

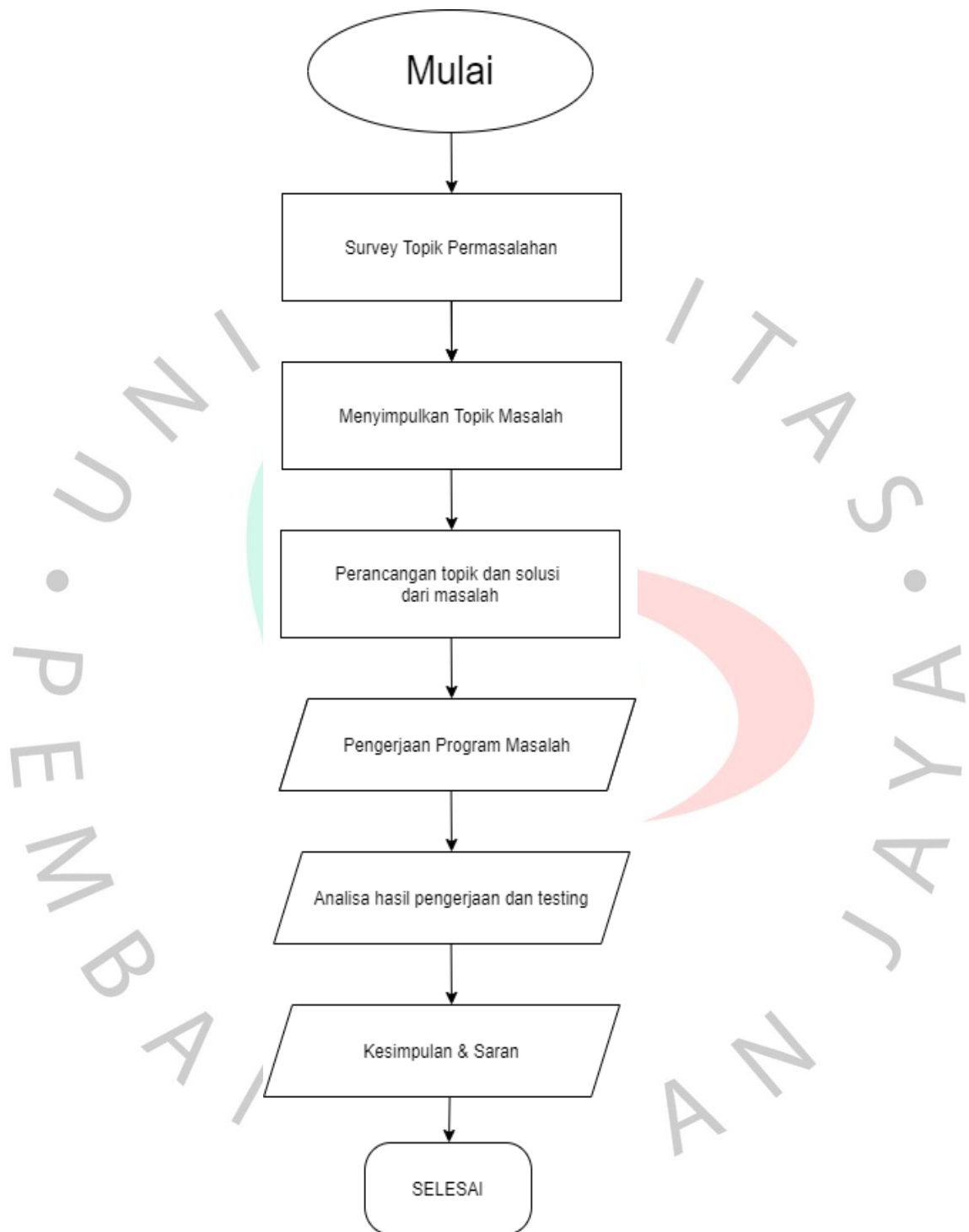
BAB III

TAHAPAN PELAKSANAAN

3.1. Langkah Langkah Pelaksanaan

Pada bab ini dijelaskan tahap pelaksanaan untuk memahami kinerja dari Proyek yang akan diteliti dan dirancang, salah satu cara untuk memberikan gambaran, seperti mekanisme algoritma, diagram alir.

Algoritma merupakan urutan langkah yang digunakan untuk menyelesaikan suatu kendala, sedangkan diagram alir adalah gambaran diagram yang menampilkan Langkah dan keputusan untuk melakukan sebuah proses dari suatu program yang akan diperintahkan, dengan adanya algoritma dan diagram alir ini maka dapat menggambarkan proses pelaksanaan dalam merancang suatu proyek, berikut tampilan dari diagram alir pada tahap pelaksanaan penelitian ini:



Gambar 3.1. Diagram Alir Pengerjaan Tugas Akhir

a. Survey Topik Permasalahan

Pada tahap awal kali ini, dirumuskan survey topik permasalahan akan di kerjakan dan dibahas oleh peneliti untuk dijadikan penelitian untuk tugas akhir.

b. Menyimpulkan Topik Permasalahan

Pada bagian ini peneliti sudah menyimpulkan apa yang akan diteliti pada topik permasalahan yang akan diteliti.

c. Perancangan Topik dan Solusi dari masalah

Bagian ini peneliti telah mendapatkan topik dari permasalahan, dan akan dikerjakan berikut dengan solusi dari masalah tersebut.

d. Pengerjaan Program Masalah

Setelah Masalah sudah ditentukan, pada bagian ini peneliti mengerjakan masalah yang dijadikan topik penelitian.

e. Analisa hasil pengerjaan dan testing

Bagian ini penulis menganalisa hasil pengerjaan apabila ada salah atau ada yang kurang akan diperbaiki segera, sekaligus testing hasil dari penelitian yang telah dikerjakan.

f. Kesimpulan dan Saran

Bagian finalisasi, yaitu tahap terakhir dalam penelitian, hasil akhir dari penelitian yang telah dikerjakan oleh peneliti, diharapkan semoga bisa bermanfaat untuk kalangan umum.

3.2. Metode Pengujian

Tujuan dari metode pengujian ini mengetahui apakah *prototype* dan kinerja dari aplikasi ini dapat berjalan dengan baik dan optimal, dan

untuk mengenali kekurangan-kekurangan pada *prototype* ini, pada tugasakhir kali ini menggunakan black box sebagai metode pengujian nya.

3.3. Rencana Pengujian Fungsional

Menurut Rosa dan Salahuddin (2015:275) “Blackbox testing untuk menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program”, Hasil table dari uji coba yang di harapkan dengan menggunakan metode *black box* sebagai berikut.

Tabel 3.1. Hasil yang diharapkan dari metode *black box*.

Tujuan	Perintah Input	Output yang diharapkan
Rekomendasi <i>smartphone</i> berdasarkan harga dan kebutuhan.	List <i>smartphone</i> rekomendasi	Tampilan harga dan <i>smartphone</i> yang direkomendasikan.
Ingin Komparasi <i>smartphone</i> A dan B, perbandingan dari spesifikasi dan fitur.	Input merek A dan B	Penjelasan lengkap dengan penjelasan kelebihan dan kekurangan diantara 2 device tersebut.
Info terkini mengenai informasi <i>smartphone</i> terbaru dan yang akan <i>release</i> .	Mencari rekomendasi yang dibutuhkan	Menampilkan list <i>smartphone</i> yang akan release, lengkap dengan informasi yang disediakan.

3.4. Rencana pengujian Non-fungsional

Pada tahap kali ini, pengujian yang dilakukan berupa kinerja dalam sektor responsivitas dan performa dalam mengakses web dan fitur nya.

