

DAFTAR ISI

PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN PRODUK & JASA RESTORASI DAN PEWARNAAN FOTO HITAM PUTIH PADA JOHN_ COLOUR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	iii
SURAT PERNYATAAN MENGENAI ORISINALITAS TUGAS AKHIR, KESEDIAAN PUBLIKASI DAN PELIMPAHAN HAK CIPTA	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACT.....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan & Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Ruang Lingkup dan Batasan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Landasan Teori.....	5
2.1.1. System Development Life Cycle (SDLC)	5
2.1.2. <i>Object-Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	6
2.1.3. Perancangan Aplikasi.....	7
2.1.4. Website.....	8
2.1.5. <i>E-Commerce</i>	9
2.1.6. Restorasi & Pewarnaan Foto Digital.....	10
2.1.7. Unified Modelling Language (UML).....	12
2.1.8. <i>Black Box Testing</i>	18
2.2. <i>Literature Review</i>	18
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
3.1. Objek Penelitian	23

3.1.1. Metode Pengembangan Aplikasi	23
3.1.2. Metode Pengumpulan Data	24
3.1.3. Gambaran Objek Umum	25
3.1.4. Struktur Organisasi.....	26
3.2. Analisa Sistem Berjalan	27
3.2.1. Alur Sistem Yang Sedang Berjalan.....	27
3.2.2. Analisa Masalah Pada Sistem Berjalan.....	30
3.2.3. Spesifikasi Perangkat	31
3.3. Analisis Kebutuhan	32
BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN	36
4.1. Analisa Perancangan Sistem.....	36
4.2. Perancangan Diagram Sistem Usulan	37
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i>	37
4.2.2. Activity Diagram.....	42
4.2.3. Class Diagram	49
4.2.4. Sequence Diagram	50
4.3. Perancangan Basis Data	56
4.3.1. Tabel Spesifikasi Basis Data.....	56
4.4. Rancangan Antarmuka Pengguna.....	61
4.5. Perencanaan Implementasi	70
4.5.1. Skenario Pengujian	72
BAB V PENUTUP.....	74
5.1. Kesimpulan.....	74
5.2. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	78