

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada masa kini teknologi sudah pesat perkembangannya. Kemajuan teknologi ialah hasil dari informasi dan pengolahan manajemen instansi pada masa kini. Pada sistem pembelajaran tidak lepas dari yang namanya pengelolaan data, dengan cara manual atau otomatisasi dengan komputer. Kebutuhan untuk dilakukannya pengolahan data sebagai suatu rutinitas sistem pendidikan pada Universitas Pembangunan Jaya agar mendapatkan informasi yang baik.

Universitas Pembangunan Jaya adalah salah satu universitas yang ada di Bintaro, Tangerang Selatan, Banten. Universitas Pembangunan Jaya memiliki 2 fakultas, Fakultas Teknologi dan Desain dan Fakultas Humaniora dan Bisnis. Dari fakultas tersebut terbagi menjadi 10 program studi Manajemen, Akuntansi, Ilmu Komunikasi, Psikologi, Teknik Sipil, Arsitektur, Informatika, Sistem Informasi, Desain Produk, dan Desain Komunikasi Visual. Program studi Sistem Informasi merupakan program studi yang maju dalam mengedepankan ilmu pengetahuan dan teknologi di ranah sistem informasi pendukung organisasi bisnis dan masyarakat, dan membangun manusia jaya sebagai pelajar seumur_hidup. Bermartabat, berpengetahuan luas, berdaya saing tinggi, peduli lingkungan, dan pembaharu kesejahteraan di wilayah Asia Tenggara.

Setiap program studi memiliki organisasi kemahasiswaan yang bernama Himpunan Mahasiswa (HIMA). HIMA dipimpin oleh ketua himpunan dan wakil ketua himpunan dibantu oleh tiap-tiap divisi yang telah dibentuk sesuai dengan proyek kerjanya. Setiap HIMA mempunyai visi dan misi yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas program studinya, dengan menyelenggarakan proyek kerja sesuai dengan yang sudah direncanakan oleh masing-masing divisi. Program studi sistem informasi sendiri memiliki organisasi kemahasiswaan bernama Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi (HIMASIF), dipimpin oleh ketua dan wakil ketua. HIMASIF adalah sebuah organisasi yang bertujuan untuk mensejahterakan seluruh mahasiswa Sistem Informasi

Universitas Pembangunan Jaya. Organisasi ini memiliki proyek kerja untuk mengisi kegiatan mahasiswa Sistem Informasi seperti Program Studi Gathering, Kuliah Umum, Malam Keakraban, dan lain-lain.

Ketua dan Wakil Ketua Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi dipilih melalui pemilihan umum oleh seluruh mahasiswa Sistem Informasi. Dalam pemilihan umum (*voting*) adalah salah satu langkah yang dilaksanakan untuk menjadikan siapa yang berhak maju sebagai Ketua dan Wakil Ketua HIMASIF. Pada masa pemilihan biasanya para calon Ketua dan Wakil Ketua HIMASIF mempresentasikan visi dan misi, proyek kerja, dan struktur organisasi. E-*voting* menggunakan dua teknologi dengan proses demokrasi untuk membangun pemungutan suara lebih efektif dan aman bagi pemilih. *e-voting* memperkenalkan pemilih untuk memilih dengan komputer atau perangkat lain dari tempat tinggal individu atau di tempat pemungutan suara. (Assidqi, Fitra Gusti, 2021)

Calon Ketua dan Wakil Ketua HIMASIF harus dapat meyakinkan para mahasiswa Sistem Informasi untuk memilih mereka. Pemilihan ini biasanya dilakukan dengan cara menyebar formulir, Pada saat periode pemilihan berlangsung tidak ada detail dari kegiatan yang akan dilaksanakan seperti pada sosialisasinya, sering kali hal ini terjadi hingga membuat para pemilih kebingungan karena mereka kurang mendapatkan informasi pada formulir yang diterima. Formulir yang diisi oleh seluruh masyarakat Sistem Informasi, namun tidak sedikit dari masyarakat Sistem Informasi yang terkadang mengisi formulir tersebut berkali-kali atau secara duplikat menggunakan identitas yang berbeda.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka terciptalah sebuah inovasi untuk membuat Sistem *e-Voting* Pemilihan Ketua dan Wakil Ketua Himpunan Sistem Informasi Universitas Pembangunan Jaya. Sistem ini berbasis *website* yang akan memudahkan mahasiswa sistem Informasi dalam melakukan pemilihan Ketua dan Wakil Ketua Himpunan Sistem Informasi, beserta melihat data calon Ketua dan Sistem Informasi.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

- Pembuatan ulang formulir pemilihan ketua HIMASIF setiap periode menyebabkan dokumentasi perhitungan suara tidak tercatat dengan rapih sehingga sering kali data tersebut hilang.
- Kurangnya informasi proyek kegiatan, proyek kerja, visi dan misi calon ketua dan wakil ketua HIMASIF. Sehingga, tidak terdokumentasi secara jelas bagaimana proyek kerja yang akan dilaksanakan calon ketua dan wakil ketua HIMASIF menyebabkan mahasiswa kekurangan informasi pada saat pemilihan.
- Pemilih dapat memanipulasi dengan menggunakan lebih dari dua pemilih dengan identitas berbeda untuk memilih calon ketua dan wakil ketua HIMASIF, sehingga data tidak sesuai aslinya.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dapat kita telaah dari masalah yang ada, maka dapat ditentukan rumusan masalah yaitu:

1. “Bagaimana membuat sistem dapat mendokumentasikan hasil perhitungan suara dengan tidak membuat formulir secara berulang pada saat periode pemilihan?”
2. “Bagaimana sistem memberikan informasi detail pemilihan ketua himpunan mahasiswa secara merata dengan mempermudah cara pemilihan ketua himpunan mahasiswa?”
3. “Bagaimana sistem memberikan hasil pemilihan yang baik sesuai dengan perhitungan suara tanpa ada manipulasi?”

1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah

Ruang lingkup yang didasari oleh identifikasi masalah terdapat pada uraian berikut ini:

- Implementasi sistem pemungutan suara daring (*e-Voting*) ini dibuat untuk mahasiswa Sistem Informasi di Universitas Pembangunan Jaya.
- Sistem ini berbentuk *website*, terbagi menjadi *Admin Site* dan *User Site*.
- Proses yang terdapat dalam *website* ini yang utama adalah, *user* dapat melakukan pemilihan terhadap calon Ketua dan Wakil Ketua HIMASIF.
- Proses *admin* yaitu mengelola data Calon Ketua dan Wakil Ketua HIMASIF, serta mengelola akun untuk user.
- Untuk mengakses *Website* ini memerlukan koneksi internet dan aplikasi untuk menjelajah internet seperti *Google Chrome*, *Safari*, dan *Mozilla*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun suatu aplikasi yang dapat mendaftarkan calon ketua dan wakil ketua HIMASIF, menjabarkan visi, misi, dan proyek kerja yang akan dilaksanakan oleh calon ketua dan wakil ketua HIMASIF. Sehingga, pada saat periode pemilihan dimulai para pemilih (Mahasiswa Sistem Informasi) dapat melakukan pemilihan pada aplikasi ini. Aplikasi ini menampilkan seluruh informasi proyek kerja HIMASIF mulai dari generasi pertama hingga generasi yang sedang berjalan, pengguna aplikasi dapat melihat informasi HIMASIF pada generasi-generasi sebelumnya. Informasi ini dapat menjadi tumpuan untuk memilih calon ketua HIMASIF yang baik untuk organisasi.

1.4.2 Tujuan Penelitian

Tujuan yang harus dicapai terkait dengan analisis identifikasi masalah:

1. Membantu panitia KPU dalam pengelolaan data pemilihan Ketua dan Wakil Ketua HIMASIF.
2. Menyediakan platform untuk mahasiswa sistem informasi Universitas Pembangunan Jaya dalam pemilihan Ketua dan Wakil Ketua HIMASIF.
3. Mengimplementasikan dalam bentuk *website* untuk pemilihan Ketua dan Wakil Ketua HIMASIF yang mudah digunakan untuk user.

1.5 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan tugas akhir terdapat sistematika penulisan dengan sesuai urutannya, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab satu, dijelaskan tentang latar belakang dan masalah yang diidentifikasi, identifikasi dan rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab dua, dibentangkan mengenai landasan teori dasar serta tinjauan pustaka sebagai pendukung penelitian dan laporan tugas akhir.

BAB III METODE PENELITIAN

Membahas objek metode penelitian, dan analisis sistem yang sedang terjadi atau selama ini dilakukan. Tahapan yang dilakukan salah satunya pengumpulan data.

BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN

Bab empat, mengulas bagaimana hasil dari perancangan kebutuhan sistem, diagram UML yang diusulkan dan pembuatan *user interface* aplikasi sistem hingga implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab lima, mengulas kesimpulan dari keseluruhan perancangan, penelitian, dan implementasi tugas akhir, serta menuliskan saran bagi setiap individu dalam pengerjaan tugas akhir ini, baik bagi penulis, instansi, dan pengguna.

