

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Aplikasi *reminder* yang terintegrasi dengan dokumentasi kegiatan merupakan pembahasan dari penelitian ini. Pengembangan aplikasi ditujukan untuk membantu menyelesaikan permasalahan agenda kegiatan yang tidak terdokumentasi pada Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Jaya. Pengembangan aplikasi *reminder* dan dokumentasi kegiatan memanfaatkan perkembangan teknologi untuk memberikan kemudahan dalam pencatatan, pengingat, penyebaran dan pendokumentasian agenda kegiatan yang dimiliki oleh HIMASIF. Aplikasi berbasis web yang akan diterapkan pada HIMASIF diharapkan dapat menjadi pendorong bagi organisasi lainnya dalam mendokumentasikan agenda kegiatan.

Kegiatan yang diselenggarakan oleh HIMASIF memerlukan rapat, sosialisasi sampai akhirnya kegiatan tersebut terlaksana. Pencatatan jadwal agenda kegiatan dan dokumen hasil kegiatan yang tidak terdokumentasi menyebabkan bentrok jadwal dan kegiatan tidak terlaksana sebagaimana mestinya. *Reminder* kegiatan yang tidak dimiliki oleh HIMASIF membuat informasi dan perubahan jadwal kegiatan tidak tersampaikan kepada participant. Masalah yang dirasakan oleh pengurus HIMASIF mengakibatkan tidak terkelolanya kegiatan harian HIMASIF.

Perancangan dan pembuatan aplikasi *reminder* dan dokumentasi kegiatan yang saling terintegrasi menggunakan metode *waterfall* dan menerapkan tools *Unified Modelling Language (UML)*. Hasil dari pengembangan aplikasi ini dapat bermanfaat bagi pengguna dengan memberikan kemudahan dalam pengelolaan data kegiatan yang dimilikinya. HIMASIF yang beranggotakan mahasiswa aktif sistem informasi dapat melakukan pencatatan, pengingat dan penyebaran yang terdokumentasi dengan baik.

## 5.2 Saran

Dibuatnya proposisi berupa saran yang dapat digunakan sebagai ide untuk pengembang aplikasi selanjutnya dari kesimpulan. Penelitian ini menyampaikan beberapa saran kepada pengembang aplikasi sebagai berikut.

- a. Menambahkan web *company profile* HIMASIF yang terhubung dengan aplikasi *reminder* dan dokumentasi.
- b. Melakukan pemeliharaan terhadap aplikasi untuk menghindari adanya *error* pada aplikasi.
- c. Membuat *User Interface* (UI) dengan tetap melihat perkembangan teknologi informasi sehingga dapat memberikan kenyamanan kepada pengguna aplikasi melalui performa tampilan.