

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Peneliti mendapatkan banyak ilmu dan pelajaran serta pengalaman dalam melakukan perancangan prototipe aplikasi tampilan antarmuka Virtual Museum Pusaka *Apps*. Proses perancangan ini menggunakan metode *Design Thinking* untuk membantu peneliti dalam menentukan analisis masalah yang dihadapi oleh objek penelitian, lalu dari hasil yang didapat kemudian ditelaah untuk mendapatkan sebuah kesimpulan dan kesimpulan tersebut akan menghasilkan sebuah solusi yang menjadi proyek utama penelitian ini. Setelah semua aspek penelitian dikemas menjadi satu ide, dilakukannya implementasi visual terhadap perancangan prototipe yang berlandaskan kepada literatur dan hasil pengumpulan data yang sudah dilakukan. Semua ini akan berujung kepada hasil kerja berupa prototipe aplikasi museum virtual yang dapat memberikan gambaran mengenai tahapan kerja aplikasi tersebut ketika digunakan oleh pengguna. Dan dari hasil akhir ini pula peneliti bisa membuat evaluasi mengenai uji coba prototipe yang sudah dilakukan oleh pengguna. Seluruh proses kerja pada penelitian ini bertujuan agar prototipe aplikasi museum virtual yang diciptakan dapat difungsikan dengan baik oleh museum dan bisa mendorong kemajuan teknologi yang ingin dicapai oleh museum.

5.2 Saran

Dalam perancangan aplikasi tampilan antarmuka museum virtual ini, peneliti ingin membagikan beberapa saran kepada pembaca dan juga peneliti yang ingin melakukan penelitian perancangan serupa:

1. Dalam proses perancangan aplikasi tampilan antarmuka ini diperlukan ilmu serta pemahaman yang bagus untuk dapat melakukan penelitian ini agar dalam prosesnya tidak salah langkah.

2. Dalam melakukan penelitian ini diperlukan riset yang telaten dalam mengetahui kebutuhan pengguna, proses yang matang dalam mencari sumber penelitian, dan juga diperlukan literatur yang dapat membantu perancangan desain visual agar hasilnya maksimal.
3. Lakukan bimbingan berkala kepada pembimbing agar mendapatkan arahan dengan baik, ketahui secara mendalam apa yang diinginkan oleh klien agar perancangan desain visual dapat menghasilkan hasil yang disepakati bersama.

