

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada era sekarang ini membuat manusia menjadi lebih dipermudah dengan bantuan teknologi. Perkembangan teknologi informasi pada infrastruktur TI yang di dalamnya terdapat perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), teknologi penyimpanan data (*storage*), dan teknologi komunikasi. Kemajuan teknologi informasi mempengaruhi perkembangan proses audit seperti kemajuan *software* audit untuk memberikan kemudahan dalam pendekatan audit berbasis komputer. Kemajuan teknologi juga berpengaruh di bidang akuntansi seperti Sistem Informasi Akuntansi. Dengan adanya Sistem Informasi Akuntansi menjadikan proses pembuatan laporan keuangan menjadi lebih mudah dan tertata dengan rapih.

Laporan keuangan merupakan sumber informasi keuangan yang sangat penting dan dapat digunakan dalam pengambilan keputusan pada suatu perusahaan atau organisasi. Komponen utama dalam laporan keuangan dapat digambarkan seperti blok bangunan yang tesusun secara rapi sehingga membentuk bangunan atau laporan yang diinginkan. Blok-blok ini menggambarkan angka-angka, berbagai sumber pemasukan, dan berbagai transaksi lainnya yang dilakukan. Begitu juga dengan laporan data aset, laporan data aset diperlukan bagi perusahaan atau organisasi agar selalu dapat mengetahui keberadaan serta kondisi aset yang dimiliki. Dengan adanya laporan aset, perusahaan atau organisasi dapat meminimalisir adanya penyusutan jumlah yang tidak jelas sumbernya.

Karang Taruna adalah sebuah organisasi yang berada di lingkungan masyarakat yang bertujuan untuk mengembangkan generasi muda agar tumbuh menjadi generasi muda yang aktif dalam mensejahterakan lingkungan sosial. Anggota karang taruna merupakan warga yang berada di lingkungan masyarakat dengan kisaran umur mulai dari 13 tahun sampai 45 tahun. Karang Taruna GMS 12

merupakan organisasi kepemudaan yang beralamatkan di perumahan Graha Mas Serpong RW 12, Jelupang, Serpong Utara. Dengan awal dibentuknya pada 28 Oktober 2018, Karang Taruna ini sudah berjalan selama 4 tahun dan memasuki periode kedua yang dimulai pada tahun 2021 lalu.

Pada saat ini, Karang Taruna GMS 12 mengalami kesulitan dimana pada saat pembuatan laporan keuangan terjadi ketidaksesuaian data pada laporan tersebut. Beberapa kemungkinan yang terjadi antara lain kehilangan nota pembayaran, kehilangan aset barang karena tidak tercatat sebelumnya, serta *human error* yang membuat pencatatan data menjadi tidak sesuai. Hal ini juga yang mengakibatkan pembukuan dan laporan keuangan pada periode sebelumnya belum diterima oleh pengurus yang ada pada periode sekarang ini. Karena hal ini juga yang mengakibatkan pengurus harian sulit mengetahui data keuangan karena masalah yang terjadi pada laporan keuangan tersebut. Maka dari itu diperlukan sebuah sistem informasi akuntansi bagi Karang Taruna GMS 12. Dengan adanya Aplikasi Pencatatan Keuangan dan Aset nantinya akan memudahkan pengurus Karang Taruna GMS 12 dalam membuat laporan dengan yang diperlukan. Maka dari itu perlu dikembangkan sebuah aplikasi catatan keuangan dan aset yang dimuat dalam sebuah penelitian dengan judul “**PERANCANGAN APLIKASI CATATAN KEUANGAN DAN ASET PADA KARANG TARUNA GMS 12**”.

## **1.2 Rumusan/Identifikasi Masalah**

### **1.2.1 Identifikasi Masalah**

Pada penelitian yang dilakukan pada Karang Taruna GMS 12, terdapat beberapa masalah yang berhasil diidentifikasi, beberapa diantaranya adalah:

- a. Penggunaan aset milik Karang Taruna GMS 12 yang tidak tercatat dengan baik seperti tidak adanya catatan mengenai keterangan peminjam, waktu meminjam dan barang yang dipinjam mengakibatkan aset yang ada menjadi hilang karena pencatatan simpan pinjam terhadap aset tidak dilakukan dengan baik.
- b. Catatan keuangan yang tidak sesuai pada kas Karang Taruna GMS 12 dikarenakan pengeluaran pada beberapa kegiatan

tidak selalu terdata dengan dengan baik dan benar. Hal ini dikarenakan adanya kekeliruan di dalam penulisan laporan keuangan yang disebabkan *human error*.

### **1.2.2 Rumusan Masalah**

Dengan beberapa masalah yang berhasil diidentifikasi, maka dapat dirumuskan bahwa rumusan masalah yang ada yaitu "Bagaimana membangun sistem informasi pencatatan keuangan dan aset yang dapat mempermudah suatu organisasi dalam melakukan perhitungan pengeluaran dalam setiap kegiatan serta dapat juga merekam keluar dan masuknya data aset dengan baik?".

### **1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah**

Perancangan Aplikasi Pencatatan Keuangan dan Aset ini memiliki ruang lingkup dan batasan masalah yang dibuat agar masalah yang ada menjadi fokus pembahasan, yaitu:

#### **1.3.1 Ruang Lingkup**

- a. Aplikasi mencakup informasi mengenai catatan keuangan dan aset yang ada pada Karang Taruna GMS 12.
- b. Aplikasi mencakup proses simpan pinjam aset pada Karang Taruna GMS 12.
- c. Aplikasi mencakup proses keluar dan masuk kas pada Karang Taruna GMS 12.

#### **1.3.2 Batasan Masalah**

- a. Aplikasi yang dirancang hanya menyesuaikan alur proses bisnis sebelumnya pada Karang Taruna GMS 12.
- b. Alur pada aplikasi lebih memfokuskan pada *tracking* keluar masuk kas dan aset.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dari dilakukannya penelitian ini sebagai berikut:

- a. Melakukan Analisa terhadap masalah yang terjadi pada Karang Taruna GMS 12 seperti simpan pinjam aset yang tidak tercatat dengan baik dan catatan pengeluaran kas Karang Taruna yang tidak sesuai.

- b. Mengembangkan sebuah aplikasi catatan keuangan dan aset sebagai penunjang pada Karang Taruna GMS 12.
- c. Diharapkan dapat menjadi solusi untuk masalah yang terjadi pada Karang Taruna GMS 12.

#### **1.4 Manfaat Penelitian**

Adapun tujuan dari dilakukannya penelitian ini sebagai berikut:

- a. Mampu memahami masalah yang terjadi pada Karang Taruna GMS 12 mengenai masalah pencatatan keuangan dan aset.
- b. Dapat menciptakan sebuah aplikasi catatan keuangan dan aset yang dapat digunakan Karang Taruna GMS 12 sebagai penunjang kegiatan sehari-hari.
- c. Data keuangan dan aset yang dapat dikelola dengan baik oleh Karang Taruna GMS 12.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan menguraikan mengenai urutan dari penulisan atau sistematika dalam penulisan laporan untuk memberikan gambaran dan pemahaman terhadap isi dari penelitian ini, antara lain:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab 1 yang mencakup bagian pendahuluan, terdapat informasi mengenai penelitian yang dilakukan. Terdapat beberapa bagian di dalam bab 1 seperti latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, ruang lingkung dan batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab 2 terdapat teori-teori mengenai penelitian yang dilakukan yang didapatkan dari beberapa ahli dan jurnal. Pada bab ini juga terdapat Tinjauan Pustaka yang berisikan hasil *review* mengenai topik yang memiliki kemiripan dalam pembahasan utama yang dilakukan dalam suatu penelitian. Tinjauan Pustaka ini sendiri mengacu dari jurnal-jurnal penelitian yang pernah dilakukan.

#### **BAB III METODE PENELITIAN**

Pada bab 3 membahas tentang analisis sistem berjalan dari sistem atau aplikasi yang akan dirancang. Hasil dari analisis yang dilakukan akan dijadikan acuan dalam merancang suatu aplikasi yang akan dibuat. Analisis yang dilakukan membutuhkan 2 poin penting yaitu *user requirement* dan *system requirement*.

#### **BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN**

Pada bab 4 isi dari pembahasannya mengenai perancangan sistem baru yang akan dibangun pada penelitian yang dilakukan. Rancangan yang dibuat untuk sistem baru yang akan dibangun dimuat dalam bentuk UML (*Unified Model Language*), antarmuka pengguna, dan implementasi. Bab 4 membahas tentang perancangan sistem itu sendiri yang menjadi subyek utama dalam penelitian. Bab 4 berisikan hasil rancangan UML, antarmuka pengguna, serta perancangan implementasi.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab 5 berisi mengenai kesimpulan yang diambil dari hasil keseluruhan tugas akhir dan saran bagi penulis atau objek penelitian agar dapat menjadi lebih baik lagi di kemudian hari.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Bagian dari Daftar Pustaka ini memuat keseluruhan referensi yang digunakan dalam penulisan tugas akhir.