

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan industri fashion di Indonesia, serta perkembangan teknologi informasi dan internet, membuka ruang bagi perkembangan agensi model, sehingga muncullah agensi model baru. Per Januari 2020, terdapat sebelas agensi model dengan model profesional di Jakarta, dan per Mei 2020, terdapat 72 agensi model di seluruh Indonesia. Beberapa agensi model baru didirikan, membuat persaingan agensi model semakin kompetitif.

Menurut Eko Priyo Utomo (2013:3) Mobile web adalah situs web yang dapat Anda gunakan dengan ponsel..Menurut Fling dalam Th. Devi Indriasari dan Thomas Adi Purnomo Sidhi (2009) menurut prinsip ubiquity, mobile web adalah yang paling sulit, paling murah untuk disampaikan, umumnya dinormalisasi, tersedia secara umum, dan paling sederhana untuk mengirim tahap pembelajaran. Mobile web adalah situs unik yang ditujukan untuk ponsel. Mobile web sering kali memiliki rencana yang sederhana dan umumnya bermanfaat.

Seiring perkembangan waktu, sudah banyak agensi atau sekolah modelling yang tersebar di Indonesia salah satunya yaitu The V Modelling. The V Modelling adalah merupakan sekolah modelling muslimah yang berada di 3 lokasi, yaitu Bekasi, Tangerang, dan Depok. The V Modelling didirikan sejak 3 September 2019. Dengan sistem pembelajaran selama 6 bulan dan mendapatkan beberapa materi-materi di dunia modelling dari yang mendasar hingga profesional. Member dari The V Modelling hingga saat ini sudah mencapai 129 model.

UI membuat hubungan yang lebih dekat dengan klien melalui contoh yang memikat dan indah. Biasanya UI diimplementasikan atau diproses setelah UX (User Experience) dilakukan dengan mendefinisikan tata letak, logo, warna, tipografi dan hal lainnya. (Rizki, 2019).

Untuk menyikapi hal tersebut konsep sistem informasi berbasis mobile web ini sangat penting diterapkan sebagai salah satu keluhan yang dialami para *recruiter*, mulai dari fashion desainer, fotografer, makeup artist, brand, dan lainnya yang ingin bekerja sama. serta model dari agensi The V Modelling yang masih minim informasi seperti data diri dan keahlian yang dimiliki para model secara mendetail belum tersusun dengan baik. Kurangnya informasi untuk para calon model yang ingin bergabung ke The V Modelling. Tampilan visual berupa user interface yang akan dirancang berbentuk mobile web sehingga dapat di akses dengan mudah dan menarik. Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka perlu dilakukannya perancangan UI mobile web dengan dengan metode UCD (*user centered design*). Mobile web ini berisi informasi-informasi terkait profil agensi, data diri model, informasi kelas modelling, pendaftaran dan cara booking model di The V Modelling.

1.2 Identifikasi Masalah

1. Kurangnya informasi lebih detail mengenai agensi dan katalog model The V Modelling.
2. Belum adanya sistem yang mempermudah rekruter untuk melihat atau mencari model di The V Modelling yang sesuai kebutuhan.

1.3 Rumusan Masalah

1. Mobile web seperti apa yang dapat mempermudah rekruter dalam mencari model talent dan informasi lebih detail terkait agensi The V Modelling?
2. Bagaimana merancang *prototype user interface* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam mencari model talent?

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini memiliki arah yang jelas, maka perlu batasan untuk mengidentifikasi masalah yang hanya berfokus pada aspek visual *user interface* dan kegunaan mobile web.

1.5 Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan yang akan dicapai dalam Tugas Akhir ini yaitu:

1. Mengetahui mobile web yang dirancang apakah sudah sesuai dengan kebutuhan penggunanya.
2. Untuk merancang prototipe UI mobile web yang bertujuan untuk mempermudah mencari model sesuai dengan kebutuhan *recruiter* melalui *smartphone*.

1.6 Manfaat Tugas Akhir

Dalam perancangan Tugas Akhir ini terdapat beberapa manfaat, yaitu:

1. Manfaat Secara Teoritis

Hasil perancangan ini dimaksudkan untuk memberikan wawasan kepada mahasiswa sebagai bahan pembelajaran untuk perancangan serupa di masa mendatang yang melibatkan user interface dan prototype.

2. Manfaat Secara Praktis

Penelitian dapat digunakan sebagai referensi untuk antar muka, agar saat pembuatan mobile web, tinggal melanjutkan ke tahap database dan pengkodean.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini memberi tahu Anda tentang user interface dan agensi model yang dapat digunakan untuk membantu riset Anda. Ini menjelaskan untuk apa masing-masing fitur ini digunakan, dan manfaat apa yang dapat mereka berikan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini tinjauan pustaka dari hasil penelitian-penelitian sebelumnya yang terkait dengan topik Tugas Akhir dan landasan teori yang terdiri dari teori utama dan teori pendukung yang berkaitan dengan topik Tugas Akhir.

BAB III METODOLOGI DESAIN

Bab ini membahas tentang jenis penelitian yang digunakan penulis untuk mendapat jawaban atas masalah yang diteliti

BAB IV ANALISIS, KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang pembuatan user interface berdasarkan analisis data yang menjadi strategi kreatif untuk digunakan pada tugas akhir ini.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang berbagai macam hal mengenai kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan tugas akhir yang telah ditujukan terhadap pihak yang terkait.

