

BAB IV

HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN

4.1. Analisa Perancangan Sistem

Ada beberapa kendala dalam sistem berjalan pemesanan jasa dan restorasi, Salah satunya kendala mengirim file berupa foto, terkadang dibatasi ukuran file atau terkena proses kompresi sehingga menghambat proses transaksi ini. proses rancangan aplikasi ini ditujukan untuk meminimalisir kendala. Pada tabel 4.1 dibawah ini merupakan perbandingan sistem lama dan sistem baru.

Tabel 4. 1 Detail Perbandingan Sistem

Poin	Sistem lama	Sistem baru
Rekap Pembayaran	Penyimpanan history transaksi menggunakan email pribadi, sehingga tertimbun data-data lain dan sulit mencarinya	Membuat penyimpanan baru sesuai dengan pelanggan yang bertransaksi
File Upload	Mengunggah file kebutuhan seperti foto terkena batasan file dan kompresi sehingga informasi yang dikirim tidak maksimal	Terdapat batas ukuran yang lebih besar dan tidak ada kompresi file.
Pemesanan	Dilakukan dengan mengirim pesan atau email, data terpisah dengan rekap transaksi	Registrasi akun di website sehingga bisa memesan jasa tertentu di website sehingga menyertakan data transaksi pembayaran
Durasi	5-10 hari kerja	Estimasi perkiraan 2-3 hari kerja

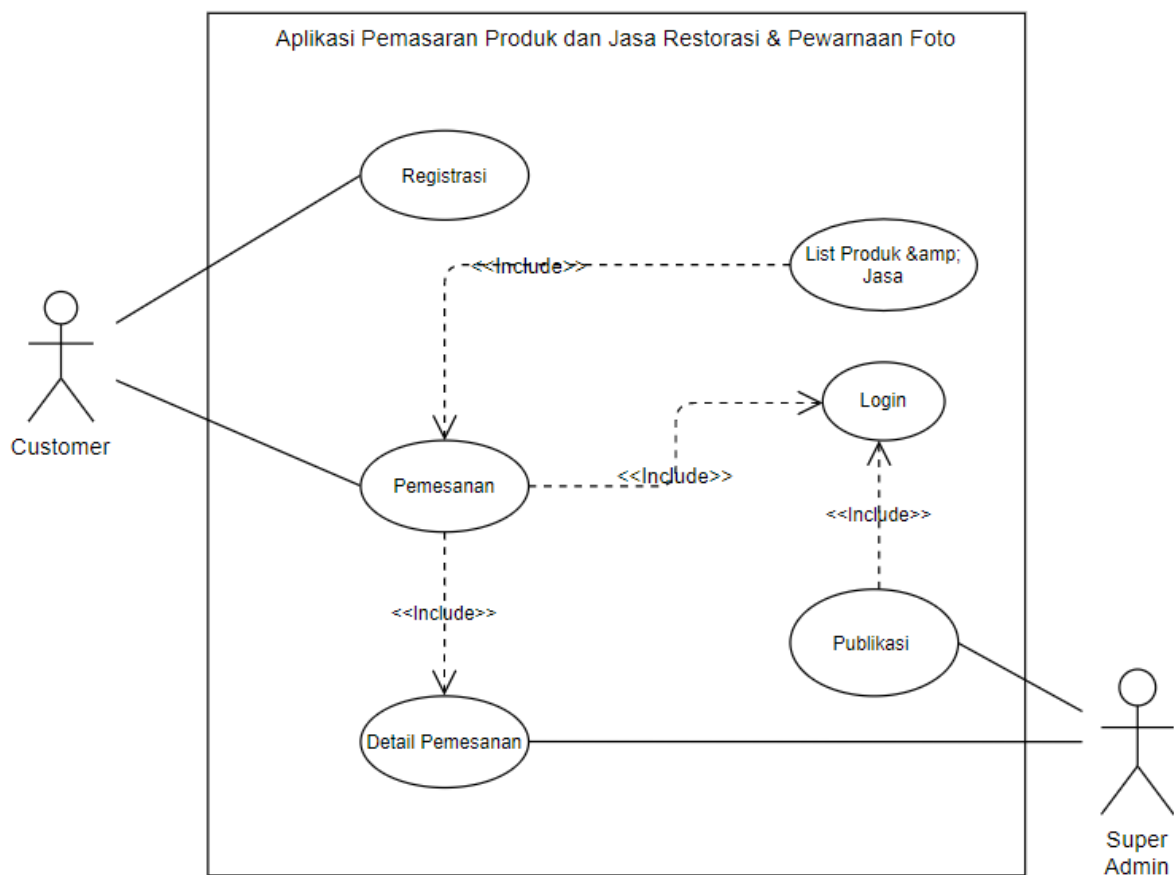
Berikut tabel diatas adalah perbandingan sistem lama dan sistem baru yang akan dirancang, dari perancangan sistem baru, diharapkan bisa meminimalisir waktu pemesanan. Beberapa langkah ataupun solusi perlu diambil untuk memudahkan dan menghemat waktu pelanggan dan

penyedia jasa, seperti menyediakan media penyimpanan, memfasilitasi akun untuk pelanggan.

4.2. Perancangan Diagram Sistem Usulan

Peneliti menggunakan pendekatan OOAD (*Object-Oriented Analysis and Design*) dan menggunakan diagram UML (*Unified Modeling Language*) yang mengungkap perangkat lunak berorientasi objek berupa *use case*, *activity diagram*, *class diagram* dan *sequence diagram*.

4.2.1. Use Case Diagram



Gambar 4.1 Use Case Diagram Aplikasi Pemesanan

Use case diagram untuk aplikasi pemesanan produk dan jasa restorasi & pewarnaan foto hitam putih, terdapat tiga aktor dalam skenario ini, yang pertama ada *guest* atau pengunjung dalam website, customer atau pelanggan, seseorang yang terdaftar di dalam sistem untuk bertransaksi dalam website, superAdmin, orang yang mengelola *website* serta data-data

lain seperti user dan transaksi. Ada enam use-case yang dilampirkan pada gambar 4.1

Tabel 4. 2 Use Case Description Registrasi

Use Case	Registrasi
Trigger	Ingin melakukan registrasi
Actors	Customer / Tamu
Pre-condition	Data user belum ada sehingga tidak bisa terlibat dalam sistem
Normal Course	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk halaman depan 2. Di bagian depan terdapat halaman login, pilih registrasi jika belum memiliki akun
Post-condition	Data user sudah tersimpan di database sehingga bisa terlibat atau melakukan login dalam sistem
Alternatives	-

Tabel 4. 3 Use Case Description Login

Use Case	Login
Trigger	Ingin memesan jasa (customer), ingin mengelola data website (superAdmin)
Actors	Customer & SuperAdmin
Pre-condition	Data user belum ada sehingga tidak bisa terlibat dalam sistem
Normal Course	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masuk halaman depan 2. Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> 3. Menekan tombol <i>login</i> untuk melanjutkan
Post-condition	Masuk ke aplikasi sesuai kridensial yang didaftarkan sebelumnya
Alternatives	Maaf, Username atau password tidak tepat

Tabel 4. 4 Use Case Description Pemesanan

Use Case	Pemesanan	
Trigger	Ingin memesan jasa (customer), ingin melakukan publikasi atau pemasaran (superAdmin)	
Actors	Customer & SuperAdmin	
Pre-condition	Belum ada pesanan yang dibuat	
Normal Course	Customer 1. Mengumpulkan atau memasukan jasa atau produk ke dalam keranjang 2. Melakukan checkout, mengisi detail pemesanan 3. Membuat pemesanan 4. Melakukan pembayaran	SuperAdmin 5. Menerima detail pemesanan dan pembayaran 6. Mengerjakan pesanan jasa atau produk dan mengirim pemesanan customer. 7. Menyelesaikan pemesanan
Post-condition	Berhasil melakukan pemesanan dan pembayaran	
Alternatives	Maaf, Pesanan sudah dibuat	

Pada Tabel 4.4 merupakan *use case description* pemesanan, aktivitas dimulai ketika seorang customer ingin melakukan pemesanan dengan memasuki produk atau jasa yang diinginkan kedalam keranjang, setelah itu akan ada kalkulasi total sebelum checkout, kemudian setelah menekan tombol checkout, customer diminta untuk mengisi detail identitas lebih lanjut seperti alamat lengkap, kode post, serta dokumen pelengkap seperti foto dan keterangannya. Setelah itu akan diminta melakukan pembayaran serta upload bukti transfer, setelah itu klik buat pemesanan maka akan terbuat.

Tabel 4. 5 Use Case Description Publikasi

Use Case	Publikasi
Trigger	Ingin melakukan kelola informasi atau data sebagai upaya pemasaran dan publikasi di dalam website
Actors	SuperAdmin
Pre-condition	Isi website belum ditampilkan
Normal Course	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuka dashboard 2. Memilih modul Informasi Website, Produk atau jasa yang ditawarkan beserta Kategorinya. 3. Proses kelola data 4. Sistem menampilkan data yang telah publikasikan tadi.
Post-condition	Informasi yang telah diisi akan muncul di dalam website sebagai upaya pemasaran kepada customer atau calon customer
Alternatives	Data yang akan dipublikasikan tidak lengkap

Tabel 4. 6 Use Case Description Detail Pemesanan

Use Case	Detail Pemesanan
Trigger	Customer memiliki serta melihat detail pemesanan yang telah dibuat
Actors	Customer
Pre-condition	Detail pemesanan belum dibuka
Normal Course	<ol style="list-style-type: none"> 1. Membuka home 2. Klik <i>my orders</i> 3. Klik view 4. Data detail pemesanan telah muncul
Post-condition	<ol style="list-style-type: none"> a. Status Pemesanan muncul b. Bukti pembayaran bisa dilihat
Alternatives	-

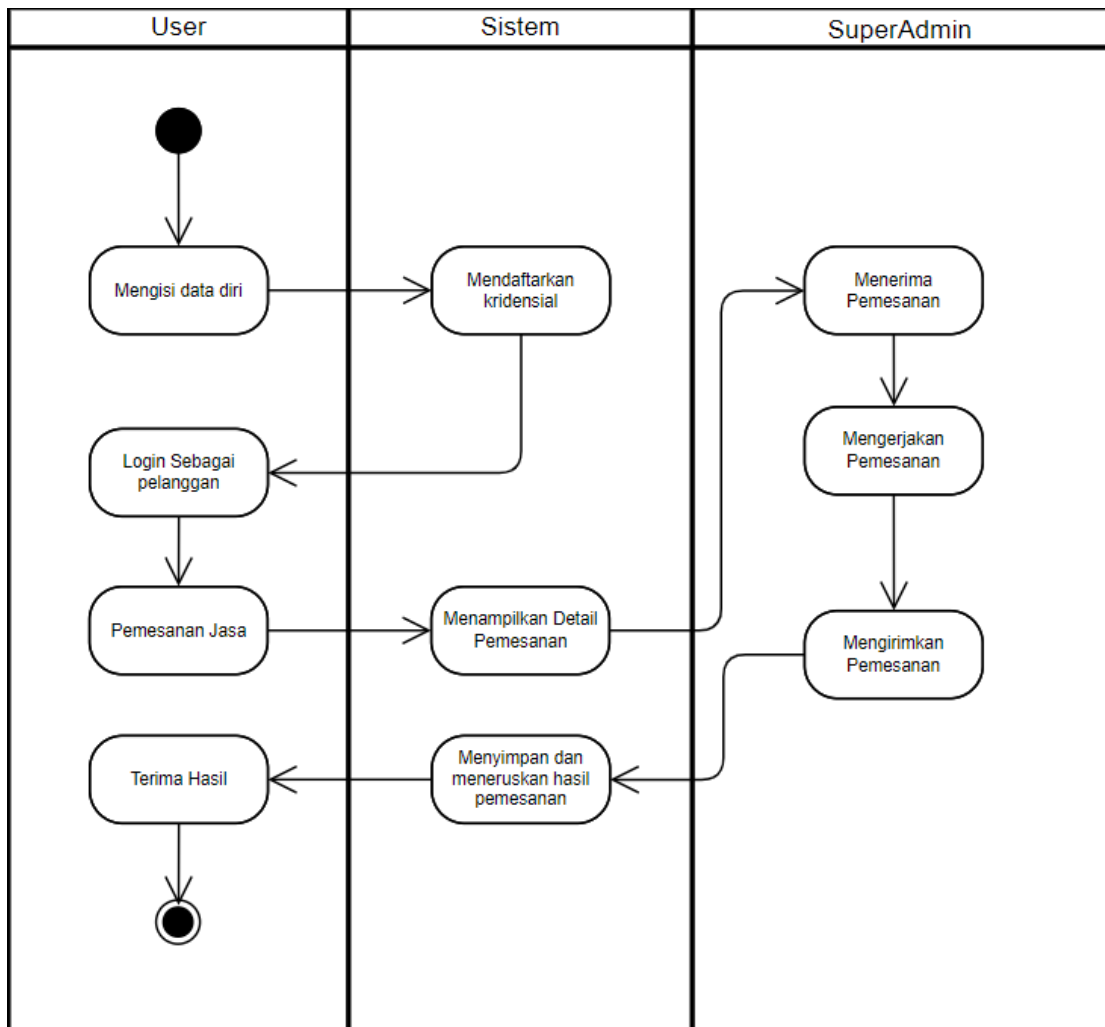
Tabel 4. 7 Use Case List Produk & Jasa

Use Case	List Produk & Jasa
Trigger	Customer mendapatkan list informasi jasa yang akan dipesan.
Actors	Customer
Pre-condition	List belum dibuka
Normal Course	Customer <ol style="list-style-type: none">1. Membuka home2. Memlih kategori3. Memilih produk atau jasa
Post-condition	a. Jasa atau produk yang disediakan tampil
Alternatives	-

Pada tabel 4.7 mendefinisikan *use case* list produk dan jasa, dimana seorang customer mendapatkan atau menerima informasi produk atau jasa yang dipesan, data-data tersebut berasal dari basis data.

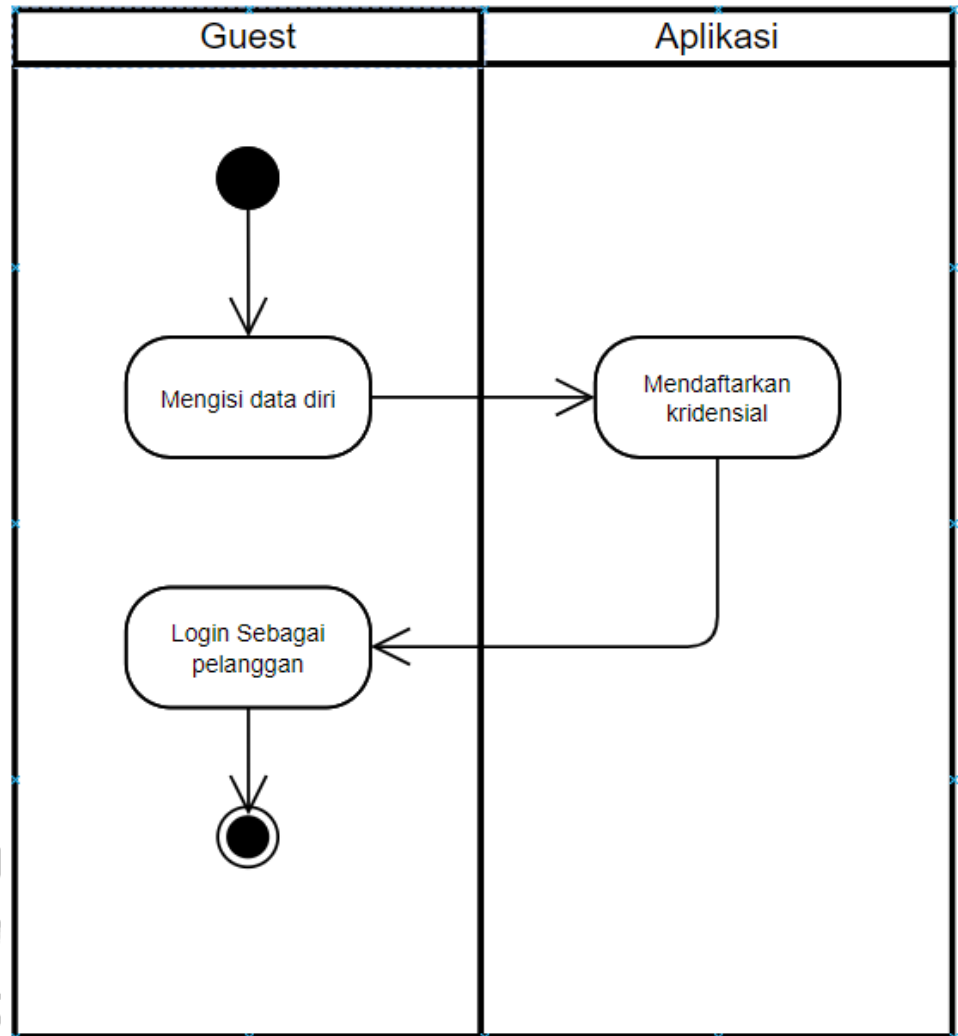
4.2.2. Activity Diagram

Pada bab sebelumnya, sebagaimana yang telah dijelaskan bahwa activity diagram merupakan sebuah representasi atau penggambaran aktivitas. Gambar 4.2 menjelaskan alur pemesanan pada john_colour.



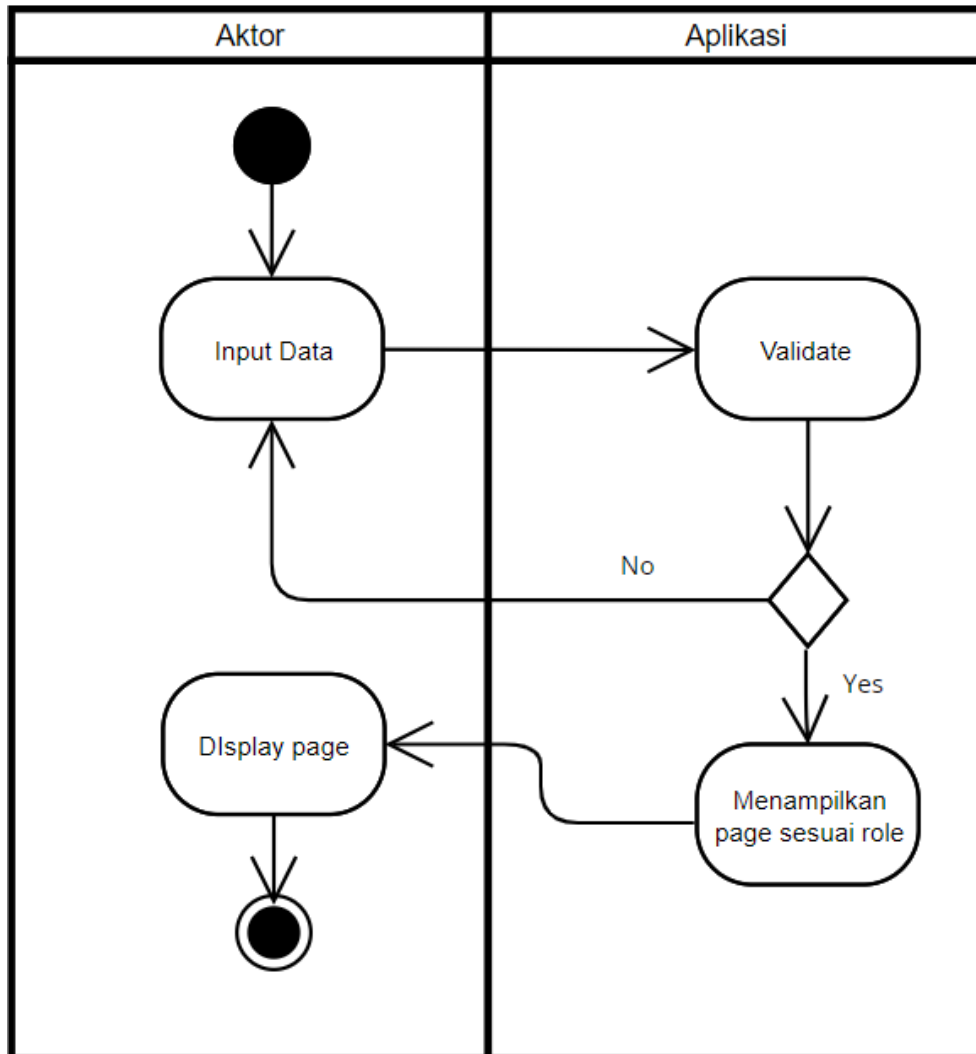
Gambar 4. 2 Activity Diagram Aplikasi Pemesanan

Gambar 4.2 menggambarkan activity diagram secara menyeluruh dari proses penggunaan aplikasi pemesanan pada John_Colour. Selanjutnya dari gambar 4.3 sampai gambar 4.9 menjelaskan modul penting dalam aplikasi pemesanan pada john_colour



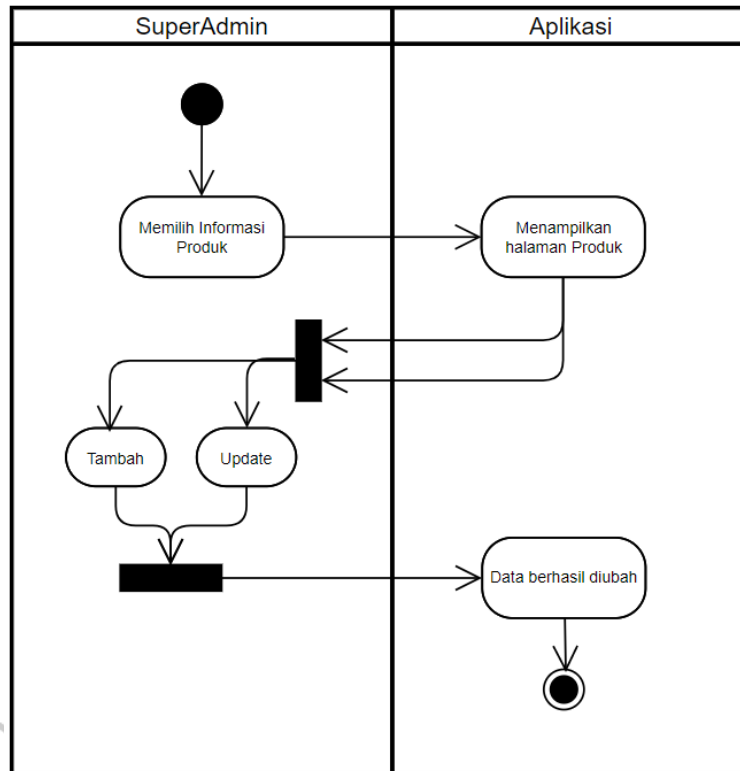
Gambar 4. 3 Activity Diagram Register

Proses *register* gambar 4.3 atau pendaftaran dilakukan oleh tamu *website*, dengan mendaftarkan kredensialnya seperti nama, *username* dan *password*. Aplikasi akan menyimpan kredensial tersebut. Yang nantinya akan digunakan untuk memesan jasa pewarnaan dan restorasi foto hitam putih.

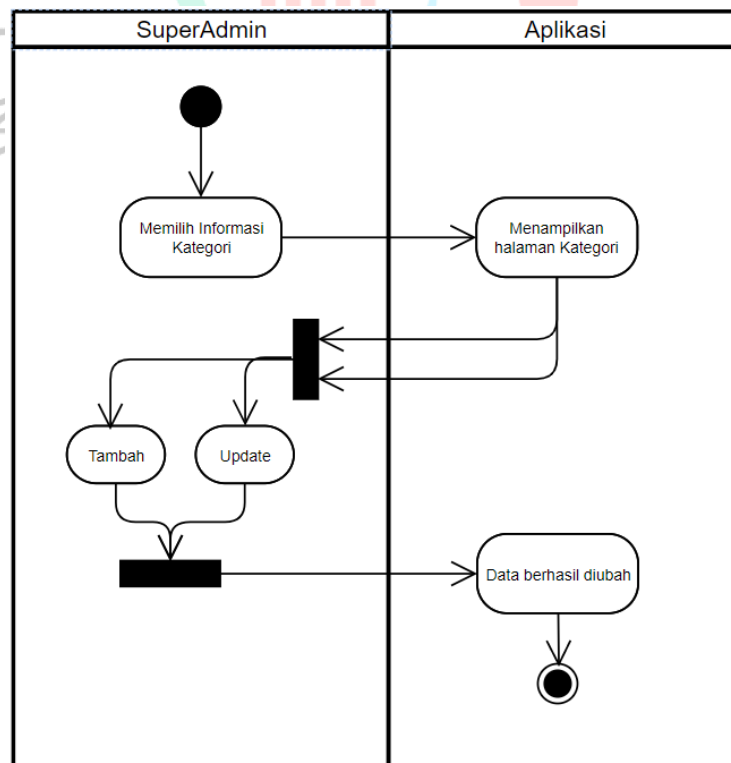


Gambar 4. 4 Activity Diagram Login

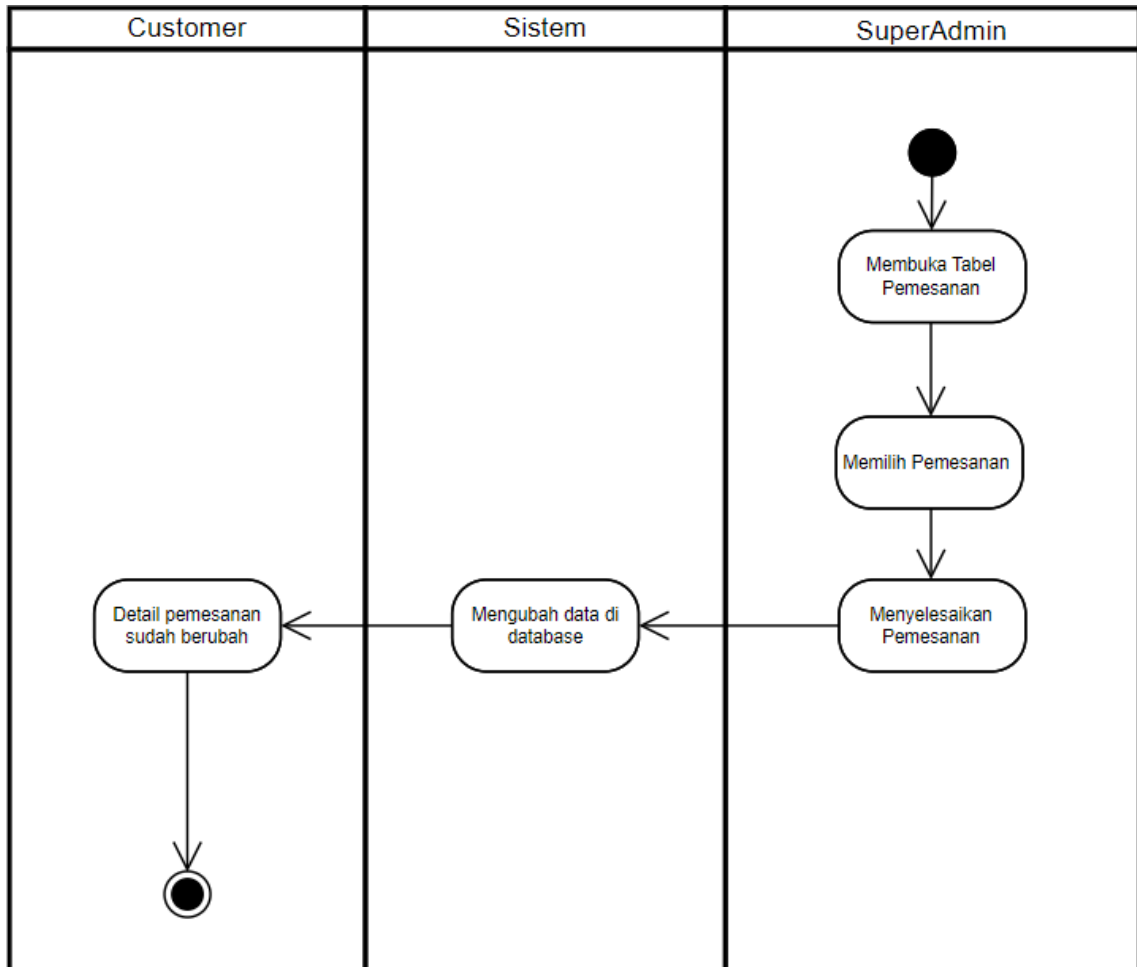
Login dilakukan ketika seorang *user* sudah memiliki atau mendaftarkan kridensialnya. Dengan mengisi kridensialnya secara tepat, maka aplikasi akan memeriksa kridensial ke dalam sistem. Jika belum daftar akan diberi peringatan atau notifikasi untuk mendaftar, jika ada, maka akan mengarah ke halaman sesuai peran nya masing-masing. Customer akan mengarah ke halaman utama dan SuperAdmin akan mengarah ke dashboard *Backend*. Pengarahan halaman sesuai peran merujuk pada atribut *role_as* yang menjadikan acuan.



Gambar 4.5 Activity Diagram Tata Kelola Produk

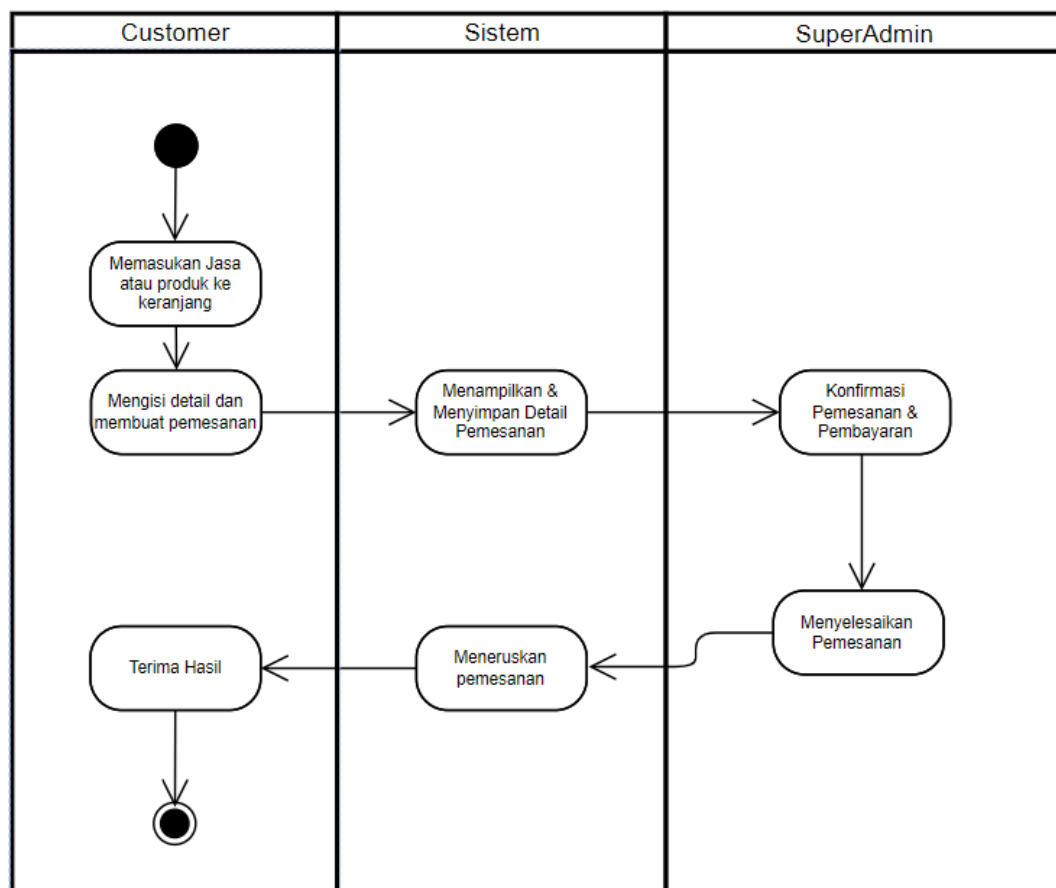


Gambar 4.6 Activity Diagram Tata Kelola Kategori



Gambar 4. 7 Activity Diagram Konfirmasi Pemesanan

Pada Gambar 4.7, merupakan diagram dari sisi Admin, ketika admin membuka tabel pesanan, akan berisi pesanan yang dibuat oleh customer, kemudian status pending. Maksud dari itu adalah pesanan belum dibayar. Kemudian ketika pesanan sudah dibayar akan langsung diproses oleh admin, setelah itu jika status pemesanan sudah selesai, maka data akan berubah, dan customer bisa melihatnya di detail pemesanan mereka. Data pesanan yang telah diselesaikan akan masuk ke dalam histori pemesanan. Pemesanan paling cepat diselesaikan dalam waktu kurang dari satu hari, tergantung tingkat kesulitan yang ada.



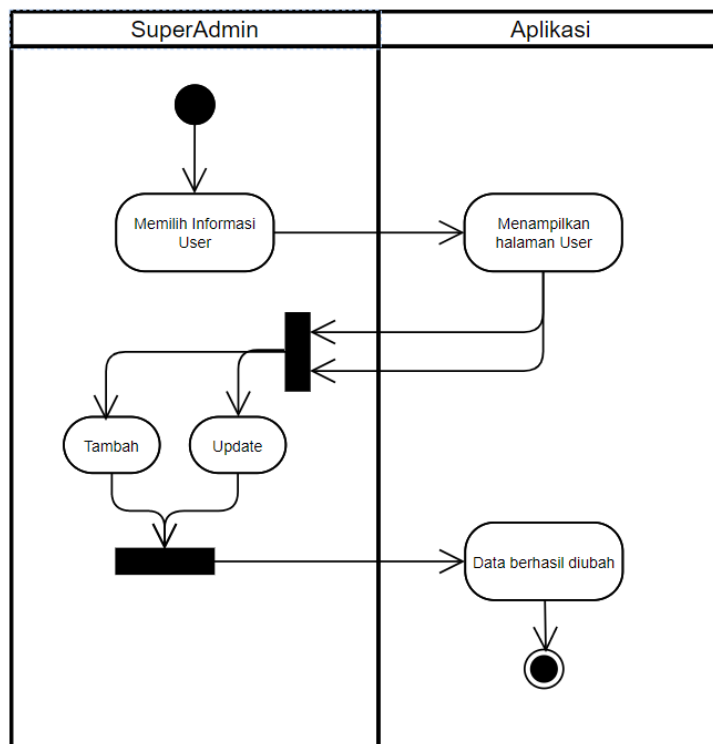
Gambar 4. 8 Activity Diagram Pemesanan

Pada gambar 4.5 menggambarkan alur dalam proses tata kelola informasi produk. Proses ini dimulai ketika seorang superAdmin masuk ke bagian produk melalui dashboard. Kemudian melakukan memperbarui data atau menambah produk baru, untuk ditampilkan ke bagian *frontend* website dan dilihat oleh para pelanggan ataupun tamu website. Ketika produk sudah dipesan, akan masuk ke dalam *database* dan akan menjadi bagian data transaksi maupun detail transaksi pemesanan.

Proses yang dijabarkan pada gambar 4.6 menunjukkan pemberian atau penamaan kategori pada produk tertentu, dimana proses dimulai ketika superAdmin memasuki data kategori melalui dashboard kemudian akan memperbarui atau mengubah kategori produk. Jika di masa mendatang terdapat kategori 'produk' akan ditambahkan, oleh seorang superAdmin, yang nantinya akan

digunakan untuk penamaan kategori pada produk. Untuk saat ini masih ada satu kategori yaitu ‘jasa’.

Pada gambar 4.8 terlihat gambaran mengenai aktivitas pemesanan jasa dimulai dari seorang customer berada di halaman depan website melihat jasa yang ditampilkan, kemudian akan masuk ke detail pemesanan, dan pengisian informasi yang diperlukan, kemudian akan membuat pemesanan berstatus pending menunggu pembayaran , setelah itu data pemesanan akan tersimpan di database, admin yang bisa melihat detail pemesanan itu akan langsung memproses dan menyelesaikan pemesanan jasa sesuai kebutuhan kustomer, kemudian setelah itu akan diteruskan setelah pemesanan selesai, dan akhirnya customer pun bisa melihat hasil pemesanan yang sudah jadi.



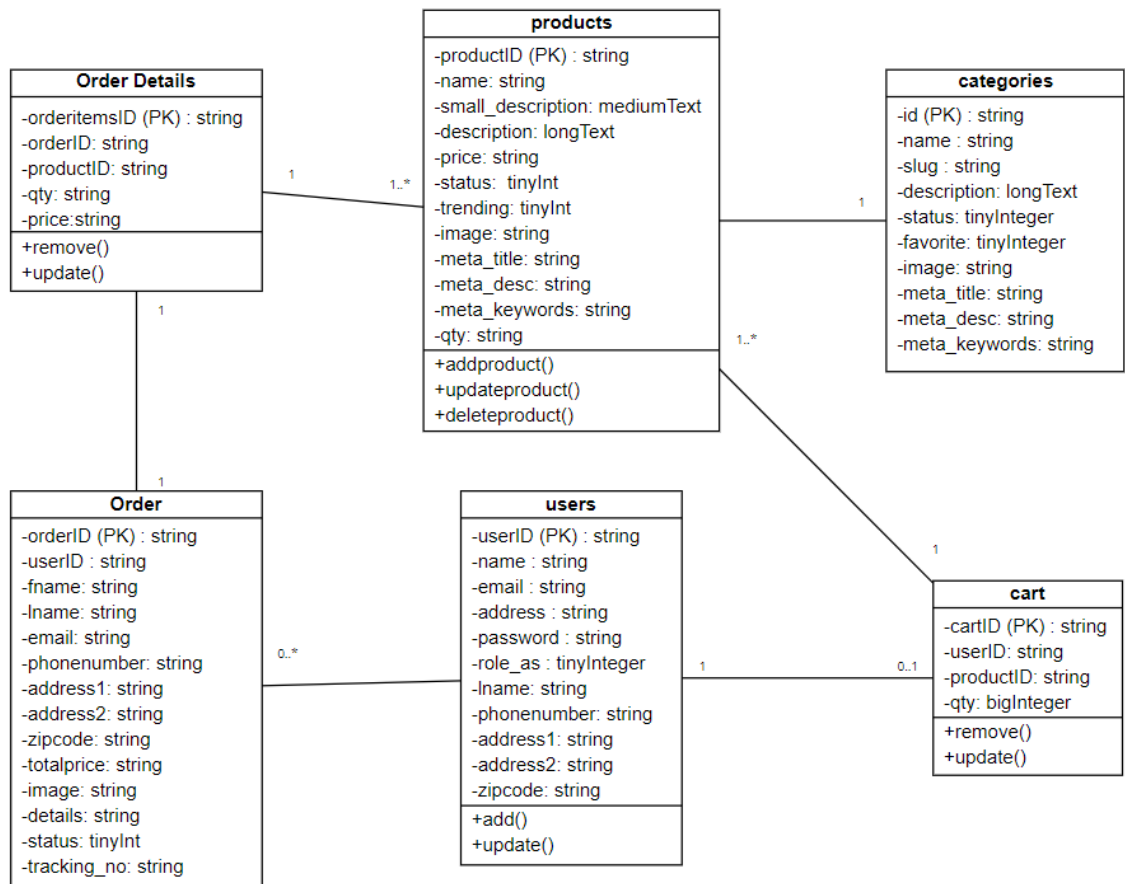
Gambar 4. 9 Activity Diagram Tata Kelola User

Pada gambar 4.9 menjelaskan alur kegiatan kelola user, dimana dimulai superAdmin memilih data user atau pelanggan

kemudian untuk melakukan perubahan kredensial atau informasi tertentu ketika diminta.

4.2.3. Class Diagram

Class Diagram sebagai berikut digunakan sebagai panduan dalam perancangan database di pembahasan selanjutnya. Terdapat beberapa tabel yang akan diangkat ke dalam *class diagram* ini. Ada tabel orders, products, categories, order_items, cart dan users

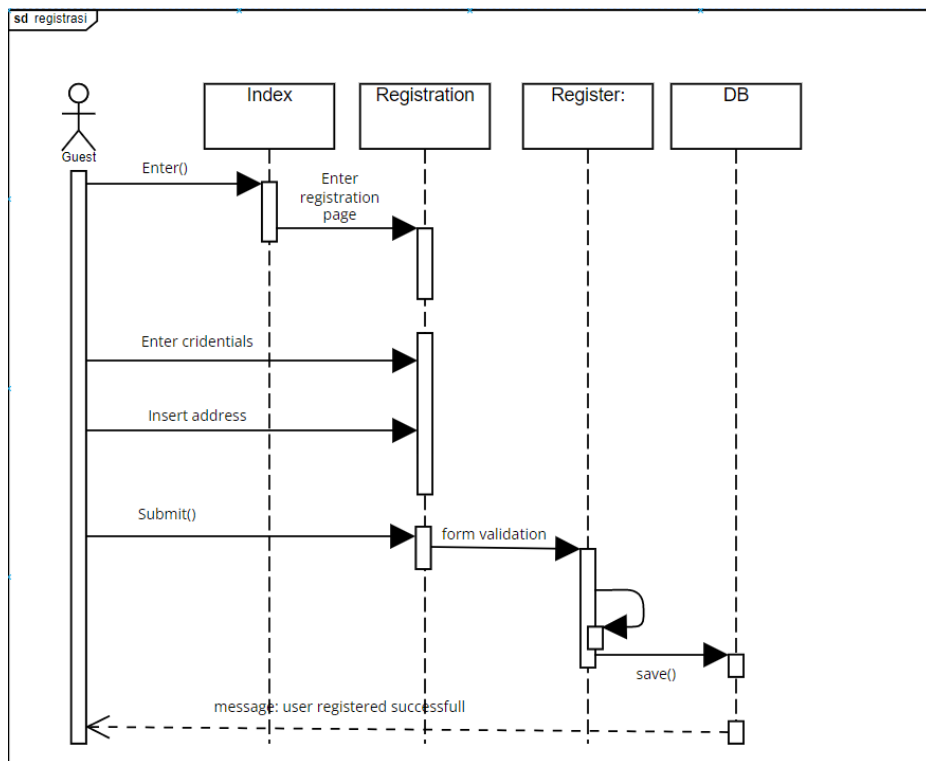


Gambar 4. 10 Class Diagram Aplikasi Pemesanan

4.2.4. Sequence Diagram

Diagram ini menggambarkan para aktor yang berinteraksi dengan objek yang terdapat dalam *use case* diagram. Para aktor juga mengirim serta menerima pesan selama berinteraksi dengan objek. Diagram ini berjalan secara berurutan. Gambar 4.11 hingga Gambar 4.16 menggambarkan berbagai interaksi dalam upaya perancangan aplikasi pemesanan pada John Colour.

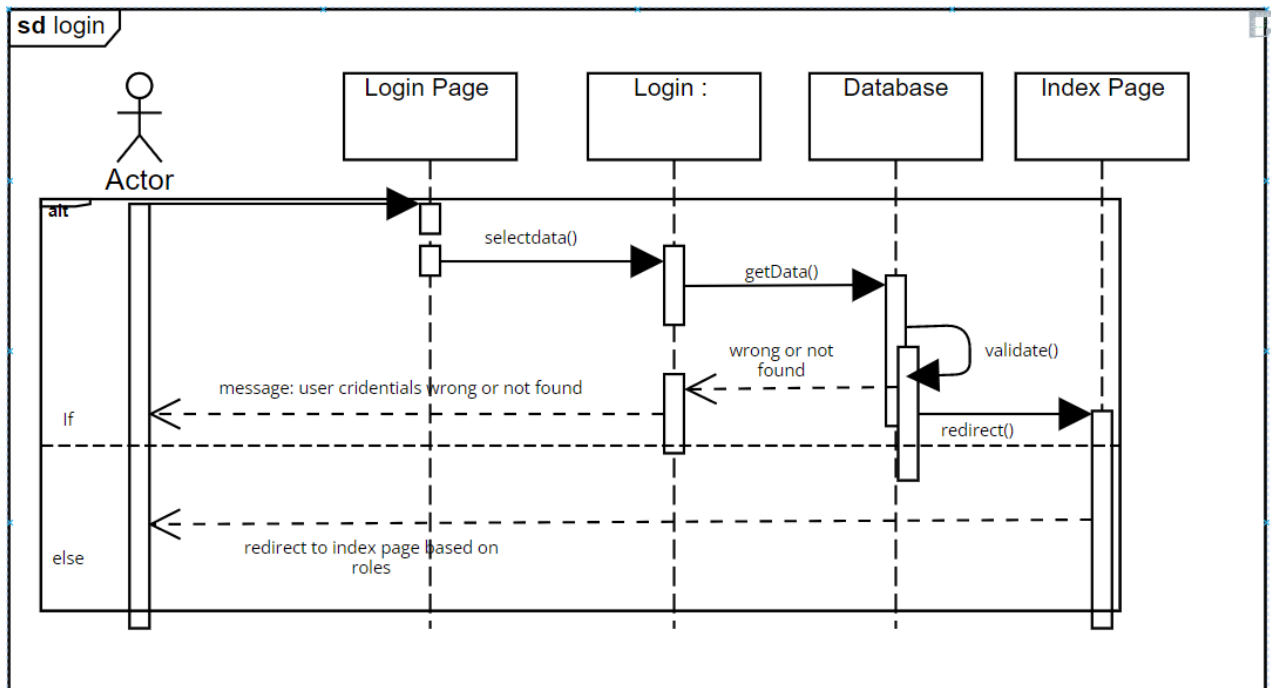
a. Registrasi



Gambar 4. 11 Sequence Diagram Registrasi

Gambar 4.11 merupakan alur registrasi tamu atau *guest* yang ingin menjadi pelanggan untuk memesan jasa restorasi dan pewarnaan foto hitam putih. Tamu mengisi informasi serta alamat kemudian klik tombol registrasi untuk validasi form, dan kredensial akan bisa digunakan untuk login.

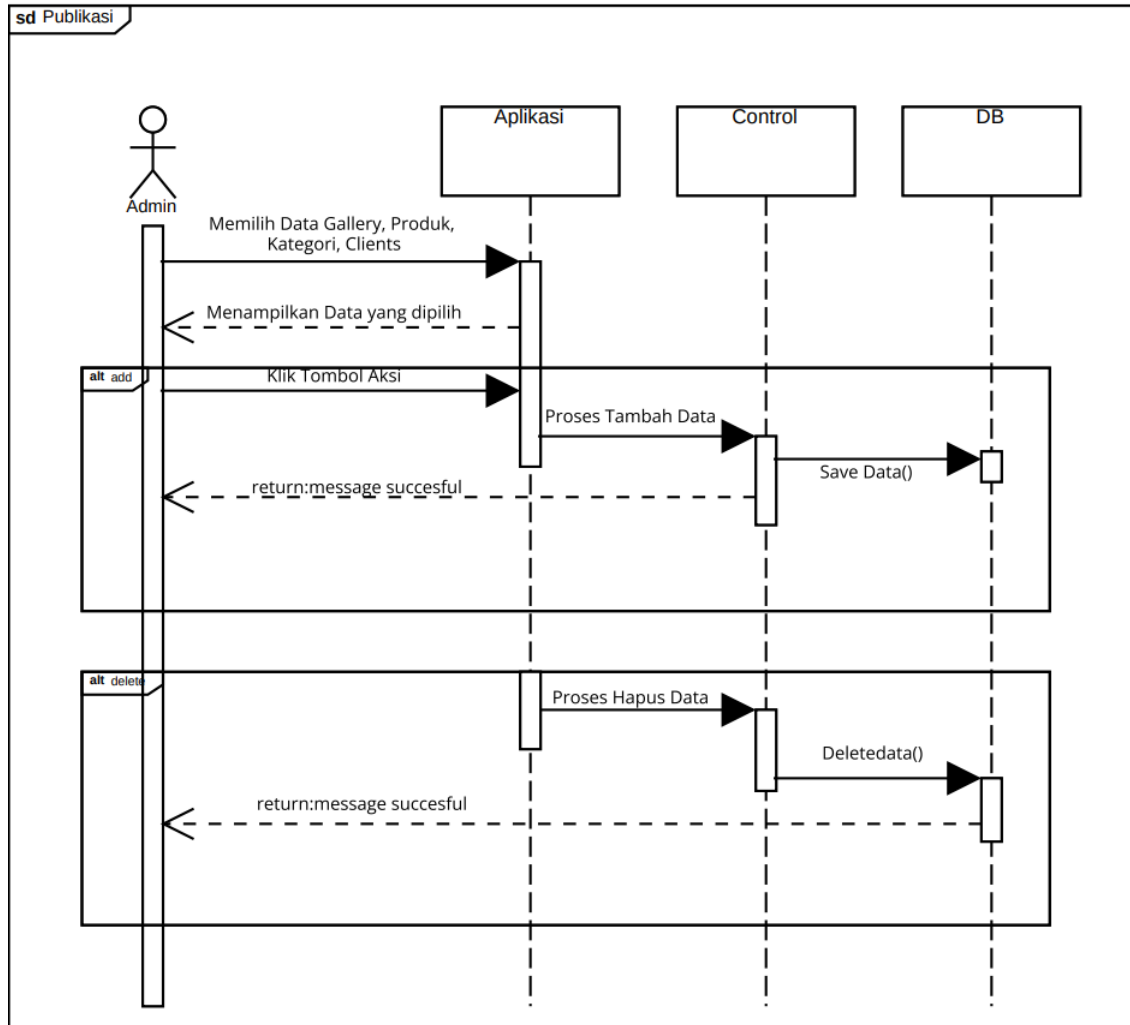
b. Login



Gambar 4. 12 Sequence Diagram Login

Gambar 4.12 menjelaskan proses login untuk para aktor yang berinteraksi, dimulai ketika aktor memasuki kredensialnya masing-masing di halaman login (*login page*). Kemudian, dari situ akan memilih tabel user untuk dicek yang mengambil dari database, setelah itu akan divalidasi informasinya apakah benar atau tidak, jika tidak, akan mengeluarkan pesan, username dan password salah, jika benar, akan *redirect* ke *index page* sesuai perannya masing-masing aktor.

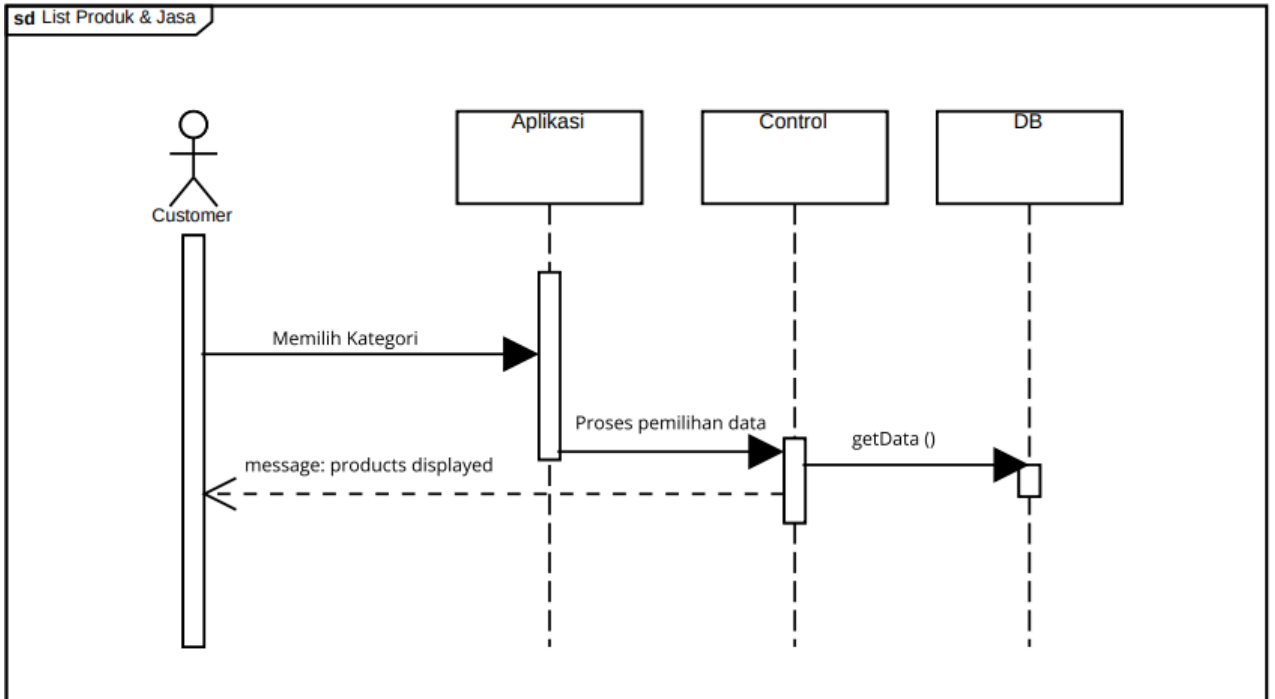
c. Publikasi



Gambar 4. 13 Sequence Diagram Publikasi

Gambar 4. 13 menjelaskan sequence diagram publikasi, dimana semua konten website diatur dalam dashboard admin yang tersimpan di database. Mulai dari data client, gallery, produk dan jasa dan lain-lain. Tabel-tabel tersebut berisi konten *website*. Dimulai dari admin yang memasuki dashboard kemudian terdapat pilihan diantara keempat data tadi. Admin memilih salah satu data kemudian klik tombol tambah, kemudian mengisi informasi yang akan ditampilkan di website. Informasi tersebut bisa diubah dan dihapus, maka isi informasi yang ada di bagian *frontend* akan berubah juga.

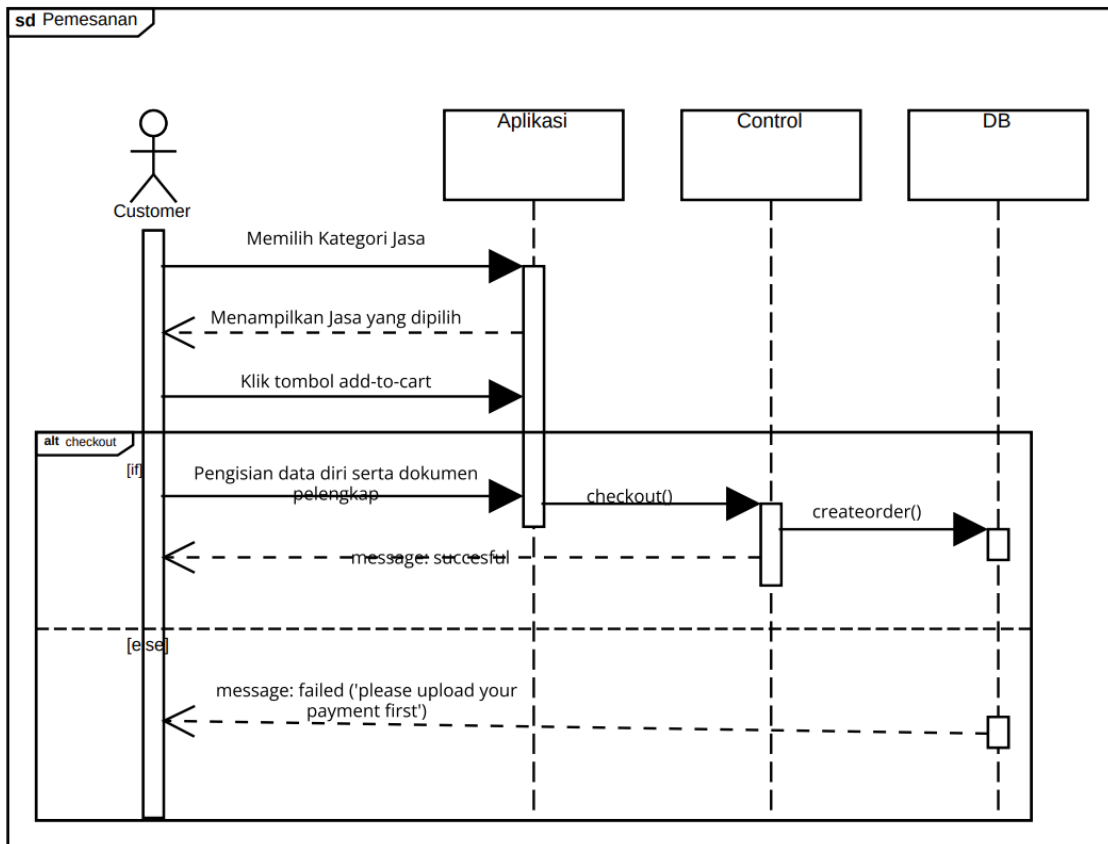
d. List Produk & Jasa



• Gambar 4. 14 Sequence Diagram List Produk & Jasa •

Gambar 4.14 menjelaskan sequence diagram list produk dan jasa, dimana seorang customer yang ingin melakukan pemesanan harus ada data jasa yang akan dipesan. Customer membuka kategori kemudian memilih jasa yang akan dipesan, memasukinya ke dalam keranjang untuk membuat pemesanan. Dari sisi admin, admin melakukan penambahan serta perubahan produk dari dashboard

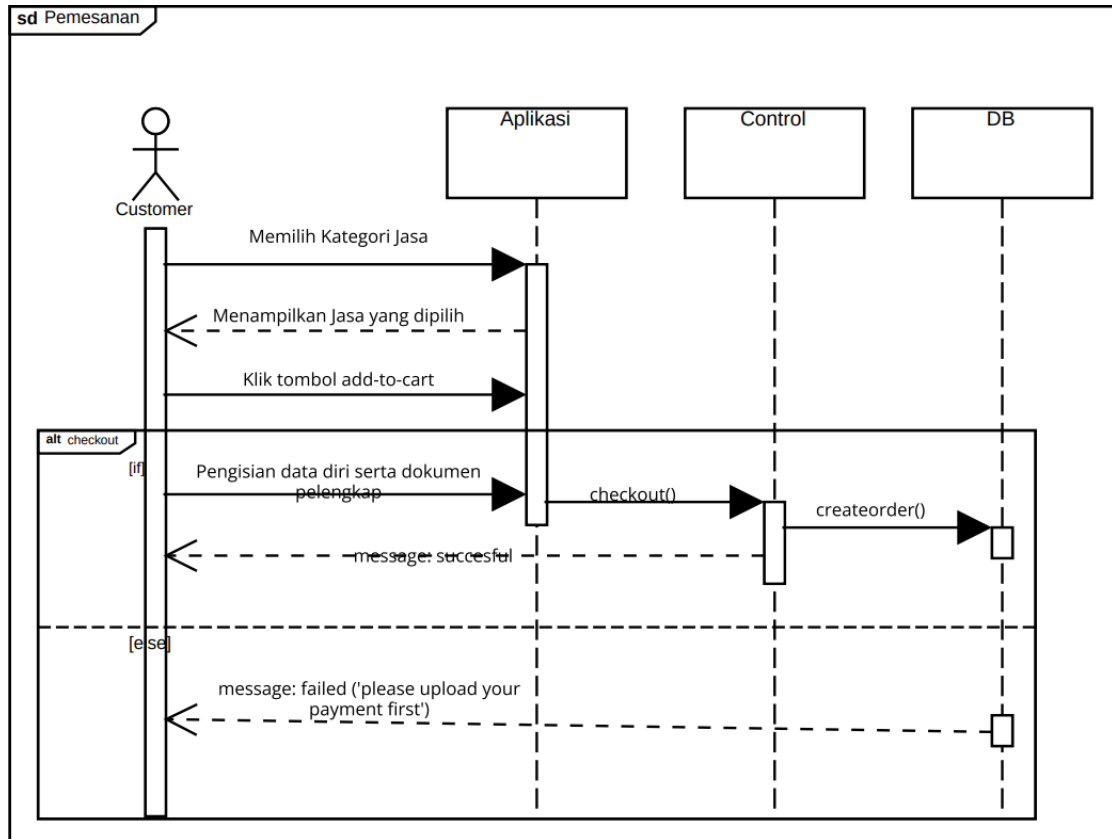
e. Detail Pemesanan



Gambar 4. 15 Sequence Diagram Detail Pemesanan

Gambar 4.15 adalah detail pemesanan, dimana seorang customer bisa melihat serta mengecek status pemesanan setelah dibuat, detail pemesanan berisi identitas customer, jasa yang dipakai beserta dokumen pelengkap. Kemudian bukti pembayaran. Sedangkan dari sisi admin, detail pemesanan berada di tabel pemesanan dari dashboard, setiap pemesanan memiliki tombol *view* untuk melihat detail pemesanan, admin bisa mengubah status pemesanan dan mengirimnya ke *history* pemesanan dan mengirim hasil pemesanan jasa customer.

f. Pemesanan



Gambar 4. 16 Sequence Diagram Pemesanan

Gambar 4.16 adalah *sequence diagram* pemesanan Pemesanan dimana customer membuat pemesanan sesuai dengan barang yang sudah ada dikeranjang, pemesanan dilakukan dengan cara mengisi identitas diri customer, dokumen atau foto yang diperlukan untuk keperluan jasa, kemudian melakukan pembayaran dan mengunggahnya. Setelah itu pemesanan akan dibuat jika semua persyaratan sudah terpenuhi, dan data akan diteruskan kedalam database berstatus pending.

4.3. Perancangan Basis Data

4.3.1. Tabel Spesifikasi Basis Data

Pada bagian ini, terdapat nama tabel, atribut serta *Data Type* bersama ukurannya. Tabel spesifikasi bertujuan untuk menggambarkan setiap tabel yang ada dalam aplikasi. Data-data tersebut menjadi fondasi basis data pada aplikasi yang sedang dibuat. Selain itu, peneliti juga mengukur serta menghitung ukuran setiap tabelnya untuk kapasitas penyimpanan. Berikut ini adalah tabel yang meliputi ukuran dalam *byte* setiap *Data Type* yang ada.

Tabel 4. 8 *Data Type* beserta ukurannya

No.	<i>Data Type</i>	Ukuran
1.	VarChar	1 byte
2.	tinyInteger	1 byte
3.	bigInteger	8 byte
4.	Integer	4 byte
5.	longText	-

a. Users

Tabel : users

Deskripsi : Tabel yang berisi kredensial *users* untuk login

Tabel 4. 9 Struktur Tabel users

No.	Attribut	<i>Data Type</i>	Length	<i>Description</i>
1.	userid	int	2	ID pengguna yang terdaftar
2.	name	Varchar	50	Nama pengguna yang terdaftar
3.	password	Varchar	100	Password
4.	role_as	Tinyint	4	Peran pengguna
5.	lname	Varchar	50	Nama belakang
6.	phonenummer	Varchar	10	Nomor telepon
7.	address1	Varchar	100	Alamat 1
8.	address2	Varchar	100	Alamat 2
9.	zipcode	Varchar	5	Kode pos

b. Categories

Tabel: categories

Deskripsi: Kategori dari produk atau jasa yang disediakan

Tabel 4. 10 Struktur Tabel categories

No.	Attribut	Data Type	Length	Description
1.	ID	int	2	ID kategori produk
2.	name	Varchar	50	Nama kategori
3.	slug	Varchar	50	slug
4.	description	longText	-	Deskripsi kategori
5.	status	Tinyint	4	status
6.	favorite	Tinyint	4	favorite
7.	image	Varchar	50	Alamat gambar
8.	meta_title	mediumText	-	Meta_title
9.	meta_desc	mediumText	-	Meta_desc
10.	meta_keywords	mediumText	-	Meta_keywords

c. Products

Tabel: products

Deskripsi : tabel produk yang menampilkan jasa maupun produk yang disediakan

Tabel 4. 11 Struktur tabel products

No.	Attribut	Data Type	Length	Description
1.	id	int	2	ID produk
2.	catid	int	2	Id kategori
3.	name	varchar	50	Nama produk
4.	slug	varchar	50	Slug
5.	small_description	mediumtext	-	Deskripsi singkat
6.	description	longtext	-	Deskripsi panjang
7.	price	varchar	20	harga
8.	status	tinyint	4	status
9.	trending	tinyint	4	Trending
10.	image	varchar	50	Gambar produk
11.	qty	varchar	2	Gambar dari konsumen

12.	meta_title	mediumtext	-	Meta-title
13.	meta_desc	mediumtext	-	Meta-description
14.	meta_keywords	mediumtext	-	Meta-keywords

d. Orders

Tabel : orders

Deskripsi: tabel pemesanan yang berisi data diri, pembayaran dan beberapa detil informasi lainnya

Tabel 4. 12 Struktur tabel orders

No.	Attribut	Data Type	Length	Description
1.	id	int	2	ID kategori produk
2.	userid	varchar	5	Nama kategori
3.	fname	varchar	50	slug
4.	lname	longtext	-	Deskripsi kategori
5.	email	tinyint	4	status
6.	phonenumbe	tinyint	4	favorite
7.	address1	varchar	50	Alamat gambar
8.	address2	varchar	50	Meta_title
9.	zipcode	varchar	50	Meta_desc
10.	total_price	varchar	50	Meta_keywords
11.	image	varchar	50	Gambar dari konsumen
12.	finishedimage	varchar	50	Hasil jadi gambar dari penyedia jasa
13.	details	varchar	150	Keterangan lebih lanjut mengenai kebutuhan pengguna jasa
14.	status	tinyint	4	Status pemesanan
15.	tracking_no	varchar	20	Nomor pemesanan
16.	payment	varchar	50	Bukti transaksi

e. Clients

Tabel : *client*

Deskripsi: tabel berisi clients yang menampilkan klien terdahulu di home

Tabel 4. 13 Struktur Tabel client

No.	Attribut	Data Type	Length	Description
1.	id	int	2	Id <i>client</i>
2.	name	Varchar	50	Nama <i>client</i> (perusahaan)
3.	small_description	Varchar	50	Deskripsi singkat
4.	link	Varchar	50	Link karya atau hasil kerjasama
5.	image	Varchar	50	Logo client

f. Gallery

Tabel: gallery

Deskripsi: tabel berisi gambar-gambar dari gallery

Tabel 4. 14 Struktur Tabel gallery

No.	Attribut	Data Type	Length	Description
1.	id	int	2	Id client
2.	name	Varchar	50	Nama client (perusahaan)
3.	small_description	Varchar	50	Deskripsi singkat
4.	link	Varchar	50	Link karya atau hasil kerjasama
5.	image	Varchar	50	Logo client

g. Carts

Tabel: *carts*

Deskripsi : tabel berisi produk yang sudah ditambahkan oleh customer

Tabel 4. 15 Struktur tabel carts

No.	Attribut	Data Type	Length	Description
1.	UserID	int	2	ID pengguna yang terdaftar
2.	Name	Varchar	50	Nama pengguna yang terdaftar
3.	Password	Varchar	100	Password
4.	Role_as	Tinyint	4	Peran pengguna
5.	Lname	Varchar	50	Nama belakang
6.	Phonenumber	Varchar	10	Nomor telepon
7.	Address1	Varchar	100	Alamat 1
8.	Address2	Varchar	100	Alamat 2
9.	Zipcode	Varchar	5	Kode pos

h. Order_items

Tabel : *order_items*

Deskripsi : Tabel yang yang berisi detail produk maupun jasa yang dipesan

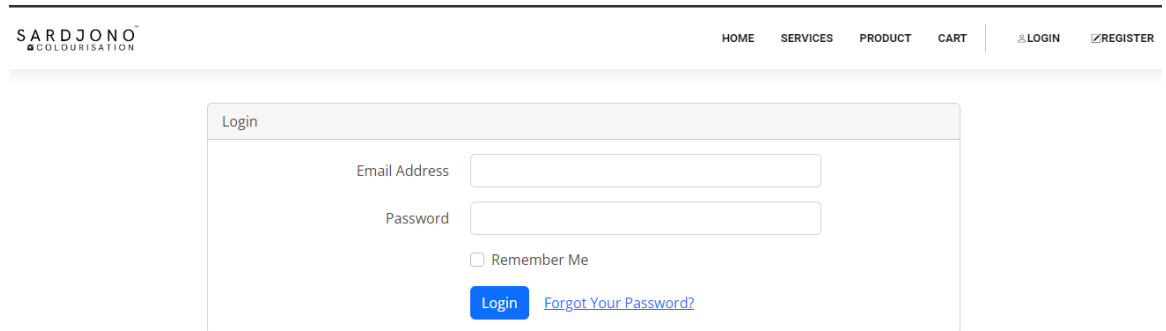
Tabel 4. 16 Struktur Tabel order_items

No.	Attribut	Data Type	Length	Description
1.	id	int	2	ID detail pemesanan
2.	orderID	int	2	ID Pemesanan
3.	productID	int	2	Id produk
4.	qty	Tinyint	4	Jumlah pesanan
5.	price	Varchar	50	Total Harga pesanan

4.4. Rancangan Antarmuka Pengguna

Berikut ini adalah rancangan antarmuka pengguna Aplikasi Pemesanan pada John_Colour.

a. Login



SARDJONO
COLOURISATION

HOME SERVICES PRODUCT CART | LOGIN REGISTER

Login

Email Address

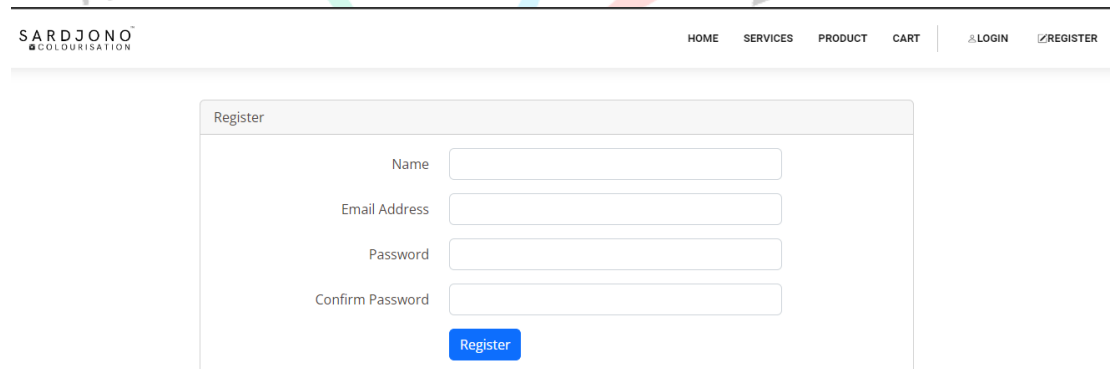
Password

Remember Me

[Login](#) [Forgot Your Password?](#)

Gambar 4. 17 Halaman Login

b. Register



SARDJONO
COLOURISATION

HOME SERVICES PRODUCT CART | LOGIN REGISTER

Register

Name

Email Address

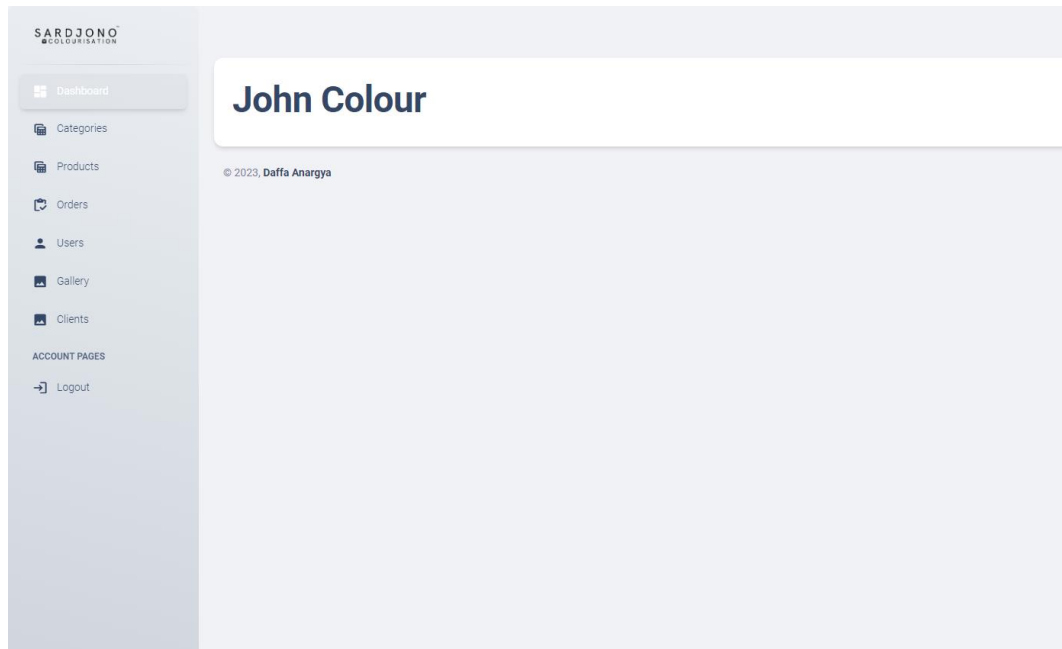
Password

Confirm Password

[Register](#)

Gambar 4. 18 Halaman Register atau Pendaftaran Tamu Website

c. Dashboard



Gambar 4. 19 Dashboard Admin

d. Tabel Kategori Produk

INSERT SOMETHING




CATEGORY	DESCRIPTION	IMAGE	ACTIONS
Books	Books are something that explains history. Anything you want to know.		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Service	Photo Colorization, ordering this service means you have to provide some details and information		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Images	Colourised images in high and detailed resolution without watermark		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

© 2023, Daffa Anargya

Gambar 4. 20 Tabel Kategori Produk

e. Tabel Produk, Client & Gallery





INSERT SOMETHING

CATEGORY	PRODUCT NAME	DESCRIPTION	PRICE	QUANTITY	IMAGE	ACTIONS
Service	Photo Restoration	Small photo restoration, removing digital scratch, any broken texture or damaged objects.	150000	10		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Service	Photo Colourisation	Blocking in the color is a simultaneously meditative and overwhelming process, in which layers of color are digitally 'painted' onto the restored photograph.	299999	10		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Books	People Magazine, Elizabeth & Philip, A Royal Roman	A brief history about UK Royal family, Princess Elizabeth & Prince Philip	250000	9		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

© 2023, Daffa Anargya

Gambar 4. 21 Tabel Produk

INSERT SOMETHING

NAME	DESCRIPTION	IMAGE	ACTIONS
Daily Mail	Mainly tells about band group The Beatles before t		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Leven Magazine	Colorized photos of Leiden in Southern Netherlands		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Retronaut	Victorian-era civilians photos in the 1890s		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Flickr	Participating in storing up to 200 images in their		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

© 2023, Daffa Anargya

Gambar 4. 22 Tabel Clients

INSERT SOMETHING

NAME	DESCRIPTION	IMAGE	ACTIONS
Kopeng, Salatiga, 1947	Indonesian mortarman (now prisoner) photographed near Kopeng-Salatiga Sector, 1947.		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Pedang, 1949	Colorized photos of KNIL soldier in Pedang, 1949		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Tangerang, 1965.	Communist associated person is captured with scared expression, Tangerang, 1965.		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Ambarwita, 1948.	Javanese dress worn by Dutch troops form 7th Infantry Regiment, 1948		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 4. 23 Tabel Gallery

f. Tabel Users & Detail Users

Registered Users

Role	Name	Email	Phone	Action
Admin	Daffa Anargya Sardjono	jono@example.com	081122331	VIEW
Customer	Varsar Hams	var@ex.com	0855986332	VIEW

© 2023, Daffa Anargya

Gambar 4. 24 Tabel users

Users

User Details

First Name	Last Name
Varsar	Hams
Email	Phone Number
var@ex.com	0855986332
Address 1	Address 2
New York	New York
Zip Code	
Price	

© 2023, Daffa Anargya

Gambar 4. 25 Tabel Detail users

g. Tabel Pemesanan

Past Orders [NEW ORDERS](#)

Date	Order Number	Total Price	Status	Action
06-06-2023	order4112	299999	Completed	VIEW
07-06-2023	order2211	299999	Completed	VIEW

© 2023, Daffa Anargya

Gambar 4. 26 Tabel Pemesanan

h. View Detail Pemesanan

Shipping Details

First Name	Last Name
<input type="text" value="Varsar"/>	<input type="text" value="Hams"/>
Email	Phone Number
<input type="text" value="var@ex.com"/>	<input type="text" value="0855986332"/>
Address 1	Address 2
<input type="text" value="New York"/>	<input type="text" value="New York"/>
Zip Code	Requirement
<input type="text" value="Frice"/>	<input type="button" value="VIEW IMAGE"/>
Details	
<input type="text"/>	

Order Details

Name	Quantity	Price
Photo Colourisation	1	299999
Photo Colourisation	1	299999

Total: IDR. 299999

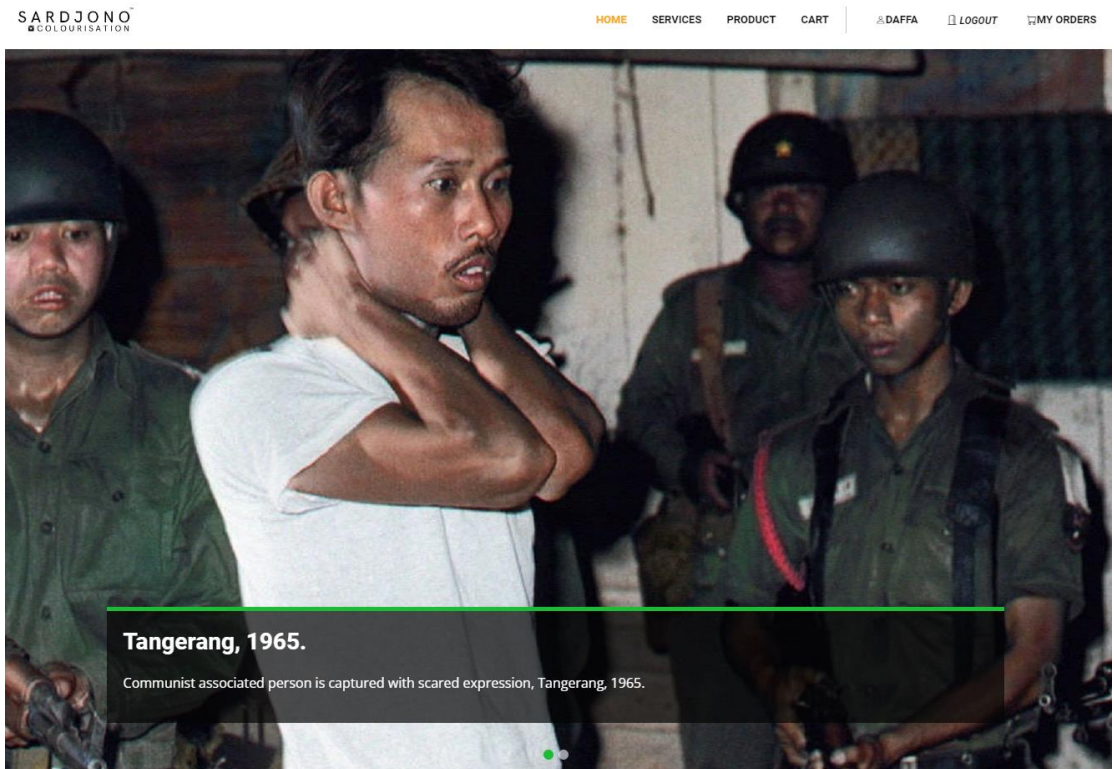
Order Status

Finished Image

No file chosen

Gambar 4. 27 View Detail Pemesanan

i. Halaman home



Gambar 4. 28 Gambar Slider

Above are colourised images from various subject selected from published works in social media

About the process: Conscience dictates that before you sit down to colorize a historical photograph, you must do your homework. This is why every colorization goes through long and in-depth research, which, when possible, is supported by the opinions of experts to make sure that the original colors are faithfully reproduced. When possible, each detail is verified: traced via other visual or written sources. Still, when there are no references, artistic decisions need to be made.

- ✔ Colorized image of Ambarawa, 1948.
- ✔ Colorized image of Tangerang, 1965

Colorized using Adobe Photoshop CC and GIMP, those two are graphic design software that could help with photo restoration and colorization.

About John Colour

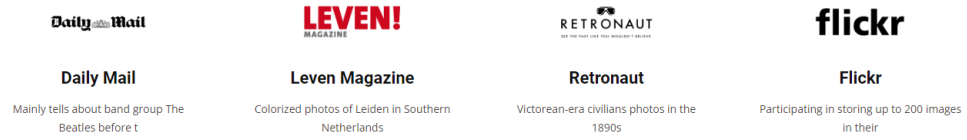
Color has the power to bring life back to the most important moments.

John Colour is a digital colourist who specializes in adding colour to black and white photographs and "breathing life into the past". A self-taught artist, his process involves careful historical research to determine the colours of the objects pictured. Crowned 'the master of photo colorization' by WIRED Magazine, his work has been featured by a number of notable media outlets including the LEVEN!, DailyMail, and Media Drum World



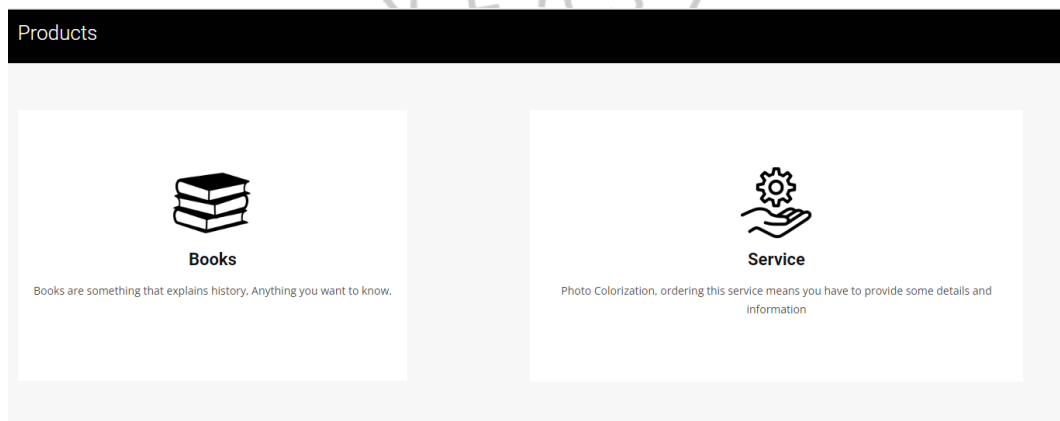
Gambar 4. 29 Gambar Bagian About

Past Clients

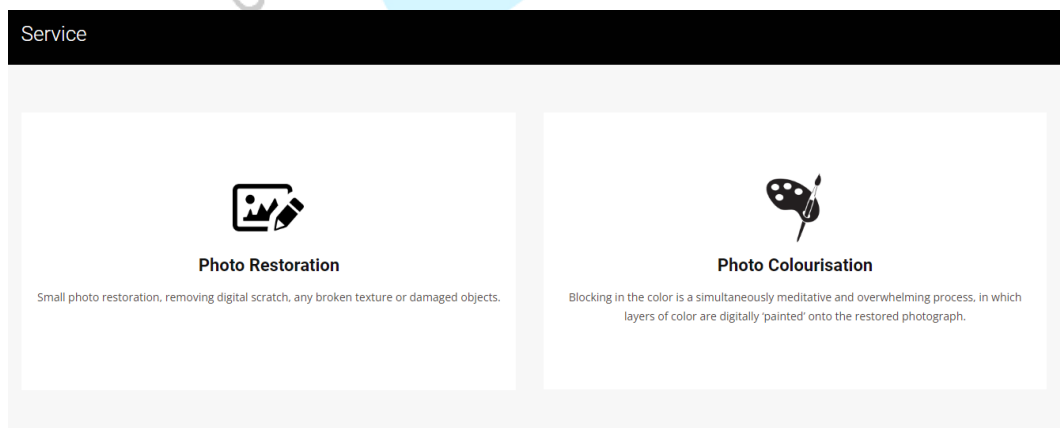


Gambar 4. 30 Bagian Clients

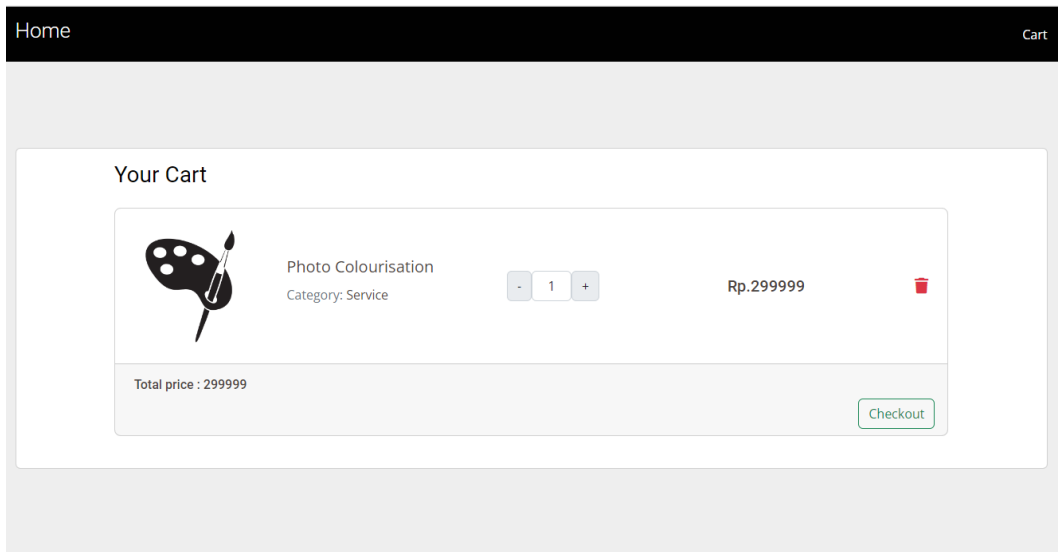
j. Halaman Pemesanan



Gambar 4. 31 Bagian Kategori Produk



Gambar 4. 32 List Jasa yang disediakan



Gambar 4. 33 Pemesanan Jasa kedalam keranjang

Basic Details

First Name <input type="text" value="Daffa"/>	Last Name <input type="text" value="Anargya Sardjono"/>
Email <input type="text" value="jono@example.com"/>	Phone Number <input type="text" value="081122331"/>
Address 1 <input type="text" value="Indonesia"/>	Address 2 <input type="text" value="Republic"/>
Zip Code <input type="text" value="15525"/>	Requirement (Service Only) <input type="button" value="Choose File"/> No file chosen
Details (Service Only) <input style="width: 100%;" type="text"/>	

Order Details

Name	Quantity	Price
Photo Colourisation	1	299999

Payment Details
Please complete your payment before placing the order

Bank Central Asia
628808233

Permata Bank
809252249

No file chosen

Gambar 4. 34 Contoh Halaman Checkout Pemesanan Jasa

SARDJONO
PHOTO COLOURISATION

HOME SERVICES PRODUCT CART DAFFA LOGOUT MY ORDERS

My Orders

Date	Order Number	Total Price	Action
09-06-2023	order7946	IDR.299999	Pending <input type="button" value="View"/>

Gambar 4. 35 Status Pemesanan Jasa

Your Orders

Shipping Details		Order Details	
First Name Daffa	Last Name Anargya Sardjono	Name	Quantity Price
Email jono@example.com	Phone Number 081122331	Photo Colourisation	1 IDR. 299999
Address 1 Indonesia	Address 2 Republic	Total: IDR. 299999	
Zip Code 15525	Requirement Choose File No file chosen	Order Pending	
Details		View Payment Details	

Gambar 4. 36 Detail Pemesanan Jasa

Your Orders

Shipping Details		Order Details	
First Name Daffa	Last Name Anargya Sardjono	Name	Quantity Price
Email jono@example.com	Phone Number 081122331	Photo Colourisation	1 IDR. 299999
Address 1 Indonesia	Address 2 Republic	Total: IDR. 299999	
Zip Code 15525	Requirement Choose File No file chosen	Order Completed.	
Details		Finished Image View Image	

Gambar 4. 37 Detail Pemesanan Selesai

4.5. Perencanaan Implementasi

Perencanaan implementasi merupakan tahap akhir dari penelitian ini. Mulai dari pemrograman aplikasi hingga penggunaan. Pada tabel dibawah menjelaskan *ganttt chart* yang terkait jadwal penelitian secara berurutan sesuai dengan fase *Software Development Life Cycle (SDLC)* yang terdapat *planning, analysis, design, dan implementation*.

Tabel 4. 17 Gantt Chart Perencanaan Implementasi

Jenis Kegiatan	Bulan Ke																			
	1				2				3				4				5			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Planning																				
Penyusunan Jadwal																				
Analysis																				
Identifikasi Kebutuhan																				
Analisis data kebutuhan																				
Design																				
UML																				
Basis Data																				
Antarmuka																				
Implementasi																				
Programming																				
Testing																				
Pengujian Sistem																				
Perbaikan bug																				
Dokumentasi																				
Hosting																				

Bagian implementasi juga dijadikan sebagai referensi atau landasan utama untuk perencanaan implementasi diantaranya sebagai berikut:

a. Programming

Peneliti melakukan programming sebagai upaya perancangan aplikasi pemesanan berbasis website dengan menggunakan framework Laravel 8 yang menampung pemrograman PHP, MySQL sebagai basis data, dan juga framework *bootstrap*.

b. Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan untuk meminimalisir adanya error maupun bug dalam aplikasi. Peneliti menggunakan *black box* testing untuk skenario pengujian. Pembahasan lebih lanjut akan dilanjutkan di poin 4.5.1

c. Perbaikan bug

Jika ditemukan *bug* dalam skenario pengujian akan segera dilakukan perbaikan supaya aplikasi bisa digunakan dan dikembangkan.

d. Dokumentasi

Proses dokumentasi merupakan informasi yang berisi *user manual* untuk membantu pengguna akhir memahami fitur dan fungsi perangkat lunak tersebut

e. Hosting

Hosting merupakan proses mencari fasilitas *server* maupun *domain* untuk pengaksesan langsung dari internet oleh para pengguna. Diperlukan penyewaan serta dana .

4.5.1. Skenario Pengujian

Pada Tabel 4.18 menjelaskan skenario pengujian. Dengan tujuan modul maupun fitur yang telah dirancang kedalam sistem. Apakah ditemukan bug atau error. Biasanya pengujian dilakukan dengan cara menginput kepada sistem kemudian akan diproses dan bisa menghasilkan keluaran atau output yang diharapkan.

Tabel 4. 18 Black Box Testing

No.	Komponen	Step	Expected Result	Result	Conclusion
1.	Pendaftaran (<i>register</i>)	1. Memasuki halaman register 2. Mengisi kridensial 3. Klik tombol register	Berhasil Mendaftarkan kridensial	Success	Valid
2.	Login	1. Memasuki form login 2. Mengisi kridensial 3. Klik tombol login	Berhasil menampilkan <i>dashboard</i> sesuai <i>role</i>	Success	Valid
3.	Menambah keranjang	1. Memasuki kategori produk 2. Memilih produk. 3. Klik <i>add to cart</i>	Berhasil menambah produk atau jasa kedalam keranjang	Success	Valid
4.	Melakukan <i>checkout</i>	1. Memasuki halaman cart 2. Klik tombol <i>checkout</i>	Berhasil menampilkan detail pesanan yang akan dibuat	Success	Valid
5.	Membuat pemesanan	1. Memasuki halaman <i>checkout</i> 2. Mengisi informasi diri 3. Melakukan pembayaran dengan mengupload bukti 4. Klik membuat pemesanan	Berhasil membuat pemesanan serta mengkalkulasi total harga	Success	Valid
6.	Mengkonfirmasi pemesanan	1. Memasuki dashboard admin 2. Klik bagian <i>orders</i> 3. Mengirim hasil jadi 4. Update status pemesanan	Berhasil mengkonfirmasi pemesanan	Success	Valid

7.	Menambah Produk atau jasa	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasuki dashboard admin 2. Klik bagian <i>products</i> 3. Klik tombol insert 4. Mengisi informasi yang diperlukan 5. klik simpan data 	Berhasil menambah produk atau jasa baru yang disediakan	Success	Valid
8.	Mengubah produk atau jasa	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasuki dashboard admin 2. Klik bagian <i>products</i> 3. Klik tombol edit 4. Mengubah informasi yang diperlukan 5. klik simpan data 	Berhasil mengubah produk atau jasa yang disediakan	Success	Valid
9.	Menghapus produk atau jasa	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasuki dashboard admin 2. Klik bagian <i>products</i> 3. Klik tombol hapus 	Berhasil menghapus produk atau jasa baru yang disediakan	Success	Valid
10	Membuka data transaksi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasuki dashboard admin 2. Klik bagian <i>orders</i> 3. Update status pemesanan 	Berhasil menampilkan data transaksi	Success	Valid
11	Menampilkan detail transaksi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasuki bagian <i>orders</i> 2. Klik tombol <i>view</i> pada pesanan tertentu 	Berhasil menampilkan detail transaksi pada order tertentu	Success	Valid
12	Mengubah status detail transaksi	<ol style="list-style-type: none"> 1. Memasuki dashboard admin 2. Klik bagian <i>orders</i> 3. Klik tombol <i>view</i> pada transaksi tertentu 4. Update status pemesanan 	Berhasil mengubah detail transaksi	Success	Valid