

## BAB II TINJAUAN UMUM

### 2.1 Sejarah BISA AI

BISA AI merupakan start up yang mengembangkan layanan dan produk seputar *Artificial Intelligence* yang didirikan pada tahun 2019. Layanan-layanan yang pertama kali dikembangkan BISA AI diantaranya *Image Recognition Service*, *Video Analytics Service*, *Data Analysis Service*, *Lab as a Service*, *e-learning*, *Natural Language Service*, *IoT Service*. Sukses bekerja sama dengan banyak perusahaan dalam menyelesaikan masalah melalui *Artificial Intelligence*.



Gambar 2.1 Logo BISA AI

Pada tahun 2020, BISA AI berhasil mengembangkan dua produk utama yaitu BISA TAMPIL dan BISA AI ACADEMY. Dua produk ini berhasil menjadi daya tarik dari perusahaan BISA AI dimana BISA TAMPIL merupakan sebuah produk platform *video conference* yang dapat dijadikan sebagai platform kolaborasi dan penyelenggaraan webinar, bootcamp atau event online sedangkan BISA AI ACADEMY merupakan *edutech* platform pembelajaran digital yang dapat diakses oleh masyarakat umum untuk dapat mempelajari *course* yang telah disediakan. Mahasiswa dapat mengikuti program sertifikasi nasional dan internasional atau mengikuti kelas gratis seputar *Artificial Intelligence*, *Data Science*, *Internet of Things* dan Blockchain.

BISA AI Academy berpengalaman lebih dari 2 tahun memberikan berbagai pendidikan dan pelatihan baik kepada umum maupun organisasi seperti kementerian dan dinas. Pada bulan November 2021, BISA AI Academy melatih guru dan siswa SMK melalui diklat guru KPTK Kemendikbud serta kegiatan lainnya untuk dapat menguasai *Artificial Intelligence* dan *Data Science* yang sejalan dengan visi yang dimiliki oleh BISA AI Academy yaitu melatih sumber daya manusia secepat mungkin untuk mempelajari kecerdasan artifisial. Pada Februari - Juli 2022, BISA AI Academy berkesempatan menjadi mitra Magang dan Studi Independent Bersertifikat (MSIB) *batch* ke-2 untuk melatih 300 mahasiswa Studi Independent Bersertifikat yang dapat membangun startup digital berbasis kecerdasan artifisial serta membangun portfolio digital bidang *Artificial Intelligence* dan 83 mahasiswa magang untuk mengerjakan proyek industri berbasis kecerdasan artifisial. BISA AI Academy menyediakan delapan aktivitas yang dapat diikuti oleh mahasiswa pada *batch* ke-2 ini. Delapan aktivitas tersebut antara lain adalah Teknologi Kecerdasan Artifisial (*AI-HACKER*), Produk dan Desain Kecerdasan Artifisial (*AI-HIPSTER*), Bisnis Kecerdasan Artifisial (*AI-HUSTLER*), Riset Kecerdasan Artifisial (*AI-RESEARCH*), Teknologi Blockchain didalam Kecerdasan Artifisial (*AI-Blockchain*), Infra dan Cloud Kecerdasan Artifisial (*AI-INFRA*), Manufaktur dan Industri Kecerdasan Artifisial (*AI-MANUFACTURE*), dan Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (*AI-GAME*).

### **2.1.1 Visi Misi BISA AI**

1. Visi BISA AI adalah menjadi startup terdepan di Indonesia dibidang pembelajaran *Artificial Intelligence*.
2. Misi BISA AI adalah mencerdaskan kehidupan bangsa dengan *Artificial Intelligence* melalui pelatihan dan webinar.

## 2.2 Struktur Organisasi BISA AI

BISA AI Academy dipimpin oleh M. Octaviano pratama S.kom., M.Kom sebagai President Director, Pamela Kareen, S.T., M.Kom sebagai Operasional Director dan Ir, Wira Satywan, CISA., CISSP sebagai komisaris BISA AI Academy.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi BISA AI

Gambar diatas merupakan dokumentasi yang didapatkan penulis dari website BISA AI Academy.

## 2.3 Seleksi Peserta Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (AI-GAME)

Program Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (AI-GAME) mempunyai syarat keterampilan umum yaitu harus mempunyai kemampuan berbahasa inggris yang baik, peserta harus mempunyai beberapa sikap seperti bertanggung jawab, kritis, berwawasan terbuka, berempati, menghargai waktu, dan kolaboratif. Selain itu peserta diharapkan mempunyai keinginan yang tinggi dalam mempelajari industri *video game*.

Setelah memenuhi kriteria dan persyaratan tersebut maka calon peserta dapat memenuhi persyaratan surat terlebih dahulu seperti melengkapi Surat Pernyataan Tanggung Jawab Mutlak, Surat Rekomendasi Universitas, dan *Curriculum Vitae (CV)* untuk melengkapi syarat yang diperlukan. Setelah mendapat email balasan dan dinyatakan sudah diterima maka peserta dapat menunggu informasi lebih lanjut mengenai program yang diikuti.