

ABSTRAK

Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada Dig and Beyond

Muhammad Ikhsanul Hakim¹⁾, Rufman Iman Akbar Effendi²⁾

- 1) Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya
- 2) Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya.

Dig and Beyond merupakan penyedia aktivitas stimulasi bagi anak usia dini yang berbasis bermain. Saat ini Dig and Beyond menyediakan kelas bermain lepasan (*pop-up*) yang berfokus dalam mengembangkan keterampilan fisik motorik, Proses promosi, penyampain informasi sampai dengan pendaftaran pun masih dilakukan secara manual menggunakan *social media*. Sejauh ini masih terjadi beberapa kendala yang dialami Dig and Beyond, antara lain belum adanya aplikasi pendaftaran dan hanya masih memanfaatkan fitur-fitur dari *social media* tersebut sebagai media promosi, penyampain informasi, dan pendaftaran kelas yang dinilai kurang efisien. Selain itu terdapat permasalahan lain yaitu menanyakan pertanyaan pertanyaan yang sama seperti halnya biaya, detail kegiatan dan jadwal. Hal ini mengakibatkan ketidakefisienan secara waktu. Terlebih lagi, dalam proses pembayaran yang dilakukan manual, orangtua tidak dapat melihat berapa kuota yang tersedia sehingga masih sering terjadi kesalahan dalam proses ini dimana pembayaran dilakukan oleh orangtua sementara kuota telah habis terjual. Hal ini mengakibatkan Dig and Beyond harus melakukan refund biaya pendaftaran. Berdasarkan permasalahan diatas dibutuhkan aplikasi pendaftaran yang dapat mengelola data pendaftaran yang telah menjadi terkomputerisasi atau otomatis, dan juga proses transaksi pembayaran. Dengan adanya aplikasi ini Dig and Beyond akan menjadi lebih luas dalam melakukan proses pendaftaran, dikarenakan dapat diatur sesuai dengan kemauan pemilik dan memudahkan semua calon *customer*.

Kata Kunci: Pendaftaran, Kelas Bermain, Media Sosial