

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT.....	vi
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Kajian Teori.....	6
2.1.1 Desain Kemasan.....	6
2.1.2 Perilaku Konsumen	7
2.2. Penelitian Terdahulu.....	8
2.2.1 Penelitian Angelina Diah Kusumasari dan Supriono.....	8
2.2.2 Penelitian Bob Foster dkk	9
2.2.3 Penelitian Widyasari dkk	10
2.2.4 Penelitian Arif Yoga Ali Fianda dkk	11
2.3. Hasil Hipotesis	11
2.4. Metode Perencanaan.....	12
2.4.1 Lean Canvas	12
2.4.2 Business Model Canvas	13
BAB III METODE PENELITIAN	14
3.1. Diagram Alir.....	14

3.2.	Metode Pengumpulan Data	15
3.2.1.	Data Primer	15
3.2.2.	Data Sekunder	15
3.3.	Metode Analisis Data	15
3.3.1.	Analisis Kualitatif	16
3.3.2.	Analisis Kuantitatif	16
3.4.	Penentuan Harga Jual	16
3.5.	EOQ (<i>Economic Order Quantity</i>)	18
3.6.	Faktor Tenaga Kerja	18
3.7.	Jalur Produksi	19
3.8.	<i>Product Life Cycle</i>	20
3.8.1.	Tahap Pengenalan (Introduction)	20
3.8.2.	Tahap Pertumbuhan (Growth)	20
3.8.3.	Tahap Dewasa (Maturity)	21
3.8.4.	Tahap Penurunan (Decline)	21
3.9.	Implementasi SNI & ISO pada produk	21
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1.	Hasil Analisis Data Primer	23
4.1.1.	Hasil Wawancara	23
4.1.2.	Hasil Observasi	23
4.1.3.	Hasil Survei	24
4.2.	Hasil Analisis Data Sekunder	26
4.2.1.	Faktor orang membeli produk makanan baru	26
4.2.2.	Kebutuhan konsumen dalam membeli produk	26
4.2.3.	Kebiasaan konsumen dalam pembelian produk untuk selanjutnya	27
4.2.4.	Kebiasaan konsumen baru dan konsumen setia	27
4.2.5.	Faktor kemasan produk dibuat dalam ukuran kecil dan besar	28
4.2.6.	Perbandingan jenis <i>packaging</i> berdasarkan material	30
4.3.	Proses Desain	29
4.3.1.	Moodboard	33
4.3.2.	Material	29
4.3.3.	Sketsa	33
4.3.4.	Sketsa Terpilih	35
4.3.5.	Gambar Teknik	36

4.3.6.	3D Model	39
4.3.7.	Desain Grafis.....	39
4.3.8.	<i>Mockup</i>	42
4.3.9.	Proses Produksi.....	43
4.3.10.	Produk Akhir.....	44
4.4.	Proses <i>Branding</i>	46
4.4.1.	<i>Nama Brand</i>	46
4.4.2.	Logo	47
4.4.3.	Tujuan <i>Brand</i>	47
4.4.4.	Skema Warna	47
4.4.5.	<i>Typography</i>	48
4.4.6.	<i>Tone of Voice</i>	48
4.5.	Strategi <i>Marketing</i>	49
4.5.1.	<i>Product Bundling</i>	49
4.5.2.	<i>Freebies Testing</i>	49
4.6.	Teknik Pemasaran	50
4.6.1.	Instagram.....	50
4.6.2.	Whatsapp.....	51
4.6.3.	<i>E-Commerce</i>	51
4.6.4.	Website.....	52
4.7.	Hasil Penjualan.....	53
BAB V	KESIMPULAN.....	54
5.1.	Kesimpulan.....	54
5.2.	Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	56	
LAMPIRAN	57	