

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisa kami sistem keuangan yang baik ialah sistem keuangan yang memiliki sistem keamanan yang baik, terintegrasi dan akurat, beranjak dari hal tersebut perancangan dan pembuatan sistem akuntansi ini di buat agar sistem akuntansi ini dapat di gunakan oleh perusahaan. Dengan metode RAD (Rapid Application Development) menggunakan teknologi FGTA 4 dapat mendukung pembuatan aplikasi akuntansi ini dengan cepat.

Di zaman modern ini mayoritas masyarakat sudah memiliki perangkat smart phone untuk melakukan aktifitas dalam kehidupan mereka sehari – hari. Termasuk dalam melakukan pekerjaan yang secara tidak sadar mereka lakukan dalam kegiatan sehari – hari seperti membaca pesan pekerjaan di whatsapp, membaca email di smart phone sampai melakukan kegiatan pekerjaan menggunakan aplikasi berbasis handphone seperti absensi geo location, approval mobile dan sebagainya. Berangkat dari hal tersebut membuat aplikasi yang dapat di akses melalui perangkat mobile seperti smart phone merupakan keuntungan untuk mendapatkan mobilitas dan produktivitas yang tinggi, tentunya dengan berbagai kendala dan rintangan yang ada.

Berangkat hal tersebut sistem akuntansi juga seharusnya dapat mengikuti perkembangan tersebut sehingga akuntansi tidak menjadi hambatan untuk mengoptimalkan produktifitas dan keunggulan kecepatan data secara real time.

5.2. Saran

Untuk Aplikasi yang di bangun pastinya masih banyak memiliki kekurangan dan perlu di tambahkan fitur – fitur lainnya agar aplikasi ini semakin berkembang dan semakin banyak di gunakan oleh pelaku bisnis untuk mengoptimalkan kinerja dan mempercepat laporan akuntansi secara real time. Untuk fitur yang akan dikembangkan antara lain :

1. Fitur comment dan direct message di dalam aplikasi antara user

2. Fitur BI (Business Intelligence) dan Analytics untuk membantu pengambilan keputusan

3. Fitur AI (Artificial Intelligence) seperti Chat Bot untuk membantu user terkait permasalahan dan pertanyaan seputar aplikasi untuk mendukung kenyamanan dan kepuasan user dalam menggunakan aplikasi



DAFTAR PUSTAKA

- Aliya, H. (2021, February 3). *Rapid Application Development, Metode Pengembangan Software Yang Hemat Waktu.*
- Hisyam Humaidi, Isa Faqihuddin Hanif. (2022). *Perancangan Sistem Informasi Akuntansi dan Aset Berbasis Web.*
- Yudhy Muhtar Latuconsina. (2021). *Logika Dalam Menyusun Jurnal Umum Dalam Siklus Akuntansi Perusahaan Jasa*
- Aldian Aji Kusuma (2021). *Perancangan Sistem Informasi Manajemen Akuntansi Menggunakan Metode Scrum*
- Abdur Rohman, Fandy Indra Pratama (2021). *Sistem Informasi Manajemen Akuntansi pada Herosoftmedia Berbasis Web.*
- Kadir dan Triwahyuni (2013:325) “JavaScript adalah bahasa pemrograman yang biasa diletakkan bersama kode HTML untuk menentukan suatu tindakan”
- Sibero (2013:150) “Java script adalah bahasa skrip (Scripting language), yaitu kumpulan intruksi perintah yang digunakan untuk mengendalikan beberapa bagian dari sistem operasi”
- Supono & Putratama (2018: 1) mengemukakan bahwa “PHP (PHP: hypertext preprocessor) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke HTML
- Moniruzzaman dan Hossain (2013), NoSQL (Not Only SQL) merupakan group non relasi data manajemen sistem dimana database tidak dibangun dalam bentuk tabel dan pada umumnya tidak menggunakan SQL untuk manipulasi data
- Suyanto (2007:83) ”HTML itu adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web, biasanya menggunakan ekstensi .htm, .html atau .shtml”.
- Wahyudi, 2017, adalah suatu Bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam web sehingga tampilan web akan lebih rapi, terstruktur, dan seragam
- Raharjo (2011:21), “MySQL merupakan RDBMS (atau server database) yang mengelola database dengan cepat menampung dalam jumlah sangat besar dan dapat di akses oleh banyak user”.
- Nazir (2014, hlm. 43) metode penelitian deskriptif adalah suatu metode untuk meneliti status sekelompok manusia, suatu objek, suatu kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang dengan tujuan untuk membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diselidiki
- Sugiyono (2019, hlm. 18) metode penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat postpositivisme yang digunakan untuk meneliti objek dengan kondisi yang alamiah yang di mana peneliti adalah instrumen kuncinya.

Walidin & Tabrani (2015, hlm. 77) penelitian kualitatif adalah suatu proses penelitian untuk memahami fenomena manusia atau makhluk sosial dengan menciptakan gambaran yang menyeluruh dan kompleks yang dapat disajikan dengan kata-kata

Kadir dan Triwahyuni (2013:325) “JavaScript adalah bahasa pemrograman yang biasa diletakkan bersama kode HTML untuk menentukan suatu tindakan”

Sibero (2013:150) “Java script adalah bahasa skrip (Scripting language)

Arief (2011:23) “HTML merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen atau aplikasi yang berjalan di halaman web”

Suyanto (2007:83) ”HTML itu adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web, biasanya menggunakan ekstensi .htm, .html atau .shtml”

Wahyudi, 2017, adalah suatu Bahasa pemrograman web yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen dalam web sehingga tampilan web akan lebih rapi, terstruktur, dan seragam.

Supono & Putratama (2018: 1) mengemukakan bahwa “PHP (PHP: hypertext preprocessor) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke HTML.

Moniruzzaman dan Hossain (2013), NoSQL (Not Only SQL) merupakan group non relasi data manajemen sistem dimana database tidak dibangun dalam bentuk tabel dan pada umumnya tidak menggunakan SQL untuk manipulasi data

Satzinger (2011:28) Diagram kelas atau class diagram menjelaskan struktur sistem dari segi pendefinisian class-class yang akan dibuat untuk membangun sebuah sistem

Booch (2005:7), UML adalah bahasa standar yang digunakan dalam melakukan perancangan sebuah sistem.

Nugroho (2009:4), UML adalah sebuah metode kolaborasi antara metode-metode booch, OMT (Object Modeling Technique), serta OOSE (Object Oriented Software Engineering) yang dapat digunakan untuk menganalisa perencanaan sistem.

Herlawati (2011:10), UML adalah sekumpulan diagram yang terdiri dari sembilan diagram atau delapan diagram.