

## **BAB IV PENUTUP**

### **4.1 Simpulan**

Praktek KP merupakan suatu program bagus dalam mendidik mahasiswa untuk menjadi seorang pekerja profesi di dunia pekerjaan. Program KP ini dapat memberikan pengalaman kerja di lapangan dengan bimbingan dari para ahli yang sudah menjalani dunia karir lebih lama dari praktikan dan mahasiswa lainnya. Kerja Profesi juga bisa menjadi wadah bagi para mahasiswa untuk menguji seberapa mampukah mereka setelah menjalani perkuliahan dalam kurun waktu 3 tahun, dengan segala kemampuan yang mahasiswa lakukan di tugas perkuliahan dapat diasah lebih dalam dengan menjalani program KP ini.

Mendapatkan kesempatan untuk bisa menjadi seorang desainer grafis di Prodi DKV, praktikan mendapat banyak ilmu pengetahuan mengenai manajemen waktu dan menjadi konten kreator di ranah universitas, dan terasa spesial sebagai seorang mahasiswa yang juga memberikan informasi kepada mahasiswa lain. Bekerja di tengah para dosen tentu juga memberi wawasan baru karena praktikan melihat bagaimana mereka bekerja sebagai pengajar. Berbagai manfaat praktikan telah dapat seperti belajar mengatur waktu, belajar memilah konten, belajar mengatur hal mana yang harus menjadi prioritas terlebih dahulu, dan tentunya bertanggung jawab terhadap tugas yang praktikan peroleh.

### **4.2 Saran Untuk Universitas**

1. Berikan kesempatan yang sesuai dengan kapasitas kepada mahasiswa dalam meningkatkan *skill* mereka sebagai seorang desainer grafis, perbanyak lowongan di ranah universitas jika seandainya ada mahasiswa/i yang tidak percaya diri atau takut untuk mengambil magang di luar.

#### 4.3 Saran Untuk Mahasiswa

Jika kesulitan untuk mencari magang di tempat luar, jangan sungkan untuk mencoba dan bekerja sebagai seorang desainer grafis di ranah universitas, terlebih lagi di Prodi DKV. Kerjakan segala tugas yang diberikan secepatnya, agar jika ada tugas baru yang datang, tidak mengganggu kerjaan lain yang belum terselesaikan.

