

LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil wawancara dengan tim manajer

Narasumber		Tim Manager
Tujuan		Untuk mengetahui proses mulai pendaftaran, Saat pertandingan dan Hasil pertandingan
No	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana Anda biasanya mendaftar terkait kegiatan pertandingan aeromodelling ?	Saya biasanya mendaftar dengan mengisi formulir pendaftaran yang disediakan oleh panitia pertandingan dengan cara mengunduh dari situs web selanjutnya saya mengirimkan formulir tersebut melalui email,
2	Apakah ada kesulitan atau kendala tertentu dalam proses pendaftaran ?	Saya mengalami beberapa kesulitan dalam proses pendaftaran manual, salah satu kendala yang sering muncul adalah kesulitan mengumpulkan formulir pendaftaran secara tepat waktu dari peserta yang tersebar di berbagai lokasi. Ini memerlukan upaya ekstra dalam mengumpulkan, memeriksa, dan mengelola formulir secara manual palagi bila ada perubahan data yang harus dirubah.
	Apakah ada kesulitan atau kendala tertentu dalam proses pembayaran ?	Pembayaran juga menjadi kendala dalam proses pendaftaran. Terkadang saya mengalami kesulitan dalam melakukan pembayaran, khususnya jika mereka harus melakukan transfer bank diperlukan koordinasi yang intensif dengan panitia diperlukan untuk memastikan pembayaran diterima dengan benar dan dicatat dengan akurat dan ada saat nya harus membawa uang tunai untuk pembayaran.
3	Bagaimana Anda mendapatkan informasi terkait peringkat dan pencapaian hasil pertandingan ?	Saya biasanya mendapatkan informasi terkait peringkat dan pencapaian hasil pertandingan melalui pengumuman yang dilakukan oleh panitia pertandingan di tempat pertandingan yang disediakan oleh panitia. saya mencatat peringkat dan pencapaian saya sendiri dan mengikuti pengumuman resmi. hasil pertandingan, peringkat, dan pencapaian akan diumumkan dalam bentuk laporan atau tabel yang dikirimkan kepada setiap peserta setelah pertandingan selesai.
4	Informasi apakah yang anda inginkan dalam kegiatan pertandingan ini ?	Menginginkan jadwal yang jelas dan komprehensif tentang tanggal, waktu, lokasi pertandingan, Ini membantu dalam perencanaan dan koordinasi kehadiran tim serta memastikan tidak ada bentrokan jadwal, dan hasil lomba

		yang dapat ditampilkan secara <i>real time</i> dapat dilihat seluruh peserta dan penonton, ini penting untuk mengatur strategi ke depannya
5	Apakah ada saran atau masukan yang ingin Anda berikan kepada tim pengembang aplikasi dalam merancang fitur atau fungsi yang penting untuk membantu pengelolaan dan penyelenggaraan pertandingan aeromodelling?	Saran saya adanya fitur pendaftaran online yang mudah digunakan dan terintegrasi dengan baik akan sangat membantu dalam pengelolaan peserta. fitur ini harus memungkinkan peserta untuk mengisi formulir pendaftaran secara online, mengunggah dokumen yang diperlukan, dan melakukan pembayaran dengan aman, juga adanya fitur untuk melihat hasil lomba secara <i>real time</i> saat pertandingan.

Lampiran 2 Hasil wawancara dengan Admin/Panitia

Narasumber		Tim Manager
Tujuan		Untuk mengetahui proses mulai pendaftaran, Saat pertandingan dan Hasil pertandingan
No	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana Anda biasanya mendaftar terkait kegiatan pertandingan aeromodelling ?	saya biasanya mendaftar dengan mengisi formulir pendaftaran yang disediakan oleh panitia pertandingan dengan cara mengunduh dari situs web selanjutnya saya mengirimkan formulir tersebut melalui email,
2	Apakah ada kesulitan atau kendala tertentu dalam proses pendaftaran ?	saya mengalami beberapa kesulitan dalam proses pendaftaran manual, salah satu kendala yang sering muncul adalah kesulitan mengumpulkan formulir pendaftaran secara tepat waktu dari peserta yang tersebar di berbagai lokasi. Ini memerlukan upaya ekstra dalam mengumpulkan, memeriksa, dan mengelola formulir secara manual palagi bila ada perubahan data yang harus dirubah.
3	Apakah ada kesulitan atau kendala tertentu dalam proses pembayaran ?	Pembayaran juga menjadi kendala dalam proses pendaftaran. Terkadang saya mengalami kesulitan dalam melakukan pembayaran, khususnya jika mereka harus melakukan transfer bank diperlukan koordinasi yang intensif dengan panitia diperlukan untuk memastikan pembayaran diterima dengan benar dan dicatat

		dengan akurat dan ada saat nya harus membawa uang tunai untuk pembayaran.
4	Bagaimana Anda mendapatkan informasi terkait peringkat dan pencapaian hasil pertandingan ?	saya biasanya mendapatkan informasi terkait peringkat dan pencapaian hasil pertandingan melalui pengumuman yang dilakukan oleh panitia pertandingan di tempat pertandingan yang disediakan oleh panitia. saya mencatat peringkat dan pencapaian saya sendiri dan mengikuti pengumuman resmi. hasil pertandingan, peringkat, dan pencapaian akan diumumkan dalam bentuk laporan atau tabel yang dikirimkan kepada setiap peserta setelah pertandingan selesai.
5	Informasi apakah yang anda inginkan dalam kegiatan pertandingan ini ?	menginginkan jadwal yang jelas dan komprehensif tentang tanggal, waktu, lokasi pertandingan, Ini membantu dalam perencanaan dan koordinasi kehadiran tim serta memastikan tidak ada bentrokan jadwal, dan hasil lomba yang dapat ditampilkan secara <i>real time</i> dapat dilihat seluruh peserta dan penonton, ini penting untuk mengatur strategi ke depannya
6	Apakah ada saran atau masukan yang ingin Anda berikan kepada tim pengembang aplikasi dalam merancang fitur atau fungsi yang penting untuk membantu pengelolaan dan penyelenggaraan pertandingan aeromodelling?	Saran saya adanya fitur pendaftaran online yang mudah digunakan dan terintegrasi dengan baik akan sangat membantu dalam pengelolaan peserta. fitur ini harus memungkinkan peserta untuk mengisi formulir pendaftaran secara online, mengunggah dokumen yang diperlukan, dan melakukan pembayaran dengan aman, juga adanya fitur untuk melihat hasil lomba secara <i>real time</i> saat pertandingan.

Lampiran 3 Hasil wawancara dengan Wasit.

Narasumber		Wasit
Tujuan		Untuk mengetahui sistem pertandingan dari wasit
No	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana Anda biasanya melaksanakan tugas sebagai wasit dalam pertandingan aeromodelling ?	Saya memastikan bahwa pertandingan berlangsung sesuai dengan peraturan yang telah ditetapkan. Saya memantau penerbangan pesawat, menghitung skor atau penilaian, dan memastikan bahwa peserta mematuhi aturan selama pertandingan.
2	Bagaimana Anda mengelola jadwal dan penjadwalan pertandingan aeromodelling ?	Saya berkomunikasi dengan panitia penyelenggara untuk mendapatkan informasi terkait jadwal pertandingan. Kami berdiskusi mengenai tanggal, waktu, penyelenggaraan, pool posisi peserta serta jumlah kategori dan ronde pertandingan yang akan diadakan.
3	Bagaimana Anda mengumpulkan dan memverifikasi skor atau penilaian peserta	Selama pertandingan berlangsung, saya mencatat skor atau penilaian setiap peserta berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan, kami berkomunikasi dan berdiskusi mengenai penilaian peserta dengan wasit kedua kami membandingkan catatan kami, saling memberikan masukan, dan mencapai kesepakatan bersama maka nilai akan diinformasikan ke admin score melalui alat komunikasi HT dan formulir penilaian diberikan ke helper untuk di serah kan ke Admin scoring lomba.
4	Apakah ada masukan atau saran yang ingin Anda berikan kepada tim pengembang aplikasi dalam merancang fitur atau fungsi yang dapat membantu peran wasit dalam penyelenggaraan pertandingan aeromodelling?	Buatlah fitur yang memungkinkan wasit untuk dengan mudah mencatat dan mengelola skor atau penilaian peserta. Sistem pencatatan yang real-time dan efisien akan membantu mengurangi kesalahan dan meningkatkan akurasi dalam penilaian. Desain fitur yang memungkinkan wasit dengan mudah dan cepat mengumumkan hasil pertandingan kepada peserta dan penonton. Fitur ini dapat berupa sistem pengumuman otomatis atau pengiriman notifikasi instan kepada peserta mengenai hasil penilaian mereka.

Lampiran 4 Bimbingan Tugas Akhir.

NIM	2018081127	Nama Mahasiswa	YUYUS BEKOMINGKISYONO
Program Studi	Sistem Informasi	SKS Lulus	132 SKS
Tgl. Mulai	14 September 2022	Judul Tugas Akhir	PERANCANGAN APLIKASI UNTUK ADMINISTRASI PENYELENGGARA PERTANDINGAN CABANG OLAHRAGA AEROMODELLING

No	Tanggal	Dosen Pembimbing	Topik	Disetujui	Aksi
1	16 September 2022	Yunus Widjaja, S.Kom, M.M.	Revisi Bab 1	✓	
1	16 September 2022	Yunus Widjaja, S.Kom, M.M.	Revisi Bab 1	✓	
1	4 Oktober 2022	Yunus Widjaja, S.Kom, M.M.	Upload Proposal TA	✓	
2	3 Juni 2023	Chaerul Anwar, S.Kom., M.T.I.	revisi bab 2 dan 3	✓	
2	6 Maret 2023	Yunus Widjaja, S.Kom, M.M.	Revisi Bab 1	✓	
2	6 Maret 2023	Chaerul Anwar, S.Kom., M.T.I.	Revisi Bab 1	✓	
3	31 Mei 2023	Yunus Widjaja, S.Kom, M.M.	Pembahasan Bab2 dan 3	✓	
3	9 Juni 2023	Chaerul Anwar, S.Kom., M.T.I.	Revisi Bab 3	✓	
3	17 Mei 2023	Yunus Widjaja, S.Kom, M.M.	Revisi Bab 2	✓	
4	10 Juni 2023	Chaerul Anwar, S.Kom., M.T.I.	Pembahasan Bab 3 dan 4	✓	
5	9 Juni 2023	Yunus Widjaja, S.Kom, M.M.	Revisi bab3 dan pembahasan bab 4	✓	
8	23 Juni 2023	Yunus Widjaja, S.Kom, M.M.	Pembahasan Bab 4 dan 5	✓	