

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Musik merupakan seni yang bersifat universal dan hampir kita temui dimanapun. Musik sudah menjadi bagian hidup manusia. Musik bisa dijadikan sebagai sarana hiburan di beberapa tempat. Kita bisa mendengarkannya di pusat perbelanjaan, toko buku, restoran dan sebagainya (Shaleha, 2019). Musik bisa menuangkan perasaan si penulis ke dalam sebuah lagu dan menyampaikannya ke pendengar yang mendengarkan musik tersebut. Seni musik merupakan karya seni yang diungkapkan berdasarkan isi hati dan perasaan manusia yang terdiri dari beberapa unsur pokok musik, yaitu melodi, harmoni dan irama yang dibentuk menjadi sebuah lagu dan dapat menyentuh hati si pendengarnya (Wisnawa, 2020).

Berdasarkan hal tersebut bila kita perhatikan lingkungan sekitar kita, banyak masyarakat yang tertarik untuk mempelajari alat musik. Dengan itu, banyak sekali tempat les yang membuka kursus musik untuk mewedahi orang-orang yang tertarik untuk mempelajari musik. Salah satunya adalah Allegro Music School yang berlokasi di Kota Tangerang Selatan, *BSD City*.

Demi berjalannya kegiatan belajar mengajar, pada umumnya tempat les memiliki sistem penjadwalan untuk mempermudah koordinasi antara admin, guru dan murid di tempat les tersebut. Penjadwalan dapat membuat kegiatan berjalan dengan baik dan terstruktur. Saat melakukan observasi di tempat tersebut, peneliti menemukan sebuah kendala pada sistem penjadwalan di tempat les tersebut, yang menunjukkan dimana admin harus melakukan koordinasi dengan guru dan murid untuk melakukan penempatan dan pencocokan jadwal les secara manual. Hal tersebut sangat tidak efektif untuk dilakukan karena banyaknya mahasiswa dan guru yang mengajar di Allegro yang menyebabkan admin harus menggali banyak data secara manual.

Berdasarkan fenomena tersebut, peneliti memutuskan untuk membuat sebuah solusi untuk menyelesaikan permasalahan tersebut, yaitu dengan cara membuat aplikasi penjadwalan di tempat les tersebut. Dengan adanya aplikasi tersebut,

diharapkan dapat mempermudah admin untuk melakukan koordinasi antara guru dan murid.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti dapat menyimpulkan dan mengidentifikasi permasalahan apa yang nantinya akan digunakan sebagai bahan penelitian tambahan untuk perancangan aplikasi ini.

### **1.2.1 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membangun aplikasi penjadwalan?
2. Bagaimana cara kerja algoritma *profile matching* dalam aplikasi penjadwalan?

### **1.2.2 Batasan Masalah**

Aplikasi penjadwalan kelas musik di Allegro Music School mempunyai beberapa batasan permasalahan untuk menghindari terjadinya kesalahan persepsi dan meluasnya pembahasan, yakni sebagai berikut:

1. Aplikasi berbasis *web* ini dirancang dan dikhususkan untuk penjadwalan di Allegro Music School.
2. Aplikasi ini bersifat *online* sehingga membutuhkan koneksi *internet* untuk menggunakannya.
3. Database yang digunakan adalah *MySQL*.

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini, yakni sebagai berikut:

1. terselesaikannya pengembangan aplikasi penjadwalan yang bekerja secara efektif.
2. Algoritma *profile matching* dapat diterapkan dan bekerja secara efektif dalam penjadwalan.

#### **1.4 Manfaat Penelitian**

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberi manfaat bagi peneliti dan juga pengguna. Berikut adalah beberapa manfaat yang peneliti harapkan:

##### **1. Manfaat Bagi Peneliti**

Manfaat dari perancangan aplikasi yang penulis buat sebagai bahan penelitian yaitu dapat memperkaya teori, pengetahuan, serta meningkatkan *skill* penulis dalam bidang *IT*.

##### **2. Manfaat Bagi Pengguna**

Manfaat bagi pengguna yaitu dengan adanya aplikasi penjadwalan berbasis *web* dapat mempermudah admin dalam mengatur penjadwalan di Allegro Music School tanpa harus melakukan penjadwalan secara manual dan memakan waktu banyak yang menyebabkan proses kinerja yang kurang efektif.

#### **1.5 Kebaruan**

Selama melakukan penjadwalan di Allegro Music School, sebelumnya admin melakukan penjadwalan secara manual, yaitu dengan cara membuka *microsoft excel* dan mencari jadwal murid secara manual apabila ada murid baru yang ingin melakukan penjadwalan ataupun ada murid yang ingin pindah jadwal. Terkadang, saat adanya pergantian jadwal antara murid dan guru, admin terlebih dahulu harus menghubungi masing-masing guru untuk melakukan koordinasi, dan cara tersebut terbilang kurang efektif.

Berdasarkan hal tersebut, peneliti merancang sebuah aplikasi penjadwalan berbasis *web* yang dapat menentukan jadwal sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan oleh murid secara otomatis untuk mempermudah admin dalam melakukan penjadwalan serta mempermudah koordinasi antara admin, guru, murid ataupun orang tua murid dalam melakukan penjadwalan.

## **1.6 Kerangka Penulisan**

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini terdiri dari latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, kebaruan dan sistematika penulisan.

### **BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini terdiri atas penelitian terdahulu yang di dapat dari buku ataupun jurnal yang berada di *internet* dan dijadikan sebagai landasan teori mengenai penelitian ini.

### **BAB 3 TAHAPAN PELAKSANAAN**

Bab ini membahas tentang tahapan pelaksanaan yang terdiri dari langkah-langkah serta metode yang peneliti gunakan untuk melakukan pengujian.

