

BAB IV KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Praktikan melaksanakan kerja profesi di PT. Impactbyte Teknologi Edukasi selama 5 bulan dimulai pada tanggal 16 Agustus 2022 sampai dengan 30 Desember 2022, praktikan mendapatkan pengalaman secara langsung dan ikut berkontribusi dalam melakukan penyelesaian pembelajaran dan challenge yang di berikan.

Berikut ini merupakan kesimpulan yang penulis dapat selama melakukan kerja profesi sebagai berikut.

1. Pada Program studi independen ini banyak mendapat ilmu tentang UI/UX desain yang tentunya akan menjadi bekal kedepannya di dunia kerja.
2. Dapat beradaptasi terhadap ruang lingkup dengan rekan kelompok dan tugas yang diberikan oleh skilvul dalam waktu tertentu untuk menyelesaikan dengan baik dan tanpa adanya masalah.
3. Mempelajari banyak materi UI/UX desain di antaranya desain thinking, user flow, pembuatan tampilan UI aplikasi, pembuatan wireframe, proses prototyping dan usability testing
4. Praktikan mendapatkan tugas dari challenge partnes untuk membuat sebuah tampilan UI aplikasi yang di mana untuk mempresentasikan hasil belajar dan sebagai inovasi aplikasi yang sudah ada sebelumnya.
5. Menyelesaikan tampilan rancangan aplikasi edutech sebagai syarat kelulusan program.

Pada akhir program ini praktikan membuat suatu rancangan aplikasi edutech yang bertujuan untuk melakukan atau membuat inovasi terhadap tingkat minat pengguna aplikasi edutech, proses ini melalui banyak tahap yaitu proses desain thinking, pembuatan user flow, pembuatan mockup aplikasi dengan membuat wireframe, membuat tampilan aplikasi high fidelity menggunakan figma sampai tahap akhir prototyping dan usability testing. Usability testing bertujuan untuk menilai tingkat kepuasan dan keberhasilan rancangan aplikasi yang di buat.

4.2 Saran

Setelah melakukan kerja profesi di PT. Impactbyte Teknologi Edukasi, terdapat beberapa saran yang dapat praktikan berikan yaitu:

a) Bagi Praktikan

1. Praktikan harus lebih disiplin dalam mempelajari dan merealisasikan hardskill dan softskill di bidang UI/UX desain.
2. Rutin melakukan atau mengikuti bimbingan terhadap dosen pembimbing dan mentor di lapangan
3. Selalu bersifat profesional dalam menyelesaikan tugas sehingga lebih peduli lagi akan tugas yang diberikan dari mentor dengan hasil yang maksimal

b) Bagi PT Impactbyte Teknologi Edukasi

1. PT Impactbyte Teknologi Edukasi selalu membuka kesempatan bagi para mahasiswa untuk mengikuti kegiatan studi independen ini karena sangat bermanfaat bagi mahasiswa dalam menambah ilmu pengetahuan selain di kampus.
2. PT Impactbyte Teknologi Edukasi di harapkan lebih banyak lagi untuk perekrutan mahasiswa dari berbagai universitas kota-kota lainnya.
3. PT Impactbyte Teknologi Edukasi selalu memberikan arahan dan masukan bagi mahasiswa agar menjadi lebih baik lagi dan menjadikan terciptanya hubungan yang harmonis terhadap mahasiswa, universitas dan perusahaan.