

ABSTRAK

PERANCANGAN APLIKASI CATATAN KEUANGAN DAN ASET SEBAGAI PENUNJANG KARANG TARUNA GMS 12

Bayu Akmal Maulida.¹⁾, Marcello Singadji, S.Kom., M.T.²⁾, Chaerul Anwar,
S.Kom., MTI²⁾

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan
Jaya

²⁾ Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Jaya

Perkembangan teknologi yang sangat pesat hingga saat ini membuat manusia menjadi lebih mudah dalam menjalankan aktifitas. Teknologi informasi berkembang di berbagai bidang, salah satunya bidang akuntansi. Laporan keuangan merupakan sumber informasi penting yang dapat digunakan dalam pengambilan keputusan pada suatu perusahaan maupun organisasi. Standar Akuntansi Keuangan menyebutkan bahwa laporan keuangan adalah proses pelaporan yang meliputi laporan neraca, laba rugi, dan laporan perubahan posisi keuangan yang disajikan dengan berbagai cara seperti laporan catatan, arus kas, dan laporan lain yang merupakan bagian dari integral laporan keuangan. Karang Taruna merupakan organisasi kemasyarakatan yang menjadi wadah dan sarana pengembangan bagi generasi muda. Karang Taruna GMS 12 berdiri pada tahun 2018, tepatnya pada tanggal 28 Oktober 2018. Karang Taruna GMS 12 mengalami kesulitan dalam proses pembuatan laporan keuangan serta *tracking* aset yang sering digunakan oleh anggota lainnya. Oleh karena itu, dilakukan penelitian berupa perancangan aplikasi pencatatan keuangan dan aset pada Karang Taruna GMS 12 agar nantinya laporan keuangan dan aset dapat diolah dan digunakan dengan baik. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan SDLC (*System Development Life Cycle*) yaitu *Waterfall* dengan melakukan desain menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

Kata Kunci : Karang Taruna, Aplikasi, Perancangan, *Waterfall*
Pusakata : 12
Tahun Publikasi : 2018 - 2022