

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D. (2017). *Merancang Aplikasi Perpustakaan menggunakan SDLC: System Development Life Cycle*. SEFA BUMI PERSADA.
https://www.google.co.id/books/edition/Merancang_Aplikasi_Perpustakaan_mengguna/cFmsDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Al-Fedaghi, S. (2021). UML Sequence Diagram: An Alternative Model. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 12(5), 635–645. <https://doi.org/10.14569/IJACSA.2021.0120576>
- Andrianof, H. (2018). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PROMOSI DAN PENJUALAN PADA TOKO RUMINANSIABERBASIS WEB*. 5(1), 11–19.
- Aquino, E. R., De Saqui-Sannes, P., & Vingerhoeds, R. A. (2020). A methodological assistant for use case diagrams. *MODELSWARD 2020 - Proceedings of the 8th International Conference on Model-Driven Engineering and Software Development*, 2020(February), 227–236. <https://doi.org/10.5220/0008938002270236>
- Cahyo, W. N. (2019). *Engineering Asset Management (Pengantar Manajemen Aset Industri berbasis ISO 55000)*. Universitas Islam Indonesia.
https://www.google.co.id/books/edition/Engineering_Asset_Management/LTICEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Cahyo, W. N. (2020). Sistem Manajemen Aset. In *Sistem Manajemen Aset* (Vol. 5).
- Destriana, R., Maulana Husain, S., Handayani, N., & Tegar Prahara Siswanto, A. (2021). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish.
https://www.google.co.id/books/edition/Diagram_UML_Dalam_Membuat_Aplikasi_Andro/vmtYEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Dewi, S., Jannah, L. M., & Jumaryadi, Y. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Tetap pada PT. Metis Teknologi Corporindo. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informatika Dan Komputer*, 9(September), 81–91.
- Erliyani, I., Afriandini, W., & Wibowo, T. W. (2020). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Alat Tulis Kantor Berbasis Web. *Sensi Journal*, 6(2), 219–230. <https://doi.org/10.33050/sensi.v6i2.1177>
- Firmansyah, Y., & Udi, U. (2017). Penerapan Metode SDLC Waterfall Dalam Pembuatan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Studi Kasus Pondok Pesantren Al-Habib Sholeh Kabupaten Kubu Raya, Kalimantan Barat. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 4(1).
<https://doi.org/10.26905/jtmi.v4i1.1605>
- Goyal, A. P. (2014). *Management Information Systems: Managerial Perspectives, 4th Edition*. VIKAS PUBLISHING HOUSE PVT LTD.
https://www.google.co.id/books/edition/Management_Information_Systems_

Manageria/ZaNDdAAQBAJ?hl=id&gbpv=1

- Habibi, R., & Suryansah, A. (2020). *Aplikasi prediksi jumlah kebutuhan perusahaan*. Kreatif.
https://www.google.co.id/books/edition/Aplikasi_prediksi_jumlah_kebutuhan_perus/sjDwDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Haldar, S. (2015). *SQLite Database System Design and Implementation (Second Edition, Version 1)*. Sibsankar Haldar.
https://www.google.co.id/books/edition/SQLite_Database_System_Design_and_Implem/OEJ1CQAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=o8LjCAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR7&dq=konsep+sistem+informasi&ots=t-wcznQSiI&sig=e5uPW0V37kzqabGVtK4imWg9w8I&redir_esc=y#v=onepage&q=konsep sistem informasi&f=true
- Jamaludin. (2019). *MANFAAT SISTEM INFORMASI DAN PENGARUH SISTEM INFORMASI BAGI PERUSAHAAN*. 1–6.
- Kemal, M. (2023). *Pengembangan Sistem Informasi Tourism Open Trip Berbasis Website Sebagai Sarana Pemasaran dan Penjualan Jasa Open Trip*.
<http://eprints.upj.ac.id/id/eprint/4354/>
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Lubis, A. (2016). *Basis Data Dasar*. Deepublish.
https://www.google.co.id/books/edition/Basis_Data_Dasar/L9cwDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Macchi, M., Roda, I., Negri, E., & Fumagalli, L. (2018). Exploring the role of Digital Twin for Asset Lifecycle Management. *IFAC-PapersOnLine*, 51(11), 790–795. <https://doi.org/10.1016/j.ifacol.2018.08.415>
- Nasril, N., & Aribah, G. (2018). Perancangan Sistem Informasi Linieritas Bidang Studi Pada Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. *Jurnal Lentera ICT*, 4(1), 34–52.
- Nasrullah, A. (2022). *Perancangan Sistem Informasi E-Sports Di Indonesia (Khususnya Mobile Legends) Berbasis Website Menggunakan Metode OOAD (Object Oriented Analysis Design)*. 1(5), 498–505.
- Ningrum, F. C., Suherman, D., Aryanti, S., Prasetya, H. A., & Saifudin, A. (2019). Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 2(4), 130. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v2i4.3708>
- Oktaviani, L., & Ayu, M. (2021). *Pengembangan Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Dua Bahasa SMA Muhammadiyah Gading Rejo*. 6(2), 437–444.
- Pambudi, G. S., Sriyanto, & Arvianto, A. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN ASET BERBASIS WEB UNTUK OPTIMALISASI PENELUSURAN ASET DI TEKNIK INDUSTRI UNDIP. *Jurnal Teknik*

Industri, XI(3), 187–196.

- Paradis, C. N., Yusuf, M. R., Farhanudin, M., & Yaqin, M. A. (2020). Analisis dan Perancangan Software Pengukuran Metrik Skaladan Kompleksitas Diagram Class. *JACIS : Journal Automation Computer Information System*, 2(1), 97–109. <https://doi.org/10.28926/ilkomnika.v2i2.99>
- Prehanto, D. R. (2020). *Buku Ajar Konsep Sistem Informasi*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA.
https://www.google.co.id/books/edition/BUKU_AJAR_KONSEP_SISTEM_INFORMASI/0OriDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Putra, D. R. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Aset Berbasis Web (Studi Kasus Pada Gereja Kristen Indonesia Sidoarjo). *Society*, 2(1), 114.
<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/3638/>
- Rahardja, H., & Efana Rahwanto, U. (2020). *UML POWERED DESIGN SYSTEM USING VISUAL PARADIGM*. CV Literasi Nusantara Abadi.
https://www.google.co.id/books/edition/UML_POWERED_DESIGN_SYSTEM_USING_VISUAL_P/Dn9XEAQAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Rainer, R. K., & Prince, B. (2021). *Introduction to Information Systems*. Wiley.
https://www.google.co.id/books/edition/Introduction_to_Information_Systems/byY_EAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Samsudin, M., Abdurahman, M., Abdullah, M. H., Studi, P., Akuntansi, K., Studi, P., Informatika, M., Studi, P., Komputer, T., Ilmu, A., & Ternate, K. (2019). *Sistem Informasi Pengkreditan Nasabah Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Baru Kota Ternate Berbasis Web*. 2(1), 11–23.
- Santoso, M. F. (2022). Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma. *Jurnal Infortech*, 4(2).
<http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech156>
- Setiawan, D. (2019). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi LENTERA Untuk Membentuk" Smart Society "Di Lingkungan Kampus Menggunakan Metode OOAD (Studi Kasus *Prosiding Seminar Nasional Teknologi ...*, 155–159. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SENATIK/article/view/1133>
- Silha, P. M., & Setyowati, T. (2019). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Tetap Berbasis Web (Studi Kasus pada Perusahaan Daerah Pengelolaan Air Limbah DKI Jakarta). *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 10, 423–436.
- Simarmata, J., Ebit, T., Sidik, J., Saputra, R. W., Hapsah, S., Sari, A. C., Pratama, N. A., Sitompul, D. S., Al-Wafi, N., Nisa B, P. K., Akbar, R. Al, Hasibuan, Y. P., Sitepu, Y., Girsang, A., & Fiya, M. (2020). *Pengantar Manajemen Sistem Informasi*. Yayasan Kita Menulis.
https://www.google.co.id/books/edition/Pengantar_Manajemen_Sistem_Informasi/j0YQEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=0
- Siregar, L. Y., & Nasution, M. I. P. (2020). Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online. *HIRARKI Jurnal Ilmiah Manajemen Dan Bisnis (HJIMB)*, 02(01), 71–75.
<http://journal.upp.ac.id/index.php/Hirarki%0APERKEMBANGAN>
- Solichuddin, R. B. (2021). Perancangan User Interface dan User Experience

dengan Metode User Centered Design pada Situs Web Kalografi. *Automata*, 2(2).

- Souza, G. F. M. de. (2021). *Reliability Analysis and Asset Management of Engineering Systems*. Elsevier Science.
https://www.google.co.id/books/edition/Reliability_Analysis_and_Asset_Management/N99CEAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1
- Sutabri, T. (2012a). *Analisis Sistem Informasi*.
- Sutabri, T. (2012b). *Konsep Sistem Informasi*. CV ANDI OFFSET.
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=ul5eDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA1&dq=konsep+sistem+informasi&ots=EariQa3CEH&sig=ZcEhPmpZhJp-gpWSJPlv23l-n7g&redir_esc=y#v=onepage&q=konsep+sistem+informasi&f=true
- Utami, M., Dwika Putra, E., & Apridiansyah, Y. (2022). Survey Paper: Perbandingan Agile Process Development Method (SCRUM dan RUP). *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 5(2), 113–116.
<https://doi.org/10.36085/jsai.v5i2.3499>
- Wahyuni, S., & Khoirudin, R. (2020). *Pengantar Manajemen Aset*. Nas Media Pustaka.
<https://books.google.co.id/books?id=imjuDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- Warman, I., & Ramdaniansyah, R. (2018). ANALISIS PERBANDINGAN KINERJA QUERY DATABASE MANAGEMENT SYSTEM (DBMS) ANTARA MySQL 5.7.16 DAN MARIADB 10.1. *Jurnal Teknoif*, 6(1), 32–41.
<https://doi.org/10.21063/jtif.2018.v6.1.32-41>
- Zien, A., Susilo, D., Mustakim, Effendi, R., Purbaratri, W., Ridwan, A., Nooriansyah, S., Nadziroh, F., Anyan, & Ibrahim, A. (2023). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Cendikia Mulia Mandiri.
- Upanastudio.com, (2018, 16 Juli), 6 Tipe Sistem Informasi serta contohnya. Diakses pada 11 Desember 2022, dari <https://upanastudio.com/blogs/6-tipe-sistem-informasi-serta-contohnya>
- Infraon.io, (2022, 26 Juli), Asset Lifecycle: Definition & Key Stages in 2023. Diakses pada 11 November 2022, dari <https://infraon.io/blog/what-is-the-asset-life-cycle-stages-and-management/>
- Jagowebdev.com, (2022, 22 Mei), PHP Admin Tamplate Dashboard. Diakses pada 11 April 2023, dari <https://jagowebdev.com/php-admin-template-dashboard/>
- Fahrizalbirantara.medium.com, (2019, 13 Oktober), Design Thinking step by step. Diakses pada 14 April 2023, dari <https://fahrizalbirantara.medium.com/design-thinking-3eadfa6b610b>
- Sparxsystems.com, Data Modeling Diagram. Diakses pada 16 April 2023, dari https://sparxsystems.com/enterprise_architect_user_guide/14.0/guidebooks/tools_ba_data_modeling_diagram.html

Sparxsystems.com, Use Case Diagram. Diakses pada 31 Oktober 2022, dari https://sparxsystems.com/enterprise_architect_user_guide/14.0/guidebooks/tools_ba_use_case_diagram.html

Sekawanmedia.co.id, (2023, 7 Februari), Mengenal Pengertian Hingga Contoh Class Diagram dalam UML. Diakses pada 16 April 2023, dari <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/contoh-class-diagram/>

Idm.com, (2021, 3 Februari), Generalization Relationships. Diakses pada 16 April 2023, dari <https://www.ibm.com/docs/en/rational-softarch/9.7.0?topic=diagrams-generalization-relationships>

Online.Visual-Paradigm.com, (2020), Class Diagram Dependency Example. Diakses pada 16 April 2023, dari <https://online.visual-paradigm.com/diagrams/templates/class-diagram/class-diagram-dependency-example/>

Sparxsystems.com, Class Diagrams. Diakses pada 16 April 2023, dari <https://sparxsystems.com/resources/tutorials/uml2/class-diagram.html>

Binaracademy.com, Mengenal Konsep Agile, Scrum, dan Sprint ala Perusahaan IT. Di Akses pada 16 Mei 2023, dari <https://www.binaracademy.com/blog/mengenal-konsep-agile-scrum-dan-sprint>

