

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI ATAU TUGAS AKHIR .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
<i>ABSTRAK</i> .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan dan Identifikasi Masalah .....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	2
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah dan Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Teori Dasar .....	6
2.1.1 Sistem .....	6
2.1.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.1.2 Karakteristik Sistem.....	6
2.1.2 Informasi .....	8
2.1.3 Pengertian sistem Informasi.....	8
2.1.4 Aplikasi Berbasis Web .....	9
2.1.5 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	10
2.1.6 Database .....	10
2.1.7 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> .....	11
2.1.8 <i>WaterFall</i> .....	11
2.1.9 UML .....	12
2.1.10 Flow Chart.....	18
2.1.11 Rich Picture .....	19

2.1.12	<i>User Flow</i> .....	20
2.1.13	Penggajian (Payroll) .....	22
2.1.14	PPh Pasal 21 .....	23
2.1.14.1	Objek Pajak PPh Pasal 21 .....	23
2.1.14.2	Wajib Pajak .....	23
2.1.14.3	Tarif PPh Pasal 21 .....	24
2.1.14.4	Perhitungan Pemotongan PPh 21 .....	24
2.1.14.5	PTKP .....	24
2.2	Tinjauan Studi .....	25
BAB III.....		29
METODE PENELITIAN .....		29
3.1	Objek Penelitian .....	29
3.1.1	Metode Penelitian .....	29
3.1.2	Metode Pengumpulan Data .....	29
3.1.3	Metode Pengembangan Sistem .....	32
3.1.4	Sekilas Tentang Objek Penelitian .....	33
3.1.5	Latar Belakang dan Tujuan Objek Penelitian .....	33
3.1.6	Deskripsi Tugas .....	34
3.2	Analisis Sistem Yang Berjalan .....	35
3.2.1	Analisis proses sistem berjalan .....	35
3.3	Analisis Permasalahan .....	41
3.4	Analisis Kebutuhan .....	42
3.4.1	Elisitasi Tahap I .....	42
3.4.2	Elisitasi Tahap II .....	43
3.4.3	Elisitasi Tahap Akhir .....	44
3.4.4	Elisitas Final .....	47
3.4.5	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras .....	48
3.4.6	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak .....	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		49
4.1	Analisis Perancangan Sistem .....	49
4.2	Perancangan Diagram Sistem Usulan .....	49
4.2.1	<i>Generalisasi Actor</i> .....	49
4.2.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	51
4.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	57
4.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	67
4.2.5	<i>Class Diagram</i> .....	86
4.2.6	Spesifikasi Basis Data .....	86

4.3 Perancangan Antar Muka Pengguna .....	90
4.3.1 User Interface.....	90
4.3.2 <i>User Flow</i> .....	110
BAB V .....	127
PENUTUP .....	127
5.1 Kesimpulan.....	127
5.2 Saran.....	128
DAFTAR PUSTAKA.....	130

