

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
RINGKASAN.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan & Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Manfaat Bagi Universitas Pembangunan Jaya.....	3
1.4.2 Manfaat Bagi Peneliti .....	3
1.4.3 Manfaat Bagi Pihak Lain .....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	5
2.1 Permainan Tradisional .....	5
2.2 Permainan Tradisional Betawi .....	5
2.2.1 Permainan Tradisional Bentengan.....	6
2.3 Dampak Permainan Tradisional Terhadap Perkembangan Anak.....	7
2.4 Manfaat Bermain Terhadap Anak .....	8
2.5 Boardgame .....	8
2.5.1 Komponen Boardgame .....	9
2.5.2 Peranan Boardgame .....	10
2.5.3 Jenis-Jenis Boardgame.....	11

2.6	Ilustrasi.....	12
2.7	Warna.....	13
2.8	Layout.....	13
2.9	Tipografi.....	13
2.10	Kerangka Berpikir.....	13
<b>BAB III METODOLOGI DESAIN.....</b>		<b>15</b>
3.1	Sistematika Perancangan.....	15
3.2	Metode Pengumpulan Data.....	16
3.2.1	Studi Literatur.....	16
3.2.2	Wawancara.....	16
3.2.3	Studi Referensi.....	16
3.3	Hasil Paparan Pengumpulan Data.....	17
3.3.1	Hasil Wawancara dengan Guru SD Negeri Sawah Baru 1.....	17
3.3.2	Hasil Wawancara dengan Siswa SD Negeri Sawah Baru 1.....	18
3.3.3	Hasil Studi Referensi.....	20
3.4	Analisis Data.....	23
3.4.1	Analisa Data Wawancara.....	23
3.4.2	Analisa Data Studi Referensi.....	23
3.5	Kesimpulan Hasil Analisis.....	24
<b>BAB IV ANALISIS, KONSEP &amp; HASIL PERANCANGAN.....</b>		<b>25</b>
4.1	Analisis Permasalahan.....	25
4.2	Konsep Komunikasi.....	25
4.2.1	Segmentasi.....	26
4.2.2	Strategi Kreatif.....	26
4.3	Konsep Visual.....	27
4.3.1	Moodboard.....	28
4.3.2	Gaya Visual.....	28
4.3.3	Bentuk Visual.....	28
4.3.4	Warna.....	29
4.3.5	Tipografi.....	31
4.4	Penerapan Desain.....	32
4.4.1	Papan Permainan.....	33

4.4.2	Pion / Bidak.....	34
4.4.3	Panduan Bermain.....	37
4.4.4	Kemasan.....	40
4.5	Hasil Karya.....	43
4.5.1	Hasil Boardgame .....	43
4.5.2	Media Pendukung.....	43
BAB V PENUTUP .....		49
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran .....	49
Daftar Pustaka .....		51
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....		53

