

## ABSTRAK

### **RANCANG BANGUN APLIKASI PENGGAJIAN PADA PT. BINTANG ANUGERAH SUKSES.**

Fahlevi Legawardhana Akbari .<sup>1)</sup>, Suparto Darudiato.<sup>2)</sup> M. Johan Budiman.<sup>3)</sup>

1) Mahasiswa Prodi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

2) Dosen Prodi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

2) Dosen Prodi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

Pada PT. Bintang Anugerah Sukses, proses penggajian masih menggunakan metode konvensional di mana data presensi diambil secara manual dan direkap untuk kemudian meminta rekapan lembur kepada karyawan. Namun, terdapat kendala dalam proses tersebut, seperti hilangnya data presensi saat pengambilan data dan masalah lembur ketika karyawan tidak mengumpulkan rekapan tepat waktu, yang menghambat proses penggajian. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi penggajian yang lebih akurat. Penelitian dilakukan dengan menggunakan metode R&D (Research and Development) dengan pendekatan studi kasus, observasi, dan wawancara. Metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall dengan pemodelan UML (Unified Modeling Language). Hasil akhir dari sistem informasi penggajian ini adalah adanya sistem presensi online dan pengajuan lembur yang mempercepat proses penggajian dan menghindari kendala yang terjadi sebelumnya.

Kata Kunci : Penggajian, Presensi, Aplikasi

Pustaka : 25

Tahun Publikasi : 2018 – 2023