

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis yang didapatkan dan aplikasi yang sudah dirancang yaitu Aplikasi Administrasi Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall* Pada 88Motodetailing, disimpulkan bahwa aplikasi yang sudah dibuat dapat berfungsi dan berjalan dengan efektif. Adanya aplikasi ini membuat 88Motodetailing dapat mempermudah pencatatan data dan administrasinya. Hal ini, membuat staff administrasi tidak mengalami kesulitan saat pencatatan data dan mengatur administrasi. Bagi *customer* 88Motodetailing juga menjadi lebih mudah untuk melihat proses pesanannya langsung dari *website*.

Dapat disimpulkan, dalam merancang aplikasi untuk administrasi ada beberapa hal utama yang harus diketahui, yaitu desain aplikasi dan kelengkapan *fitur* yang ada. Aplikasi Administrasi ini sudah dibuat *user friendly*, dimana *user* mudah paham dan mengerti cara mengoperasikan aplikasi ini, juga lengkapnya fitur yang ada agar tidak ada detail-detail administrasi yang terlewat. Hal ini meningkatkan kredibilitas dari 88Motodetailing karena sudah beradaptasi dengan teknologi, sehingga tidak akan ada data yang terlewat jadi lebih terpercaya. Dapat ditarik kesimpulan bahwa pada tahap pertama penulis mengumpulkan data dengan cara *requirement analysis* yang isinya terdapat analisis kebutuhan dan *elicitasi*, setelah itu penulis membuat *system design* yaitu dengan cara menggambarkan *use case*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*. Kemudian *implementation* yaitu membangun dan menjalankan aplikasi dengan *PHP* dan *Databasenya* menggunakan *mysql* setelah itu terdapat tahap terakhir yaitu

integration dan testing digunakan untuk penulis melakukan pengujian dengan aplikasi tersebut. Dengan metode *waterfall* ini penulis mampu mengembangkan aplikasi pencatatan data pemesanan pada 88Motodetailing.

5.2 Saran

Aplikasi Administrasi Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall* Pada 88Motodetailing yang dirancang penulis saat ini masih perlu ada yang harus dikembangkan agar lebih efisien, yaitu :

1. Desain aplikasi yang harus selalu mengikuti perkembangan zaman, agar terus berkembang dan terlihat menarik jika dilihat oleh *user*.
2. Pengembangan aplikasi dengan adanya fitur baru yaitu pemilihan antar jemput motor yang akan di cuci/detailing. Menawarkan customer untuk dapat menggunakan layanan antar jemput motor. Dan akan ada tempat untuk mengisi alamat dan waktu penjemputan. Jika motor sudah selesai dicuci/detailing akan dikabarkan dari *website* dan customer memilih akan diambil sendiri atau menggunakan layanan antar. Akan dikenakan tambahan biaya juga jika menggunakan layanan antar jemput.

DAFTAR PUSTAKA

- Awwaabiin, S. (n.d.). *Pengertian PHP, Fungsi dan Sintaks Dasarnya*. Retrieved August 20, 2022, from <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-php/>
- Christy, A. (n.d.). *Apa Itu MySQL_ Pengertian MySQL, Cara Kerja, dan Kelebihannya*. Retrieved August 19, 2022, from <https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-mysql>
- Indonesia, I. (n.d.). *5 Kelebihan Menggunakan Aplikasi Berbasis Web*. Retrieved August 17, 2022, from <https://iarpi.com/kelebihan-aplikasi-berbasis-web/>
- Maulana, I. F., Khotijah, S., & Hapsari, A. T. (2020). Perancangan Sistem Informasi Kasir Di I-Wash Cuci Kendaraan Bebas Java Netbeans. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 4(2), 111. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v4i2.329>
- Rahmadani, E., Informasi, H. S.-... D. S., & 2020, undefined. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Jasa Cuci Mobil (Studi Kasus: Cucian Gading Putih). *Jim.Teknokrat.Ac.Id*, 1(1), 22–30. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/53>
- Riko Rivanthio, T. (2018). Perancangan Aplikasi Pelayanan Online Pencucian Kendaraan Berbasis Website Pada Master Clean. *Tematik*, 5(2), 68–77. <https://doi.org/10.38204/tematik.v5i2.266>
- Robith Adani, M. (2021). *Apa itu ERD? Kenali Jenis, Komponen dan Tools yang Digunakan*. Sekawanmedia.Co.Id. <https://www.sekawanmedia.co.id/apa-itu-erd/>
- Saputra, A. W., Kusuma, W. A., & Suharso, W. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Molly Molen Malang Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Repositor*, 2(7), 855. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i7.763>
- Satriawan, N. (2020, September 22). *Pengertian Penelitian Pengembangan Menurut para Ahli, Tujuan Dan ciri-cirinya*. Ranah Research.

<https://ranahresearch.com/pengertian-penelitian-pengembangan-menurut-ahli/>

SDLC – *Waterfall model*. (n.d). *Online Tutorials Library*.
https://www.tutorialspoint.com/sdlc/sdlc_waterfall_model.htm

Sekarningrum, A. (n.d.). *XAMPP adalah_ Pengertian, fungsi, 5 komponen, dan cara menggunakannya*. Retrieved August 20, 2022, from <https://www.ekrut.com/media/xampp-adalah>

Septiawan, S. U. (n.d.). *IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BERBASIS WEB(STUDI KASUS _ PADA PENCUCIAN MOBIL “THAHIRA”)* - Akakom Repository.

Teknologi, M. (n.d.). *Apa Itu Aplikasi Pengertian Dan Contohnya - Muba Teknologi*. Retrieved August 18, 2022, from <https://mubatekno.com/apa-itu-aplikasi-pengertian-dan-contohnya/>

Thabrani, G. (2022). *Metode Penelitian Deskriptif Kualitatif (Konsep & Contoh)*. Serupa.Id. <https://serupa.id/metode-penelitian-deskriptif-kualitatif-konsep-contoh/>

Wijayanto, D. P., Riyantomo, A., & Budiyanto, N. E. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Web Pada Smk Nu Ungaran. *Jurnal Ilmiah Momentum*, 14(2), 1–10.
<https://doi.org/10.36499/jim.v14i2.2520>

Setiawan, R. (2021, August 31). Memahami APA ITU mockup untuk Desain Produk. Dicoding Blog. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-mockup/>