

## ABSTRAK

**Muhammad Bagoes Wicaksono (2019071014)**

### **PENGEMBANGAN GAME “HOPEFUL: THE BLACK VEIN” SEBAGAI GAME DESIGNER DI BISA AI ACADEMY**

Penulis menjalankan program Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (*AI-GAME*) yang diselenggarakan oleh BISA AI Academy yang merupakan start up yang mengembangkan layanan dan produk seputar *Artificial Intelligence*. BISA AI menyediakan layanan seperti kelas gratis dan kelas premium seputar *Artificial Intelligence, Data Science, Internet of Things* dan *Blockchain*. Selama menjalankan pembelajaran penulis berkesempatan untuk mempelajari cara pembuatan dan pengembangan sebuah game. Penulis berkesempatan untuk menjadi seorang Game Designer yang bertugas dan bertanggung jawab untuk membuat alur game yang baik, perancangan cerita serta pembuatan UI desain yang menarik. Selama pembelajaran Studi Independen Bersertifikat penulis belajar mengenai cara bekerja sama yang baik dengan kelompok untuk mengembangkan suatu game.

**Kata Kunci:** Game, BISA AI Academy, *Artificial Intelligence*