

ABSTRAK

Pramudya Fikri Setiawan (2019071016)

PERANCANGAN LOGO PT.TELKOM 3D DENGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON

Komputer grafik merupakan ilmu komputasi yang berfokus pada pembuatan dan manipulasi objek yang diinginkan dengan menggunakan komputer. Bahasa pemrograman *Python* merupakan bahasa pemrograman yang interpretatif yang dapat digunakan di berbagai *platform*. Bahasa pemrograman populer karena berkaitan erat dengan *Data Science*. 3D adalah bangun ruang yang memiliki dimensi tinggi, lebar dan panjang. Objek 3D bisa diciptakan menggunakan bahasa pemrograman *Python* dikarenakan bahasa pemrograman ini bersifat interpretatif. Praktikan menggunakan bahasa pemrograman Python untuk membuat logo 3D, Alasan praktikan menggunakan bahasa pemrograman Python karena pada mata kuliah komputer grafik menggunakan bahasa pemrograman Python untuk membuat objek 3D. Kerja Profesi (KP) praktikan berlangsung dari 1 juli 2022 hingga 1 september 2022 yang berlokasi di PT. Telkom Indonesia.

Kata Kunci: Komputer Grafik, *Python*, 3D