

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRACT.....	vii
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Kebaruan.....	3
1.6 Kerangka Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Pencapaian Terdahulu.....	6
2.2 Tinjauan Teoritis.....	8
BAB III TAHAPAN PELAKSANAAN.....	14
3.1 Langkah Langkah Pelaksanaan.....	14
3.2 Metode-Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
3.3 Metode-Pengumpulan Data.....	16
3.4 Metode-Analisis Data.....	17
3.5 Metode-Pengujian.....	17
BAB IV PERANCANGAN.....	18
4.1 Analisis Sistem Terdahulu.....	18
4.2 Spesifikasi Kebutuhan Sistem Baru.....	18
4.3 Perancangan Sistem.....	21
4.4 Perancangan <i>Game Design Document</i> (GDD).....	46
4.5 Perancangan Pengujian.....	56
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	59
5.1 Hasil.....	59
5.2 Pembahasan.....	73
BAB VI PENUTUP.....	81
6.1 Kesimpulan.....	81
6.2 Saran.....	81
DAFTAR PUSTAKA.....	82
LAMPIRAN.....	84