

BAB IV KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Penulis melaksanakan Kerja Profesi program Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (AI-GAME) di BISA AI Academy selama 5 bulan dimulai pada tanggal 15 Agustus – 31 Desember 2022, Selama menjalankan pembelajaran penulis mendapatkan banyak pengalaman yang dapat digunakan nantinya dalam dunia kerja. Berikut merupakan kesimpulan yang penulis dapatkan selama melakukan Kerja Profesi.

1. Penulis memperoleh ilmu yang berlimpah saat mengikuti Studi Independen Bersertifikat program program Teknologi Game Kecerdasan Artifisial (AI-GAME) yang diselenggarakan oleh BISA AI Academy. Penulis mendapatkan ilmu terkait dengan industri game, proses pengembangan sebuah video game, serta cara melakukan marketing game yang telah dibuat.
2. Penulis dapat memahami dan merasakan kerja sama tim yang baik dan positif didalam course Capstone Project. Kerja sama tim yang baik dan positif dapat penulis dan tim capai dikarenakan komunikasi antara anggota serta komunikasi dengan mentor yang berjalan secara lancar.
3. Penulis dapat meningkatkan manajemen waktu dengan cara membuat jadwal pembelajaran mandiri. Dengan adanya jadwal pembelajaran mandiri penulis dapat mengatur waktu dengan lebih baik dan lebih teratur.
4. Penulis dapat meningkatkan kemampuan dalam merancang sebuah *level design* dalam pengembangan game. Penyusunan level sangat krusial dan penting dalam pengembangan game dikarenakan perancangan *level design* merupakan salah satu elemen inti dalam pengembangan game.
5. Penulis dapat meningkatkan soft skill dalam menggunakan software editor seperti Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premier, dan RPG Maker setelah mempelajari silabus yang terdapat di website BISA AI Academy. Peningkatan soft skill ini penulis dapatkan ketika mengikuti *free course* yang ditawarkan oleh BISA AI Academy melalui platform mereka di bisa design.

4.2 Saran

Setelah melakukan Kerja Profesi di ICE Institute, terdapat beberapa saran yang dapat penulis berikan yaitu:

a) Bagi Praktikan

1. Penulis harus meningkatkan kemampuan menggambar sebuah *storyboard* yang nantinya akan bermanfaat bagi anggota kelompok lainnya dalam memahami desain yang telah dibuat oleh penulis.
2. Penulis harus meningkatkan skill *public speaking* yang nantinya akan berguna dalam dunia kerja.

b) Bagi Universitas Pembangunan Jaya

1. Universitas memperbanyak kerjasama dengan berbagai instansi atau mitra untuk mahasiswa mengikuti Kerja Profesi.

c) Bagi BISA AI Academy

1. BISA AI Academy untuk memperbanyak course yang terkait dengan pengembangan game secara keseluruhan.
2. BISA AI Academy untuk memperbanyak event yang diadakan agar proses pembelajaran Kerja Profesi dapat lebih dinikmati oleh peserta.