

DAFTAR PUSTAKA

- Agarwal, B. B., Tayal, S. P., & Mahes, G. (2017). *Software Engineering and Testing*. Jones & Bartlett Learning.
- Gomaa, H. (2017). *Software Modeling and Design*. Inggris: Cambridge University Press.
- Junaidi, & Setianingsih, R. (2015, Oktober). Rancang Bangun Sistem Penerimaan dan Pengeluaran Barang Menggunakan Java Aplikasi. *Journal Sensi*. Retrieved from <https://www.neliti.com/id/publications/170722/rancang-bangun-sistem-penerimaan-dan-pengeluaran-barang-menggunakan-java-aplikas#cite>
- Junaidi, & Sutrisno. (2019, Februari). Model Aplikasi Purchasing System Untuk Monitoring Stok Dalam Mengurangi Tingkat Kerugian. *Journal Sensi*. Retrieved from <https://www.neliti.com/id/publications/170722/rancang-bangun-sistem-penerimaan-dan-pengeluaran-barang-menggunakan-java-aplikas>
- Kurniawan, H. (2016). Perancangan Aplikasi Sistem Pengendalian Stock Barang Pada UD. Makmur Jaya. *Sistem Informasi dan Teknik Informatika*. Retrieved from <http://sisfotenika.stmikpontianak.ac.id/index.php/ST/issue/view/14/showToc>
- Limited, S. E. (2021, May 13). *What is corporate governance? Principles and theories explained*. Retrieved from sefe-energy.co.uk: <https://www.sefe-energy.co.uk/blog/what-is-corporate-governance-principles-and-theories-explained/#1>
- Meier, A., & Kaufmann, M. (2019). *SQL & NoSQL Databases*. Inggris: Springer Fachmedien Wiesbaden.
- Mursid, M. (2016). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*. Indonesia: Khoirunnisa.
- Priskila, R. (2018, August). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG PADA PERUSAHAAN KARYA CIPTA BUANA SENTOSA BERBASIS WEB DENGAN METODE EXTREME PROGRAMING. *Computer Engineering Science and System Journal*. Retrieved from https://www.researchgate.net/publication/328259521_PERANCANGAN_SISTEM_INFORMASI_PERSEDIAAN_BARANG_PADA_PERUSAHAAN_KARYA_CIPTA_BUANA_SENTOSA_BERBASIS_WEB_DENGAN_METODE_EXTREME_PROGRAMING

Purnama, E. (2018, April). Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Barang Pada PT Ditra Manunggal Jaya Sidoarjo. *JSIK*. Retrieved from <https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3264/1/10410100055-2018-STIKOM-SURABAYA.pdf>

Rachmadi, T. (2020). *Interaksi Manusia dan Komputer*. Indonesia: TIGA Ebook.

S, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Suprpto, F. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Lentera Ilmu Cendekia.

Swain, G. (2017). *Object-Oriented Analysis and Design Through Unified Modeling Language*. Inggris: Laxmi Publications Pvt. Limited.

Widia, D. M., & Asriningtia, S. R. (2021). *Cara Cepat dan Praktis Membangun Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Indonesia: Universitas Brawijaya Press.

