

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Penelitian mengenai rancang bangun aplikasi rekrutmen ini dapat membantu menunjang perekrutan SA UPJ dengan memberikan durasi waktu yang lebih sedikit terhadap seluruh proses rekrutmen. Sistem yang sedang berjalan menghabiskan waktu 10-17 hari sedangkan dengan menggunakan aplikasi dapat menjadi 3-7 hari. Aplikasi rekrutmen juga dapat membantu mengatasi permasalahan yang telah diidentifikasi dengan membuat perbandingan sistem lama dan baru. Berdasarkan analisa masalah yang telah dijelaskan, berikut adalah kesimpulan yang dapat ditarik:

1. Pada hasil analisa proses rekrutmen, permasalahan dikategorikan berdasarkan metode kontak, pendataan ulang, dokumen, dan media penyimpanan. Hal tersebut yang menjadi acuan dalam membuat aplikasi untuk membantu permasalahan yang terjadi.
2. Pada metode perancangan diagram, peneliti menggunakan UML untuk mempercepat dan mempermudah perancangan. Dengan menggunakan OOAD, peneliti memberikan desain menggunakan *use case*, *activity*, *class* dan *sequence diagram*. Metode perancangan ini diimplementasikan menggunakan metode paralel di *Waterfall* yang menjadi metode pengembangan untuk aplikasi rekrutmen SA.
3. Proses implementasi dimulai dari pemrograman, hingga penggunaan. Untuk mencapai tahap penggunaan, diperlukan beberapa tahap pendukung, seperti pengujian baik secara internal maupun kepada user.
4. Proses migrasi antara sistem lama dengan yang baru menggunakan metode *cut-over*, yang telah ditentukan berdasarkan

beberapa pertimbangan seperti durasi rekrutmen, data yang perlu dipindahkan, dan pengguna aplikasi.

## 5.2 Saran

Rancang bangun aplikasi rekrutmen ini memiliki beberapa saran untuk mendukung keberlangsungan aplikasi. Beberapa saran tersebut dijabarkan sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi rekrutmen dapat berlangsung dan beroperasi secara maksimal jika pihak-pihak yang terlibat dalam pembuatan dapat memberi dukungan penuh selama proses implementasi.
2. Aplikasi rekrutmen berpotensi untuk dikembangkan, baik secara tampilan maupun fitur yang tersedia, karena aplikasi ini merupakan versi pertama yang telah dibuat.
3. Dilakukan perawatan terhadap aplikasi yang telah dibangun, sehingga dapat meminimalisir terjadinya error terhadap aplikasi.
4. Diharapkan tiap aspek yang ditulis dalam penelitian ini dapat berguna sebagai referensi pembaca yang sedang atau akan melakukan penelitian.