada pertumbuhan PT Dengan Ide Cipta Solusi dan layanannya. Sehingga PT Dengan Ide Cipta Solusi tidak hanya berfokus di dunia sistem informasi akuntansi, namun juga mengembangkan layanan ke konsultansi, implementasi teknologi informasi, dan hal lainnya yang berkaitan.

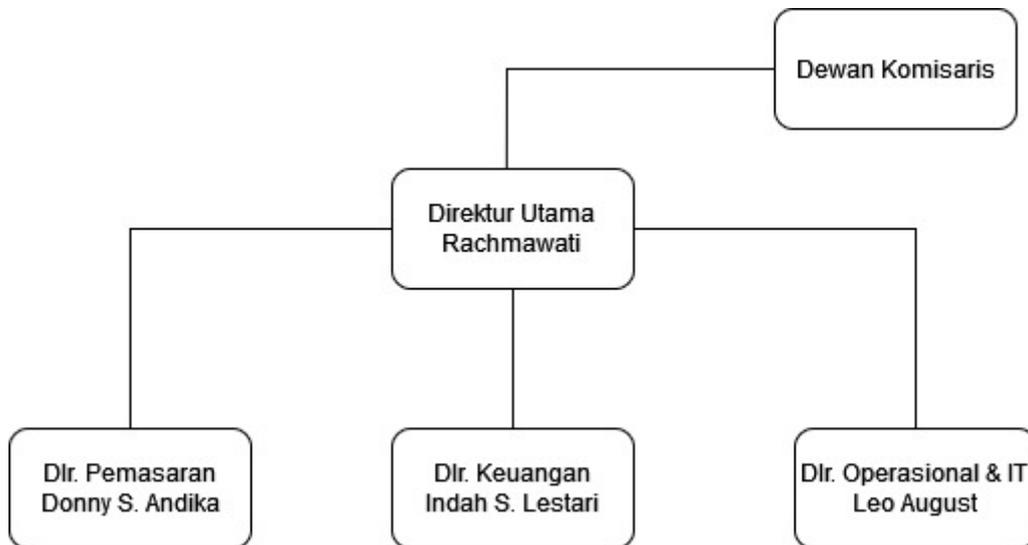
2.1.1 Visi Perusahaan

Menjadi salah satu perusahaan konsultan IT dan integrator sistem IT terkemuka dan menguntungkan di Indonesia. Fokusnya adalah pada layanan di bidang teknologi informasi, seperti sistem informasi akuntansi tetapi PT. Dengan Ide Cipta Solusi tidak hanya berfokus pada bagian akuntansi saja tetapi juga akan mengembangkan layanan, seperti konsultasi, mengimplementasikan teknologi informasi, dan hal lainnya yang berkaitan.

2.1.2 Misi Perusahaan

1. Menyediakan layanan bagi pelanggan yang ingin memiliki sistem informasi akuntansi untuk usahanya
2. Melayani jasa konsultasi di bidang sistem informasi akuntansi sehingga meningkatkan efektivitas, efisiensi, dan produktivitas dari bagian keuangan yang dimiliki oleh pelanggan.
3. Menyelenggarakan layanan training dan sertifikasi profesi dalam bidang teknologi informasi yang berkualitas sehingga lulusannya terserap di dunia kerja

2.2 Struktur Organisasi



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Dengan Ide Cipta Solusi

Berdasarkan **Gambar 2.1** di atas, berikut ini adalah detail tanggung jawab dan lingkup pekerjaan dari organisasi PT. Dengan Ide Cipta Solusi.

a. Dewan Komisaris

Dewan komisaris di sini memiliki tugas yaitu menjalankan kegiatan perusahaan, mengawasi serta evaluasi kinerja direksi, dan mengkaji sistem manajemen di PT. Dengan Ide Cipta Solusi.

b. Direktur Pemasaran

Dewan pemasaran disini memiliki tugas yaitu menyusun strategi harga yang sesuai dengan kebutuhan pasar, memantau daftar penawaran jasa dari kompetitor, membuat kebijakan terkait pemasaran di PT. Dengan Ide Cipta Solusi, dan berdiskusi dengan divisi pemasaran mengenai kebijakan yang berlaku.

c. Direktur Keuangan

Dewan keuangan di sini memiliki tugas yaitu bertanggung jawab terhadap kinerja divisi keuangan, mengecek laporan keuangan dari semua divisi, memiliki laporan rutin keuangan berdiskusi

dengan divisi keuangan untuk menyusun strategi serta meningkatkan pertumbuhan keuangan, meminimalisir resiko kerugian, dan mencari peluang agar perusahaan mendapat keuntungan.

d. **Direktur Operasional & IT**

Direktur Operasional dan *IT* disini yang bertugas mengelola, mengarahkan dan bertanggung jawab terhadap seluruh kegiatan dari Operasional *IT Development*.



Gambar 2.2 Struktur IT Development PT. Dengan Ide Cipta Solusi

Berdasarkan **Gambar 2.2** di atas, berikut ini adalah detail tanggung jawab dan lingkup pekerjaan divisi *IT Development*:

a. **Direktur Operasional dan IT**

Direktur Operasional dan *IT* disini yang bertugas mengelola, mengarahkan dan bertanggung jawab terhadap seluruh kegiatan dari Operasional *IT Development*.

b. **Front-End Developer**

Bekerja sama dengan *Back-End Developer* dalam membuat sistem atau aplikasi sesuai dengan perintah dari *Team Leader* dengan memiliki tanggung jawab terhadap setiap pekerjaan pada bagian *Front-End Developer* seperti membangun tampilan desain dengan bahasa pemrograman dan membuat *MockUp* dengan bekerja sama oleh bagian *system analyst* untuk sistem

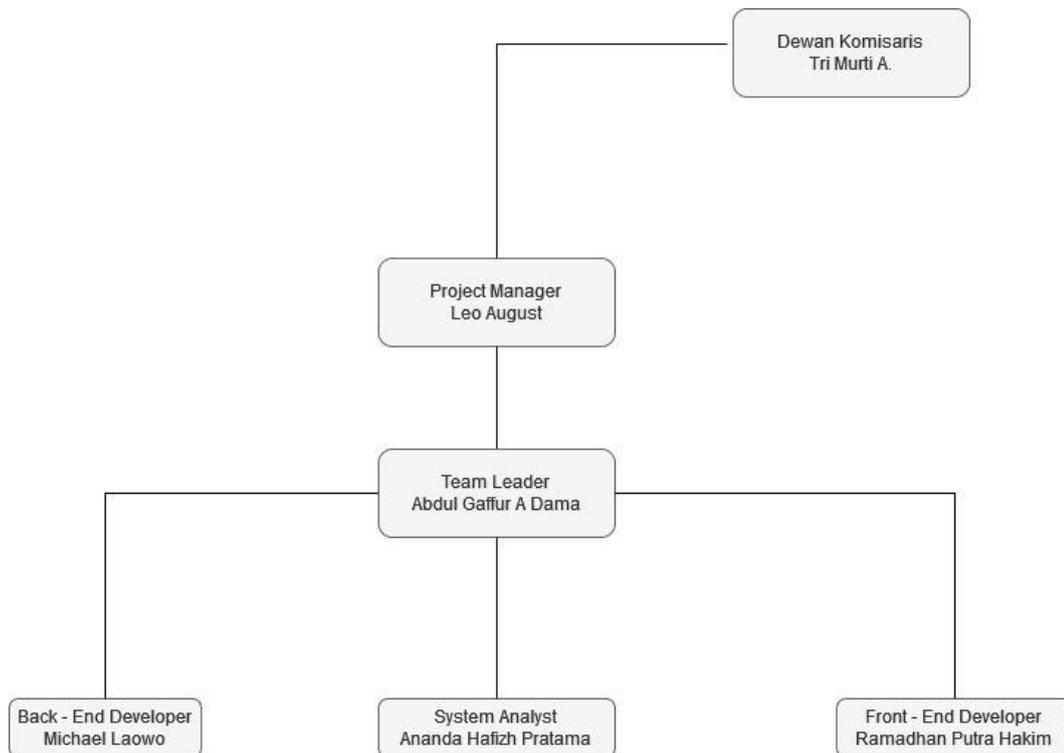
atau aplikasi yang berjalan sesuai dengan *user requirement* dan permintaan klien.

c. *Back-End Developer*

Bekerja sama dengan *Front-End Developer* untuk membangun sistem atau aplikasi sesuai dengan perintah dari *Team Leader* dengan memiliki tanggung jawab terhadap setiap pekerjaan pada bagian *Back-End Developer* seperti membangun sistem dengan bahasa pemrograman, mengecek *Database* yang terintegrasi dengan *coding* di *Quarkus API* untuk sistem atau aplikasi yang berjalan sesuai dengan *user requirement* dan permintaan klien.

d. *System Analyst*

Bekerja sama dengan *Front-End Developer* dan *Back-End Developer* untuk membuat aplikasi sesuai perintah dari Direktur Operasional dan *IT* dengan memiliki tanggung jawab terhadap setiap pekerjaan pada bagian *System Analyst* seperti menentukan *user requirement* dengan *Elisitasi*, *ERD*, *MockUp*, *Database* menggunakan *MySQL Workbench*, dan mendeploy ke server menggunakan *Jenkins* untuk sistem atau aplikasi yang berjalan sesuai dengan *User Requirement* dan permintaan klien.



Gambar 2.3 Struktur Tim Proyek ERP 4NGO

Berdasarkan **Gambar 2.3** di atas, berikut ini adalah detail tanggung jawab dan lingkup pekerjaan tim project ini:

1. Dewan Komisaris
Dewan Komisaris disini memiliki tugas yaitu menjalankan kegiatan perusahaan, mengawasi serta evaluasi kinerja direksi, dan mengkaji sistem manajemen di PT. Dengan Ide Cipta Solusi.
2. Project Manager
Project Manager disini memiliki tugas yaitu menjadi penghubung antara tim *IT Development* dengan klien dan juga memantau *project* ERP 4NGO di PT. Dengan Ide Cipta Solusi.
3. Team Leader
Team Leader disini memiliki tugas yaitu memilih anggota tim yang akan bergabung di project ini, membuat tujuan dan strategi yang akan digunakan oleh anggota project, dan tentunya

memberi tugas apa yang harus dikerjakan oleh anggota tim dari *project* ERP 4NGO

4. *Front-End Developer*

Front-End Developer disini memiliki tugas yaitu bekerja sama dengan *Back-End Developer* dalam membuat sistem atau aplikasi sesuai dengan perintah dari *Team Leader* dengan memiliki tanggung jawab terhadap setiap pekerjaan pada bagian *Front-End Developer* seperti membangun tampilan desain dengan Bahasa pemrograman dan membuat *MockUp* dengan bekerja sama oleh bagian *System Analyst* untuk sistem atau aplikasi yang berjalan sesuai dengan *user requirement* dan permintaan klien.

5. *Back-End Developer*

Back-End Developer disini memiliki tugas yaitu bekerja sama dengan *Front-End Developer* untuk membangun sistem atau aplikasi sesuai dengan perintah dari *Team Leader* dengan memiliki tanggung jawab terhadap setiap pekerjaan pada bagian *Back-End Developer* seperti membangun sistem dengan Bahasa pemrograman, mengecek *database* yang terintegrasi dengan *coding* di *Quarkus API* untuk sistem atau aplikasi yang berjalan sesuai dengan *user requirement* dan permintaan klien.

6. *System Analyst*

System Analyst disini memiliki tugas yaitu bekerja sama dengan *Front-End Developer* dan *Back-End Developer* untuk membuat aplikasi sesuai perintah dari *Project Manager* dan *Team Leader* dengan memiliki tanggung jawab terhadap setiap pekerjaan pada bagian *System Analyst*, seperti membuat *DFD (Data Flow Diagram)*, *ERD (Entity Relationship Diagram)*, *MockUp*, *Database* menggunakan *MySQL Workbench*, dan mendeploy ke server menggunakan *Jenkins* untuk sistem atau aplikasi yang berjalan sesuai dengan *user requirement* dan permintaan klien.

2.3 Kegiatan Umum Perusahaan

1. Menjadi sarana media konsultasi dengan klien perusahaan, sehingga menghasilkan solusi yang terbaik bagi klien.
2. Membangun dan mengimplementasikan suatu sistem atau aplikasi sesuai permintaan klien perusahaan.
3. Melakukan monitoring dan perawatan sistem atau aplikasi yang berjalan serta memastikan semua berjalan tanpa ada kendala.
4. Bertanggung jawab kepada sistem atau aplikasi yang dibuat berjalan sesuai dengan *user requirement* yang diminta dan tidak ada kendala.
5. Membuat perencanaan implementasi pembuatan sistem atau aplikasi dari permintaan klien.