

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
SURAT PERNYATAAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRACT	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan/Identifikasi Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Teori Dasar	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Pengertian Informasi	7
2.1.3 Pengertian Sistem Informasi	8
2.1.4 <i>Reminder</i> Kegiatan	9
2.1.5 Dokumentasi Kegiatan	9
2.1.6 Tata Kelola	10
2.1.7 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	10
2.1.8 Metode <i>Waterfall</i>	12
2.1.9 <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	13
2.1.10 Perancangan Basis Data	18
2.1.11 Interaksi Manusia Dan Komputer	22
2.2 Tinjauan Studi	22

BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1 Objek Penelitian	27
3.1.1 Sekilas Tentang Objek Penelitian	27
3.1.2 Metode Penelitian.....	27
3.1.3 Metode Pengumpulan Data	28
3.2 Analisis Sistem Yang Berjalan	28
3.2.1 Analisis Proses.....	28
A. <i>Reminder</i> Kegiatan.....	29
B. Dokumentasi Kegiatan	32
3.3 Analisis Kebutuhan	34
 BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN	 41
4.1 Analisa Perancangan Sistem.....	41
4.2 Perancangan Diagram Sistem Usulan.....	41
4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram	42
4.2.2 Spesifikasi <i>Use Case</i> Diagram	44
4.2.3 <i>Activity</i> Diagram.....	57
4.2.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	70
4.2.5 <i>Class</i> Diagram.....	95
4.2.6 Spesifikasi Tabel <i>Database</i>	97
4.3 Perancangan Antar Muka Pengguna.....	101
4.3.1 Perancangan Antar Muka Lupa <i>Password</i>	101
4.3.2 Perancangan Antar Muka <i>Login</i>	102
4.3.3 Perancangan Antar Muka Akses <i>Admin</i>	103
4.3.4 Perancangan Antar Muka Akses <i>Participant</i>	123
4.4 Perancangan Implementasi	130
 BAB V PENUTUP.....	 137
5.1 Kesimpulan.....	137
5.2 Saran	138
 DAFTAR PUSTAKA.....	 139
LAMPIRAN	142