

BAB V

KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan

Untuk merancang aplikasi inventori yang dapat membantu mengelola stok dan informasi barang pada Toko Kencana Art menggunakan pendekatan Waterfall, maka langkah-langkah yang dilakukan adalah melakukan perencanaan mengenai sistem informasi yang dibutuhkan, melakukan analisis pemecahan masalah kebutuhan sistem, membuat desain sistem dengan menggunakan peralatan UML (*use case, activity, sequence, dan class diagram*), implementasi sistem dengan menggunakan PHP, JS, CSS dan Database MySQL dan melakukan pengujian dengan *blackbox*. Aplikasi Inventori Barang memberikan hasil sesuai dengan keinginan penggunanya. Aplikasi ini dapat memberi kemudahan untuk atasan dan staff toko dalam melakukan pencarian barang dengan menyediakan kolom pencarian data barang dan dapat menjaga validitas informasi stok barang dengan menyediakan pencatatan data barang yang terorganisir.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan, terdapat beberapa saran yang bisa dipertimbangkan untuk dilanjutkan pengembangan lebih lanjut. Saran yang dapat disampaikan yaitu:

1. Diadakan sosialisasi dalam menggunakan sistem ini kepada penggunanya sehingga bisa meningkatkan kinerja mereka dan setelah sistem ini diterapkan, maka harus diadakan pengawasan dan pemeliharaan sistem agar tetap berjalan dengan baik.
2. Melakukan pengembangan *sistem* dengan tetap melihat perkembangan teknologi informasi sehingga dapat memberikan performa tampilan yang dapat diterima oleh penggunanya dan dapat digunakan sesuai kebutuhan penggunanya.