

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Perancangan prototipe *User Interface* pengguna mobile web TVM mendapatkan pengetahuan dan pengalaman di setiap tahap proses. Memanfaatkan pendekatan desain yang berpusat pada pengguna, tahap awal prototipe *User Interface* pengguna mobile web TVM, seperti mengidentifikasi pengguna potensial dan melakukan pencarian data penting dalam proses desain. Berdasarkan kerangka teori yang digunakan dan menyesuaikan tujuan desain untuk prototipe mobile web, hasil data akan dijelaskan sekali lagi. Implementasi desain visual yang didasarkan pada landasan teori dan hasil pencarian data merupakan langkah terakhir. Tujuan prototipe adalah untuk memberikan kesimpulan tentang alur kerja mobile web saat benar-benar digunakan dan untuk dievaluasi setelah pengujian pengguna.

Langkah-langkah tersebut diambil untuk membuat *User Interface* pengguna prototipe yang ramah pengguna, menarik secara visual, dan sejalan dengan tujuan mobile web. Tujuan dari tahapan dan proses desain ini adalah untuk memastikan bahwa desain visual *User Interface* pengguna mobile web TVM memenuhi persyaratan pengguna.

5.2 Saran

Dalam perancangan prototipe *User Interface* pengguna mobile web TVM, saran berikut telah diberikan kepada pihak terkait dan peneliti tambahan:

1. Penting untuk mengidentifikasi pengguna target dan mencari data saat mendesain *User Interface* pengguna mobile web. Diharapkan proses penelitian menjadi lebih baik dan menyeluruh sehingga fungsi dan desain visual dapat memenuhi kebutuhan pengguna.
2. Tampilan *User Interface* pengguna berubah setiap tahun dan selalu mengikuti tren. Untuk memastikan bahwa desain yang digunakan tidak ketinggalan zaman, peneliti selanjutnya diharapkan mengikuti tren gaya desain *User Interface* pengguna. Diharapkan rancangan mobile web

prototipe The V Modeling ini dapat segera diimplementasikan secara nyata untuk memberikan manfaat bagi pengguna dan pihak terkait.

