

DAFTAR PUSTAKA

Banirestu, H. (2013, November 3). Busana Remaja Agracipta, Produsen Pakaian Dalam 10 Besar Dunia. Retrieved from <https://swa.co.id/swa/headline/busana-remaja-agracipta-produsen-pakaian-dalam-10-besar-dunia>.

Vallendito, B. (2020). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya

Hendradi, P., & Wandy. (2019). Perancangan UI/UX Aplikasi Informasi Umum Beasiswa Berbasis IOS.

Studi, P. (2021). Perancangan Desain User Interface/User Experience dengan Model User Centered Design pada E-Commerce Cat Arjuna Tugas Akhir.

