

ABSTRAK

Tri Handayany (2015101055)

PENTINGNYA PERAN GAMBAR 2 DIMENSI DAN GAMBAR VISUALISASI 3 DIMENSI DALAM MERANCANG ATAU MEMBANGUN SEBUAH BANGUNAN

Selama melaksanakan kerja profesi di CND Architect, praktikan mendapatkan banyak pengalaman tentang pekerjaan di dunia arsitek yang nyata. Dalam pelaksanaannya, praktikan dibimbing langsung oleh Principal Architect dan Architect pada perusahaan tersebut. Dalam kerja praktek, praktikan berkesempatan terlibat dalam proyek perancangan rumah hunian Y-House, proyek rumah sakit RS PMI di Bogor dan Kos di Alam Sutra. Pada proyek tersebut praktikan membantu tugas-tugas dari Principal Architect dan Architect. Pekerjaannya mencakup gambar kerja dalam format 2D dan 3D, rendering, denah eksisting, dan denah presentasi. Tujuan dari pembuatan gambar tersebut adalah mengomunikasikan pesan dan ide arsitek kepada owner dan kontraktor, dimana tugas kontraktor adalah membangun objek nyata sesuai keinginan arsitek dan owner.

Kata Kunci: Komunikasi, Gambar, 2D, 3D, Kontraktor, Owner