

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Ruang Lingkup dan Batasan Masalah.....	4
1.3.1 Ruang Lingkup.....	4
1.3.2 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Landasan Teori.....	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.2 Pengertian Sistem.....	7
2.1.3 Karakteristik sistem.....	8
2.1.4 Pengertian Informasi.....	9
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.1.6 Pengertian Penyelenggara Pertandingan.....	10
2.1.7 Pengertian lomba Aeromodelling Terbang Bebas ( Free Flight ).....	12
2.1.8 Pengertian Website.....	13
2.1.9 Pengertian PHP.....	14
2.1.10 Pengertian MySQL.....	15
2.1.11 Pengertian System Development Life Cycle.....	16
2.1.12 Pengertian UML ( Unified Modelling Language ).....	17
2.1.13 Use Case Diagram.....	18
2.1.14 Activity Diagram.....	20
2.1.15 Class Diagram.....	21
2.1.16 Sequence Diagram.....	22

2.1.17 Pengertian Dashboard.....	23
2.2 Tinjauan Studi. ....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>28</b>
3.1 Metode Penelitian .....	28
3.2. Metode Pengembangan sistem.....	29
3.3. Objek Penelitian.....	29
3.4 Analisis Sistem Yang Berjalan.....	31
3.4.1 Analisa proses sistem pertandingan berjalan.....	31
3.5. Analisis Kebutuhan .....	39
3.5.1 Kebutuhan User.....	39
3.5.2. Kebutuhan sistem.....	40
<b>BAB IV HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN .....</b>	<b>46</b>
4.1 Analisa Perancangan Sistem.....	46
4.2. Perancangan Diagram Sistem usulan. ....	46
4.2.1. Use case sistem pertandingan olahraga.....	47
4.2.2. Spesifikasi Use Case .....	48
4.2.3. Class Diagram.....	55
4.2.4 Activity diagram.....	58
4.2.5 Sequence Diagram .....	65
4.3 Perancangan Antar Muka Pengguna .....	72
4.3.1 Struktur Menu.....	72
4.3.2 Rancangan Layout atau Tampilan.....	74
4.4. Perancangan Implementasi.....	92
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>97</b>
5.1 Kesimpulan.....	97
5.2 Saran .....	98
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>99</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>104</b>