

ABSTRAK

Richie Novada (2015101054)

PERAN GAMBAR 2D/3D DALAM PENGEMBANGAN DESAIN ARSITEKTUR

Selama melaksanakan kerja profesi di PT. Bangun Gagas Karyatama, praktikan mengerjakan tugas dibawah pengawasan bimbingan dari divisi perencanaan. Praktikan berkesempatan untuk turut terlibat langsung dalam pengembangan desain beberapa proyek arsitektur. Praktikan membantu perancangan fasilitas hotel pada proyek TWC Manohara Borobudur berupa memperbaiki gambar kerja, menyiapkan moodboard konsep interior, dan membuat 3D model. Praktikan juga terlibat dalam proyek lainnya, seperti gambar kerja detail skylight dan instalasi penangkal petir pada proyek rumah dinas Bank Mandiri, serta membantu pembuatan gambar kerja furniture pada proyek Bank BRI. Praktikan mendapatkan pengetahuan dan pengalaman untuk membuat gambar kerja dan 3D model yang baik supaya terlihat informatif pada saat diproduksi.

Kata Kunci : Mengembangkan, memperbaiki gambar 2D, membuat 3D model

Halaman ini sengaja dibiarkan kosong