

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah	4
1.3.1 Ruang Lingkup Masalah.....	4
1.3.2 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN STUDI	6
2.1 Landasan Teori.....	6
2.1.1 Pengertian KPR (Kredit Pemilikan Rumah)	6
2.1.2 Pengertian Penandatanganan Perjanjian Kredit (Akad)	7
2.1.3 <i>Business Process Modeling Notation (BPMN)</i>	7
2.1.4 <i>Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	10
2.1.5 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	10
2.1.6 Perancangan Basis Data.....	13
2.1.7 Aplikasi Berbasis Web	14
2.2 Tinjauan Pustaka	14
2.2.1 Pemanfaatan Sistem Informasi dalam Penentuan Alokasi <i>E-Budgeting</i> pada PT. Multipedia Teknik Indonesia	14

2.2.2	Analisis dan Pengembangan Sistem Informasi Pengajuan Budget E-approval Studi Kasus PT. GT	15
2.2.3	Aplikasi Approval Management System Document Purchasing pada Office 365 Menggunakan Metode Agile Software Dev	16
2.2.4	Perancangan Sistem Informasi Permohonan Surat Online “SIPADU” di Tingkat Kecamatan Berbasis Web	16
2.2.5	Sistem Informasi E-Proposal Kegiatan Kemahasiswaan (Studi Kasus: STMIK Amik Riau)	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1	Objek Penelitian	19
3.1.1	Metode Penelitian.....	19
3.1.2	Metode Pengumpulan Data.....	19
3.1.3	Analisis Dokumen	20
3.2	Analisis Sistem yang Berjalan	21
3.2.1	Metode Pengembangan Sistem	24
3.3	Analisis Kebutuhan	26
3.3.1	Kebutuhan Fungsional.....	26
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	27
BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN.....		29
4.1	Analisa Perancangan Sistem	29
4.2	Perancangan Diagram Sistem Usulan	30
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	30
4.2.2	<i>Activity diagram</i>	36
4.2.3	<i>Sequence diagram</i>	42
4.2.4	<i>Class Diagram</i>	45
4.3	Perancangan Antarmuka Pengguna	46
4.4	Perancangan Implementasi	65
BAB V PENUTUP		69
5.1	Kesimpulan	69
5.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA.....		71