

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil analisa kebutuhan user dan sistem, perancangan, pengujian sampai dengan implementasi dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem dengan SDLC (System Development Life Cycle) dengan model waterfall yang sistematis ini sangat membantu mulai dari perencanaan awal, analisa sistem yang sedang berjalan, membuat daftar kebutuhan pengguna dan sistem dilanjutkan dengan perancangan berupa sistem diagram usulan, perancangan antar muka sampai dengan implementasi dan pengujian maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan aplikasi penyelenggara pertandingan olahraga Aeromodelling ini memiliki potensi besar untuk meningkatkan efisiensi, akurasi, dan pengalaman dalam mengatur dan mengelola pertandingan olahraga. Permasalahan pada aplikasi sebelumnya dapat diselesaikan seperti pendaftaran secara online, pembayaran menggunakan payment gateway, hasil penilaian dapat dilihat secara cepat dan akurat. Dengan fitur-fitur khusus yang disediakan, aplikasi ini dapat menjadi alat yang berharga bagi tim manajer, panitia/admin, wasit, dan pihak terkait lainnya dalam menjalankan pertandingan dengan lancar. Fitur-fitur utama yang diharapkan dalam aplikasi ini meliputi jadwal pertandingan yang terintegrasi, pemantauan real-time, pelaporan hasil pertandingan, manajemen registrasi pendaftaran, dan komunikasi yang efektif antara semua pihak terkait. Aplikasi ini juga diharapkan dapat memanfaatkan teknologi terkini, seperti analisis data, untuk memberikan informasi yang lebih baik dan mendalam kepada pengguna atau user.
2. Dalam pengembangannya, penting melibatkan pengguna potensial, seperti tim manajemen, admin/panitia, wasit, dan pengguna lainnya, dalam proses pengembangan dan pengujian aplikasi. Masukan dari mereka dapat menjadi sumber berharga untuk memastikan bahwa aplikasi ini memenuhi kebutuhan dan tantangan yang dihadapi dalam menyelenggarakan

pertandingan olahraga. Keamanan data dan privasi pengguna juga harus menjadi perhatian utama dalam pengembangan aplikasi ini. Langkah-langkah yang tepat harus diambil untuk melindungi informasi sensitif dan mematuhi aturan privasi yang berlaku.

3. Dengan penggunaan aplikasi penyelenggaraan pertandingan olahraga Aeromodelling yang baik, dapat tercipta pengalaman yang lebih baik, peningkatan efisiensi, peningkatan Prestasi atlet dan peningkatan profesionalisme dalam pelaksanaan pertandingan olahraga Aeromodelling. Aplikasi ini juga dapat berkontribusi pada kemajuan dan perkembangan olahraga secara keseluruhan.

5.2 Saran

Dengan melihat kesimpulan diatas maka terdapat beberapa saran untuk dapat ditinjau dan diperhatikan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya, seperti penambahan fitur, keamanan data, integrasi data. Berikut adalah saran yang perlu dilakukan dan diperhatikan sebagai berikut :

4. Perbarui fitur pelaporan hasil yang ada dengan tambahan elemen visual seperti grafik atau diagram yang memperlihatkan statistik dan perkembangan pertandingan secara jelas dan menarik. Ini dapat memberikan informasi yang lebih komprehensif dan mudah dimengerti bagi peserta dan penonton.
5. Integrasi fitur sosial seperti forum diskusi atau chat room dalam aplikasi dapat memungkinkan peserta dan penonton untuk berinteraksi, berbagi pengalaman, dan saling berkomunikasi. Ini dapat meningkatkan keterlibatan dan membangun komunitas yang lebih kuat di dalam komunitas aeromodelling.
6. Tambahkan bagian dalam aplikasi yang berisi informasi penting dan aturan khusus aeromodelling. Ini dapat membantu peserta dan penonton memahami peraturan dan persyaratan teknis yang terkait dengan pertandingan aeromodelling. Pastikan aplikasi memiliki langkah-langkah keamanan yang kuat untuk melindungi data pengguna. Sertakan kebijakan privasi yang jelas dan fitur pengaturan privasi yang memungkinkan pengguna mengontrol akses data mereka.